

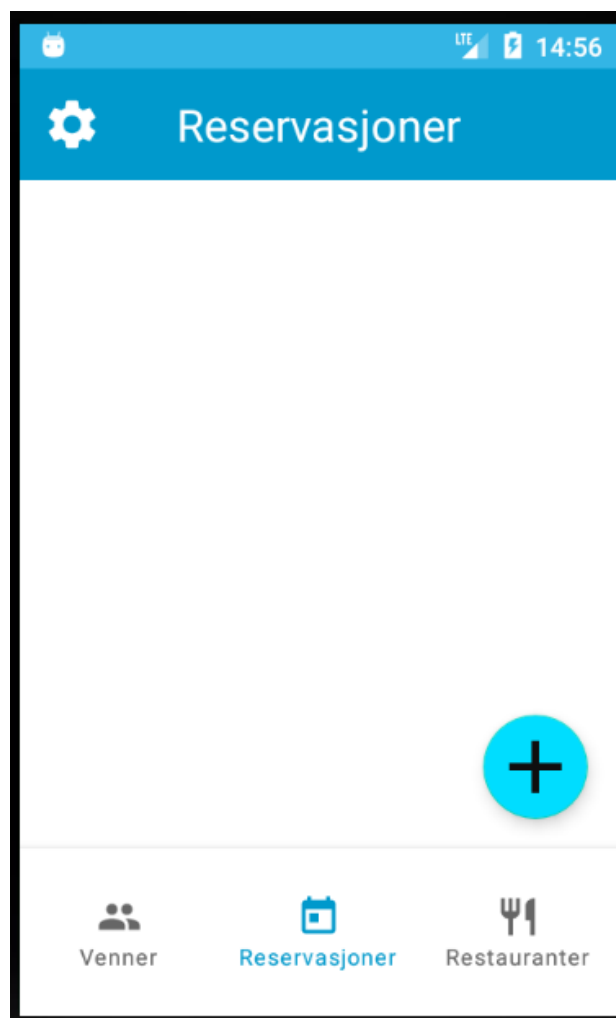
Mappe 2 Apputvikling

Av Sander Tøien s344045 og Henrik Stangeland s344104

Innledning

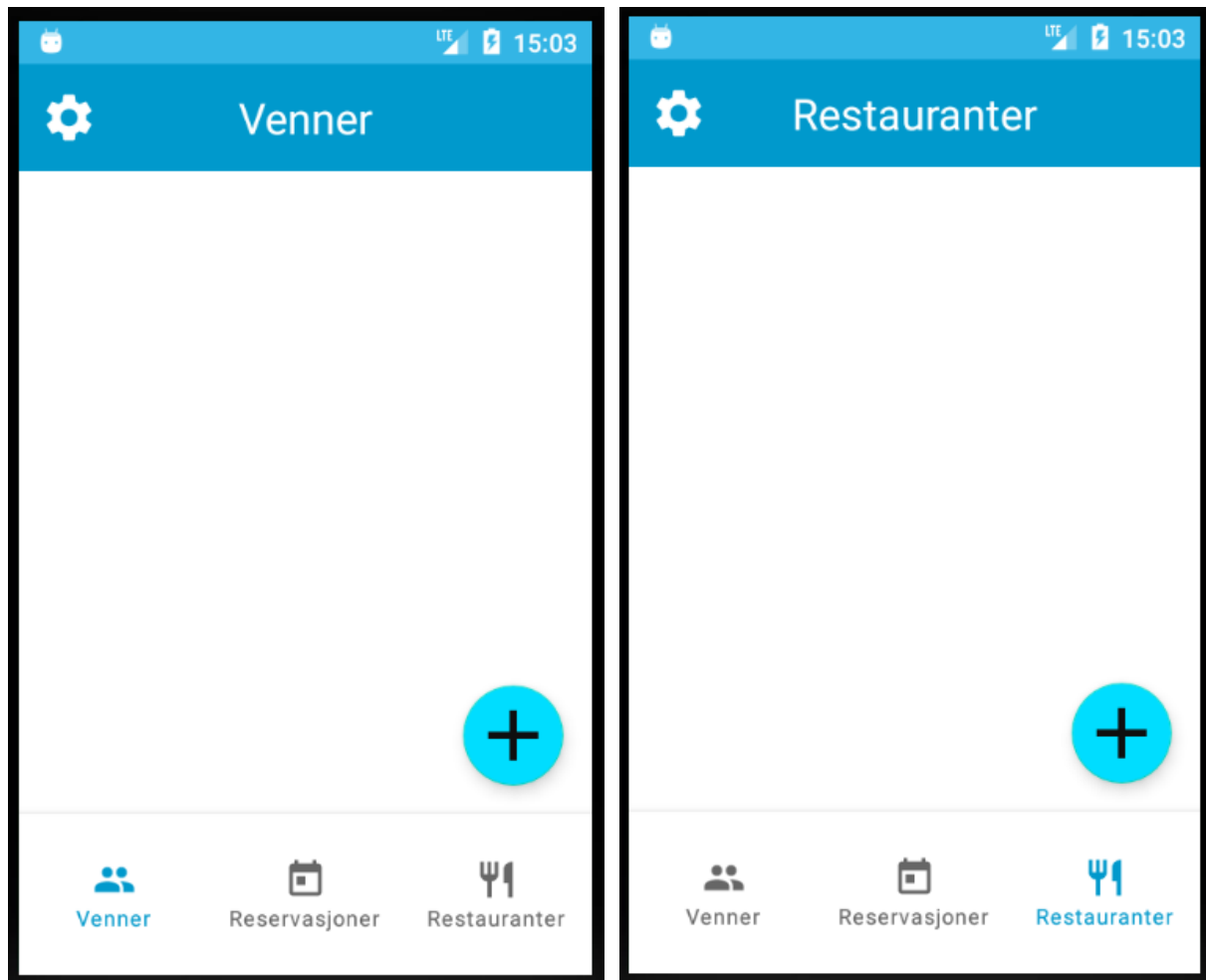
Vi fikk i oppgave å lage en app til å registrere planlagte restaurantbesøk til Android. I appen skulle man kunne registrere venner og restauranter, før de igjen kunne registreres i en reservasjon. All denne informasjonen skulle lagres i en database på telefonen, og alle dataet skulle kunne endres og slettes. En gang i døgnet skulle appen sjekke om det var en reservasjon den dagen. Dersom det var en reservasjon skulle en melding sendes til alle venner registrert i restaurantbesøket og en varsling skulle gis til brukeren.

Applikasjonsgang



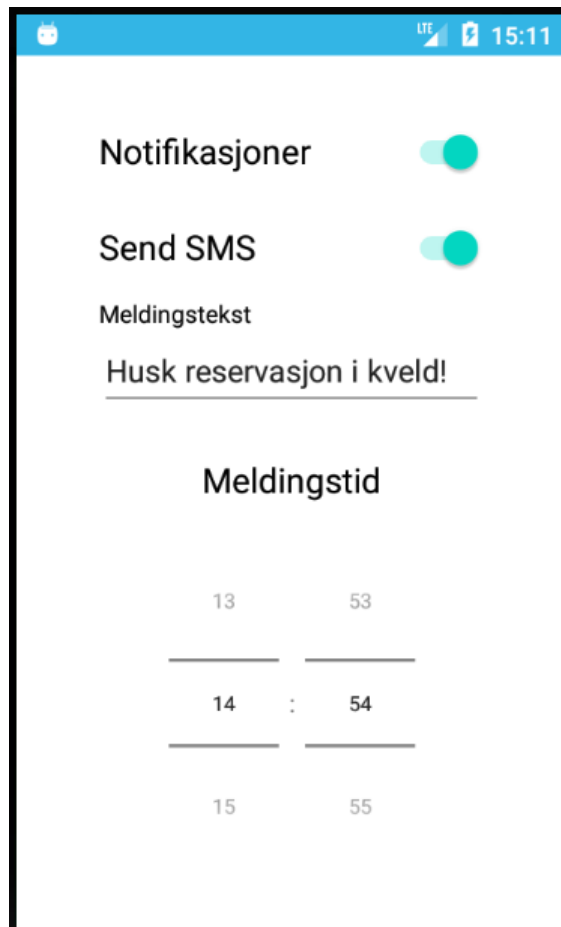
Figur 1: Hovedskjerm

Når applikasjonen startes opp kommer man til dette skjermbildet. Her vi alle reservasjoner listes opp i et ListView, etterhvert som de legges til. Bruker har 4 muligheter herfra; se venner, se restauranter, gå til innstillinger og legge til en reservasjon. Figur 2 viser venne- og restaurantutgaven av denne skjermen.



Figur 2: Venner og Restauranter

De tre hovedsidene deler grunnleggende utforming, men lister naturligvis opp sine tilhørende elementer. Dersom innstillingerknappen (tannhjulet) trykkes på noen av sidene tas brukeren til aktiviteten vist i figur 3, uansett hvilken side den startes fra. Dersom legg til knappen (pluss tegnet) trykkes vil bruker tas til tilhørende registreringsside, som vist i figur 4-6.



Figur 3: Innstillinger

På innstillingskjermen kan brukeren velge om notifikasjoner og sms-utsendelse skal være aktivert. Bruker kan i tillegg sette standard meldingstekst, og hvilket tidspunkt meldinger skal sendes ut. Meldingsteksten blir lagret i SharedPreferences og vil få informasjon om restauranten som ekstra tillegg når melding sendes. Sms og notifikasjoner kan aktiveres og deaktiveres individuelt.

The image shows a mobile application interface for adding a friend. At the top, there is a blue status bar with a white Android robot icon, LTE signal strength, a battery icon, and the time 15:22. Below the status bar, the title "Legg til venn" is displayed in a large, black, sans-serif font. Underneath the title, there are three input fields for text entry, each with a light gray label and a thin gray border. The first field is labeled "Fornavn", the second "Etternavn", and the third "Telefon". A blue button with the text "LAGRE" in white, uppercase letters is positioned below the input fields. The entire screen is enclosed in a black rectangular border.

Figur 4: Side for å registrere venn

Hvis bruker trykker på legg til knappen fra vennesiden vil denne skjermen komme opp. Her kan bruker registrere vennene sine med navn og telefon. Denne siden brukes også til å redigere venner dersom det er ønskelig.

The image shows a mobile application interface for adding a restaurant. At the top, there is a blue status bar with a white alarm clock icon, LTE signal, battery level, and the time 15:28. Below this is a white header with the title 'Legg til restaurant' in bold black text. The main content area is white and contains four input fields, each with a light gray label and a thin gray border: 'Navn', 'Adresse', 'Telefon', and 'Type'. At the bottom of the form is a blue button with the white text 'LAGRE'.

Figur 5: Registrering av restaurant

Dersom bruker trykker på legg til knappen fra restaurant siden kommer de til denne skjermen. Her kan restauranter legges til med navn, adresse, telefon og type.

The image displays two screenshots of a mobile application interface for restaurant reservations.

Left Screenshot (15:32):

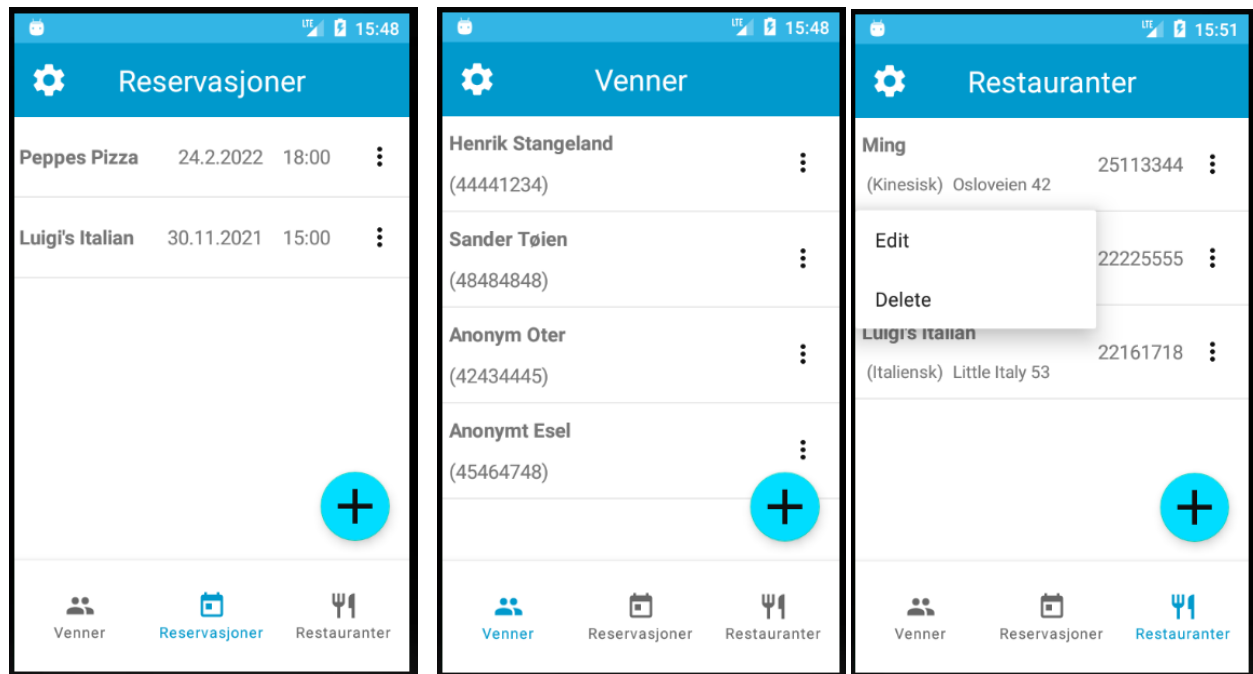
- Title:** Reserver bord
- Restaurant:** A spinner menu showing "Ming, Osloveien 42, Kinesisk" with a dropdown arrow.
- Action:** A blue button labeled "+ LEGG TIL NY RESTAURANT".
- Date and Time:** A section titled "Dato og Klokkeslett" with a date picker (Oct 31, 2021) and a time picker (12:00).
- Friends:** A section titled "Venner" with a list of friends (Henrik Stangeland (44441234)) and a checkbox.
- Buttons:** A blue button labeled "+ LEGG TIL NY VENN" and a blue button labeled "LAGRE RESERVASJON".

Right Screenshot (15:33):

- Title:** Dato og Klokkeslett
- Date and Time:** A date picker (Oct 31, 2021) and a time picker (12:00).
- Friends:** A section titled "Venner" with a list of friends (Henrik Stangeland (44441234)) and a checkbox.
- Buttons:** A blue button labeled "+ LEGG TIL NY VENN" and a blue button labeled "LAGRE RESERVASJON".

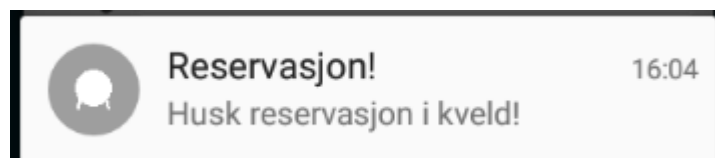
Figur 6: Registrering av reservasjon

Når legg til knappen trykkes fra hovedskjermen vil bruker komme til denne skjermen. Her kan en reservasjon legges til ved å velge restaurant (kan også registrere ny restaurant), dato og klokkeslett, venner (kan også legge til nye venner). Restauranter velges med en spinner, dato og klokkeslett velges med DatePicker og TimePicker, og venner velges med Checkbox i et ListView. Restaurant og venner blir dynamisk lagt til etter hvert som de blir registrert.



Figur 7: Alle tre sider etter registrering

Registrerte venner, reservasjoner og restauranter vil vises fortløpende, og får med en popup-meny, hvor de enten kan redigeres eller slettes. Dersom bruker velger edit vil dataene injiseres i tekstfelter, Date/TimePicker, sjekkbokser o.l. Dersom delete velges vil elementet slettes, og fjernes fra ListViewet.



Figur 8: Notifikasjon

Dersom notifikasjoner er aktivert, og det er registrert en reservasjon samme dag vil denne notifikasjonen sendes når appen ser etter reservasjoner. Denne notifikasjonen inneholder standardmelding, og åpner appen dersom den trykkes på.