

JAVASCRIPT

# Présentation

- Langage interprété par le navigateur
- Langage « client »: exécuté chez l'utilisateur lorsque la page Web est chargée
- Sert à dynamiser les sites internet
- Limites : difficilement compatible entre les différents navigateurs

# Syntaxe

- Fonction

```
function maFonction()  
{  
    /*instruction*/  
}
```

- Condition:

```
if(var1==var2)  
{  
    /*instruction*/  
}  
else  
{  
    /*instruction*/  
}
```

## Boucle

```
for(i=0;i<5;i++)  
{  
    /*instruction*/  
}  
while(a<b)  
{  
    /*instruction*/  
}  
do  
{  
    /*instruction*/  
} while(a<b)
```

# Intégration dans la page

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>Titre</title>
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      <!--//-->
```

```
    </script>
```

```
  </head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

# Intégration dans la page

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title> </title>
```

```
    <script type="text/javascript" src="MonFichier.js"></script>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

# Intégration dans la page

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title> </title>
```

```
    <script type="text/javascript" src="MonFichier.js"></script>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

# Variables

- Les variables ne sont pas typées

var i; //déclaration

i = 2; //entier

i = "bonjour"; //chaîne de caractères

i = true; //booléen



# Événements

- Onclick: action qui se déclenchera lors des clics sur un éléments. Par exemple appel d'une fonction Javascript.

```
<input type="button" onclick="maFonction()">
```

- Pseudo-URL

Les pseudos-URL sont insérées dans les balises de lien avec la syntaxe suivante :

```
<a href="javascript:alert('Coucou !!')">Mon Lien</a>
```

```
<a href="javascript:maFonction()" >Mon Lien</a>
```

# document

- L'objet document regroupe toutes les méthodes de gestion de la page Web. Ses fonctions permettent de cibler un objet (un paragraphe par exemple) pour modifier ses attributs.

# Quelques fonctions javascript

- `innerHTML`: une instruction qui permet de modifier le contenu d'une balise ou d'insérer un objet dans la page.
- `getElementById("id")`: retourne un objet contient toutes les propriétés de `idElement`

```
//objet contient toutes les propriétés de idElement  
var monElement =document.getElementById("idElement") ;  
//pour modifier la taille de la police  
monElement.style.fontSize = "12px";  
//pour modifier la police  
monElement.style.fontFamily = "Arial";  
monElement.innerHTML = "Salut tout le monde !!";
```