

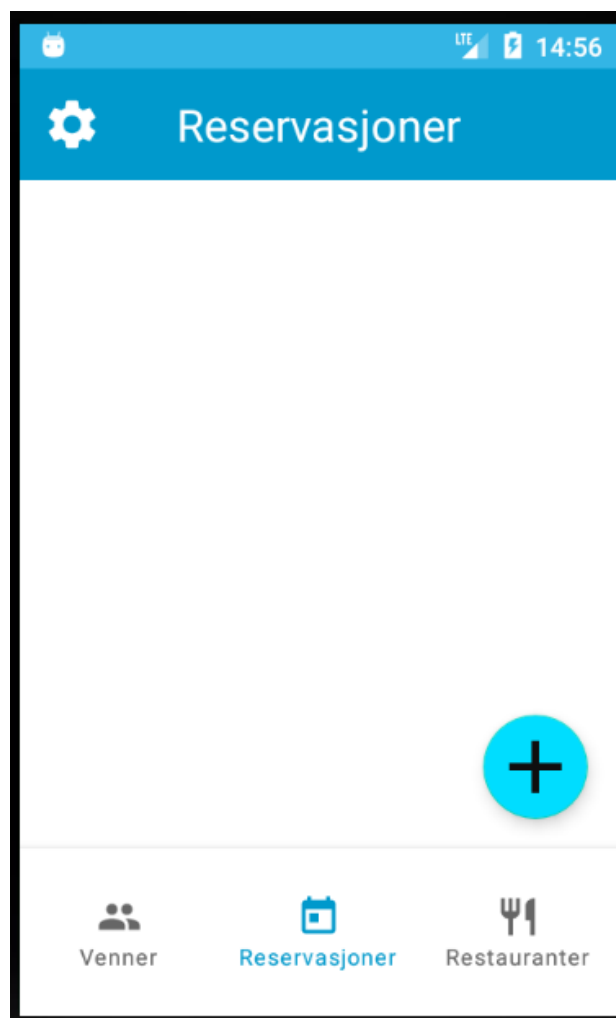
Mappe 2 Apputvikling

Av Sander Tøien s344045 og Henrik Stangeland s344104

Innledning

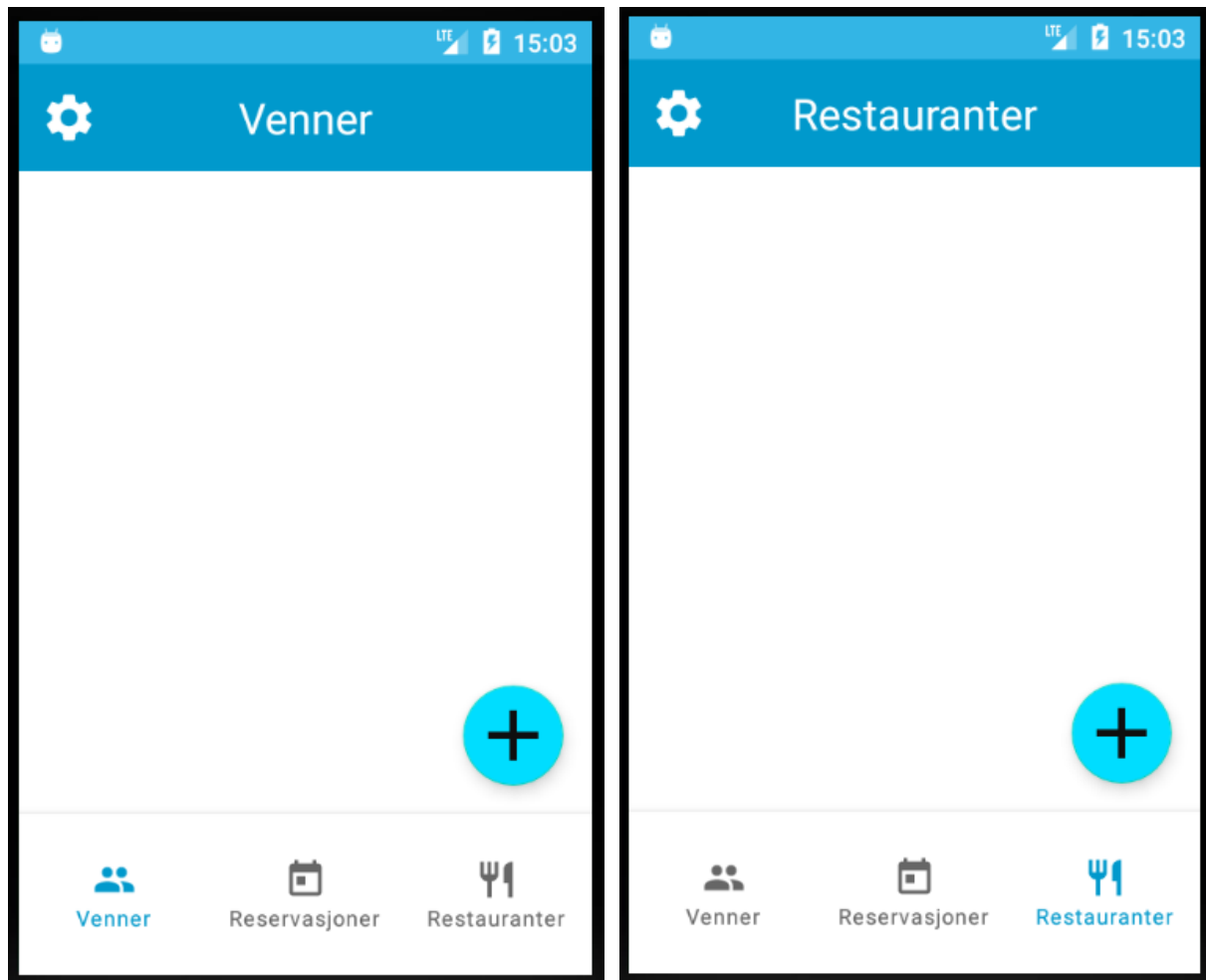
Vi fikk i oppgave å lage en app til å registrere planlagte restaurantbesøk til Android. I appen skulle man kunne registrere venner og restauranter, før de igjen kunne registreres i en reservasjon. All denne informasjonen skulle lagres i en database på telefonen, og alle dataet skulle kunne endres og slettes. En gang i døgnet skulle appen sjekke om det var en reservasjon den dagen. Dersom det var en reservasjon skulle en melding sendes til alle venner registrert i restaurantbesøket og en varsling skulle gis til brukeren.

Applikasjonsgang



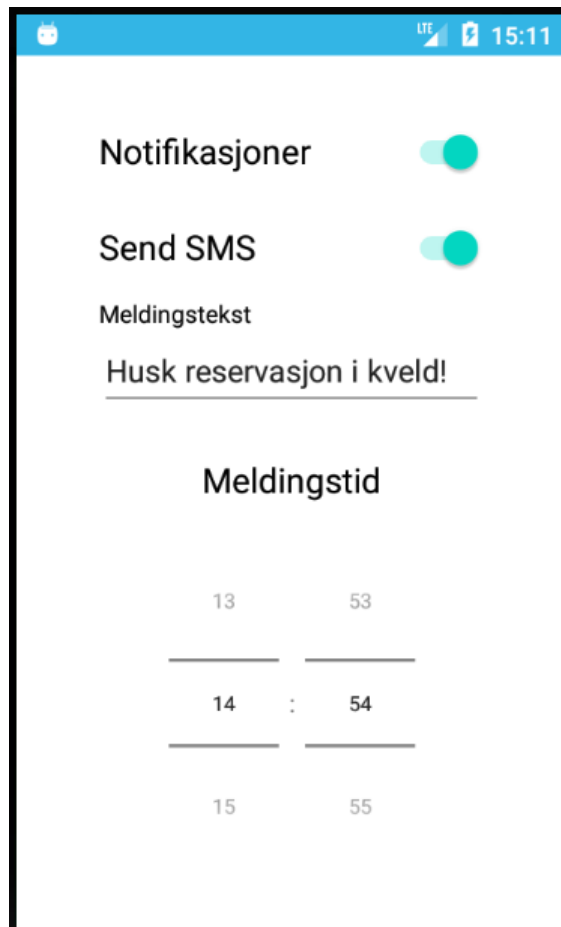
Figur 1: Hovedskjerm

Når applikasjonen startes opp kommer man til dette skjermbildet. Her vi alle reservasjoner listes opp i et ListView, etterhvert som de legges til. Bruker har 4 muligheter herfra; se venner, se restauranter, gå til innstillinger og legge til en reservasjon. Figur 2 viser venne- og restaurantutgaven av denne skjermen.



Figur 2: Venner og Restauranter

De tre hovedsidene deler grunnleggende utforming, men lister naturligvis opp sine tilhørende elementer. Dersom innstillingerknappen (tannhjulet) trykkes på noen av sidene tas brukeren til aktiviteten vist i figur 3, uansett hvilken side den startes fra. Dersom legg til knappen (pluss tegnet) trykkes vil bruker tas til tilhørende registreringsside, som vist i figur 4-6.



Figur 3: Innstillinger

På innstillingskjermen kan brukeren velge om notifikasjoner og sms-utsendelse skal være aktivert. Bruker kan i tillegg sette standard meldingstekst, og hvilket tidspunkt meldinger skal sendes ut. Meldingsteksten blir lagret i SharedPreferences og vil få informasjon om restauranten som ekstra tillegg når melding sendes. Sms og notifikasjoner kan aktiveres og deaktiveres individuelt.

The image shows a mobile application interface for adding a friend. At the top, there is a blue status bar with a white Android robot icon, LTE signal strength, a battery icon, and the time 15:22. Below the status bar, the title "Legg til venn" is displayed in a large, black, sans-serif font. Underneath the title, there are three input fields for text entry, each with a light gray label and a thin gray border. The first field is labeled "Fornavn" and has a small blue vertical bar on its left side. The second field is labeled "Etternavn". The third field is labeled "Telefon". Below these fields, there is a prominent blue rectangular button with the word "LAGRE" in white, uppercase, sans-serif font.

Figur 4: Side for å registrere venn

Hvis bruker trykker på legg til knappen fra vennesiden vil denne skjermen komme opp. Her kan bruker registrere vennene sine med navn og telefon. Denne siden brukes også til å redigere venner dersom det er ønskelig.

The image shows a mobile application interface for adding a restaurant. At the top, there is a blue status bar with a white alarm clock icon, the text 'LTE', a battery icon, and the time '15:28'. Below this is a white header area with the title 'Legg til restaurant' in a large, bold, black font. The main content area is white and contains four input fields, each with a light gray label and a thin gray border: 'Navn', 'Adresse', 'Telefon', and 'Type'. These fields are stacked vertically. At the bottom of the form is a blue rectangular button with the white text 'LAGRE' in all caps.

Figur 5: Registrering av restaurant

Dersom bruker trykker på legg til knappen fra restaurant siden kommer de til denne skjermen. Her kan restauranter legges til med navn, adresse, telefon og type.

Reserver bord

Restaurant

Ming, Osloveien 42, Kinesisk

Dato og Klokkeslett

Oct 31 2021

Nov 2022

11 59

12 : 00

13 01

Venner

Henrik Stangeland (44441234)

Henrik Stangeland (44441234)

Sander Tøien (48484848)

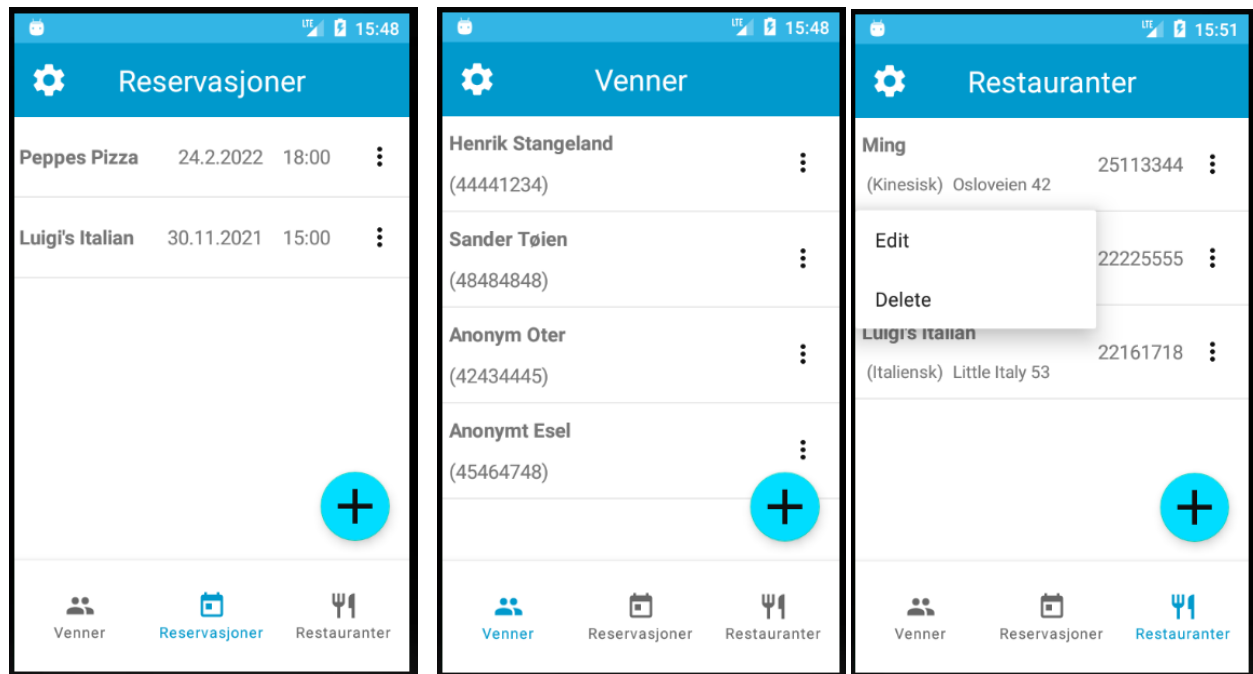
Anonym Oter (42434445)

Anonymt Esel (45464748)

LAGRE RESERVASJON

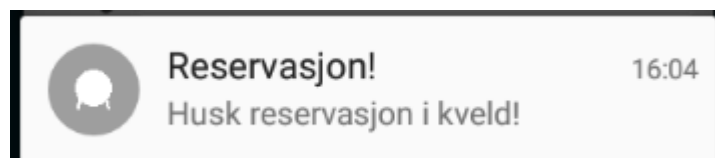
Figur 6: Registrering av reservasjon

Når legg til knappen trykkes fra hovedskjermen vil bruker komme til denne skjermen. Her kan en reservasjon legges til ved å velge restaurant, dato og klokkeslett og venner. Restauranter velges med en spinner, dato og klokkeslett velges med DatePicker og TimePicker, og venner velges med Checkbox i et ListView. Restaurant og venner blir dynamisk lagt til etter hvert som de blir registrert.



Figur 7: Alle tre sider etter registrering

Registrerte venner, reservasjoner og restauranter vil vises fortløpende, og får med en popup-meny, hvor de enten kan redigeres eller slettes. Dersom bruker velger edit vil dataene injiseres i tekstfelter, Date/TimePicker, sjekkbokser o.l. Dersom delete velges vil elementet slettes, og fjernes fra ListViewet.



Figur 8: Notifikasjon

Dersom notifikasjoner er aktivert, og det er registrert en reservasjon samme dag vil denne notifikasjonen sendes når appen ser etter reservasjoner. Denne notifikasjonen inneholder standardmelding, og åpner appen dersom den trykkes på.