

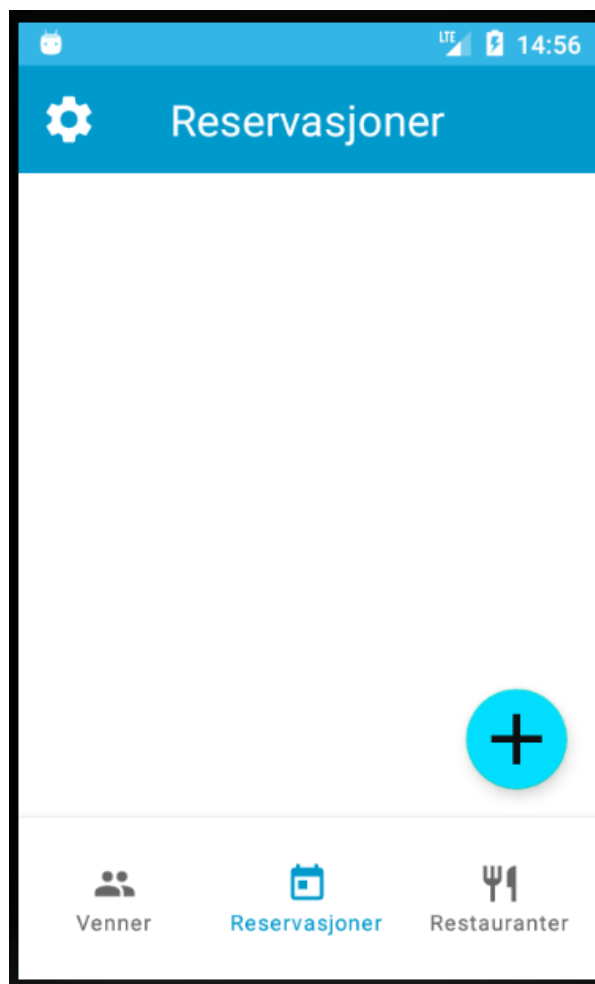
# Mappe 2 Apputvikling

Av Sander Tøien s344045 og Henrik Stangeland s344104

## Innledning

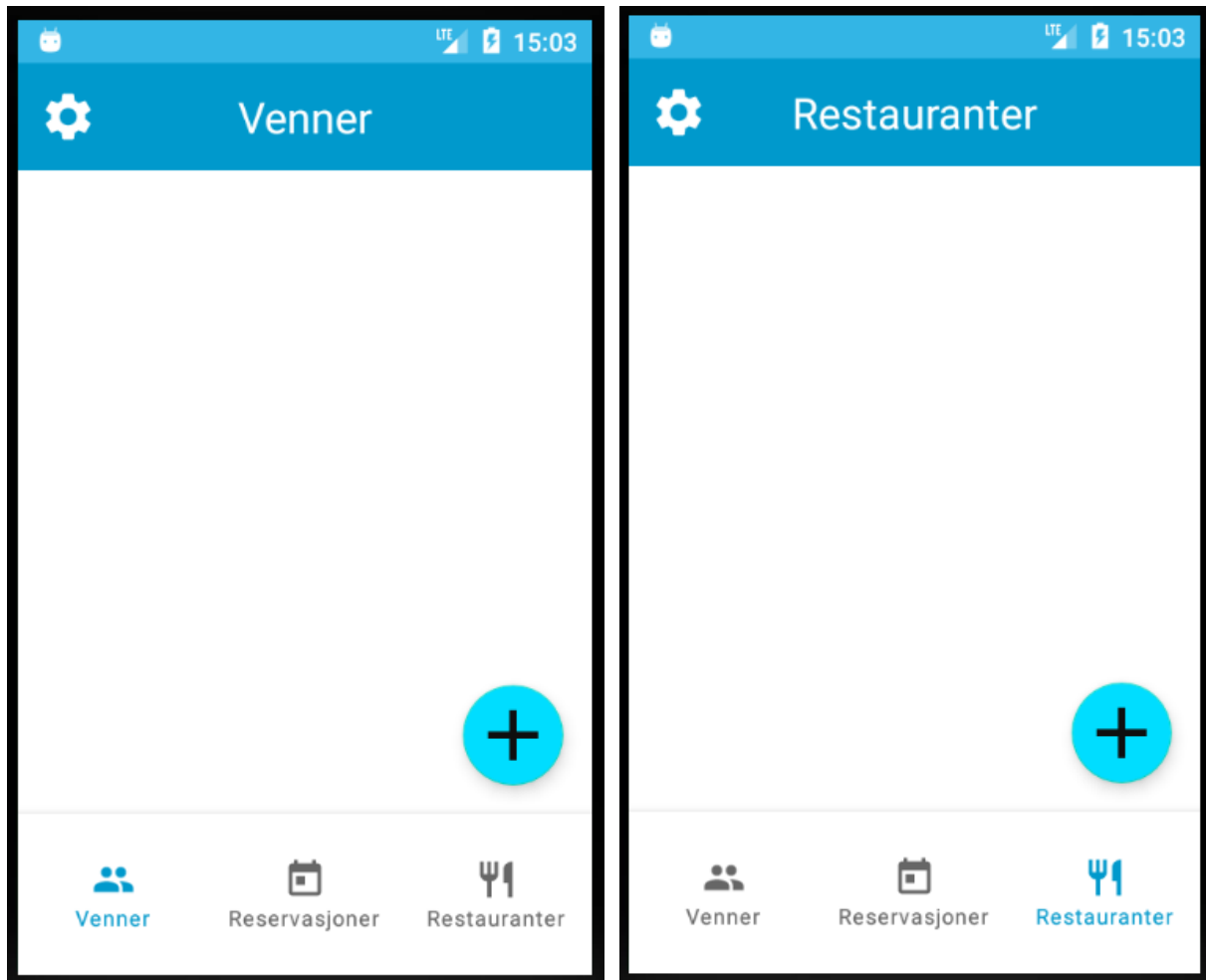
Vi fikk i oppgave å lage en app til å registrere planlagte restaurantbesøk til Android. I appen skulle man kunne registrere venner og restauranter, før de igjen kunne registreres i en reservasjon. All denne informasjonen skulle lagres i en database på telefonen, og all data skulle kunne endres og slettes. En gang i døgnet skulle appen sjekke om det var en reservasjon den dagen. Dersom det var en reservasjon skulle en melding sendes til alle venner registrert i restaurantbesøket og en varsling skulle gis til brukeren.

## Applikasjonsgang



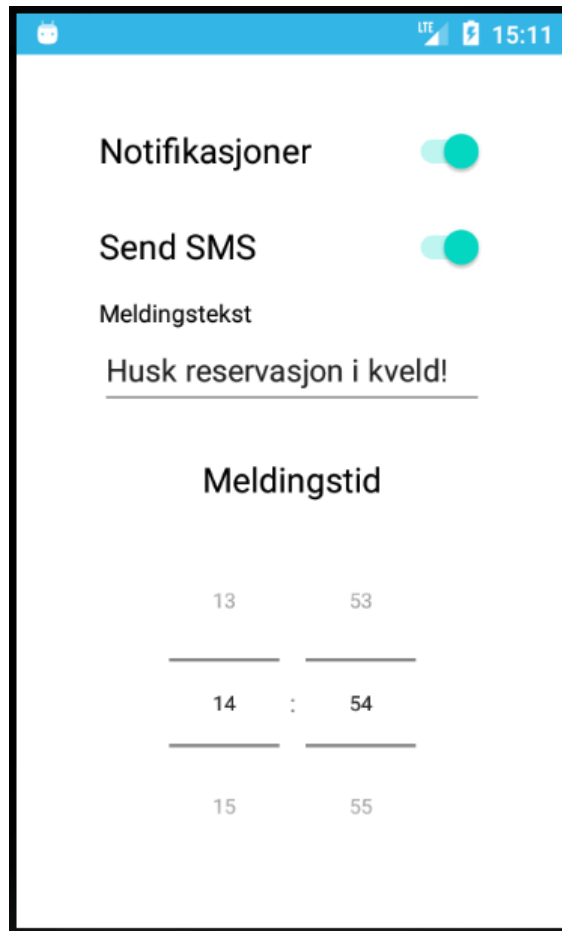
Figur 1: Hovedskjerm

Når applikasjonen startes opp kommer man til dette skjermbildet. Her ser vi alle reservasjoner listet opp i et ListView, etterhvert som de legges til. Bruker har 4 muligheter herfra; se venner, se restauranter, gå til innstillinger og legge til en reservasjon. Figur 2 viser venne- og restaurantutgaven av denne skjermen.



*Figur 2: Venner og Restauranter*

De tre hovedsidene deler grunnleggende utforming, men lister naturligvis opp sine tilhørende elementer. Dersom innstillingerknappen (tannhjulet) trykkes på, tas brukeren til aktiviteten vist i figur 3, uansett hvilken side den startes fra. Dersom legg til knappen (plusstegnet) trykkes på, vil bruker tas til tilhørende registreringsside, som vist i figur 4-6.



*Figur 3: Innstillinger*

På innstillingskjermen kan brukeren velge om notifikasjoner og sms-utsendelse skal være aktivert. Bruker kan i tillegg sette standard meldingstekst, og hvilket tidspunkt meldinger skal sendes ut. Meldingsteksten blir lagret i SharedPreferences og vil få informasjon om restauranten som ekstra tillegg når melding sendes. Sms og notifikasjoner kan aktiveres og deaktiveres individuelt.

Legg til venn

Fornavn

Etternavn

Telefon

LAGRE

*Figur 4: Side for å registrere venn*

Hvis bruker trykker på legg til knappen fra vennesiden vil denne skjermen komme opp. Her kan bruker registrere vennene sine med navn og telefon. Denne siden brukes også til å redigere venner dersom det er ønskelig.

The image shows a mobile application interface for adding a restaurant. At the top, there is a blue status bar with a white alarm clock icon, LTE signal, a battery icon, and the time 15:28. Below this is a white header with the title "Legg til restaurant" in bold black text. The main content area is white and contains four input fields, each with a light gray label and a thin gray border: "Navn", "Adresse", "Telefon", and "Type". Below these fields is a blue button with the text "LAGRE" in white, uppercase letters.

*Figur 5: Registrering av restaurant*

Dersom bruker trykker på legg til knappen fra restaurant siden kommer de til denne skjermen. Her kan restauranter legges til med navn, adresse, telefon og type.

# Reserver bord

Restaurant

Ming, Osloveien 42, Kinesisk ▼

Dato og Klokkeslett

Oct 31 2021

Nov 2022

11 59

12 : 00

13 01

Venner

Henrik Stangeland (44441234) ☐

Oct 31 2021

Nov 2022

11 03

12 : 04

13 05

Venner

Henrik Stangeland (44441234) ☐

Sander Tøien (48484848) ☐

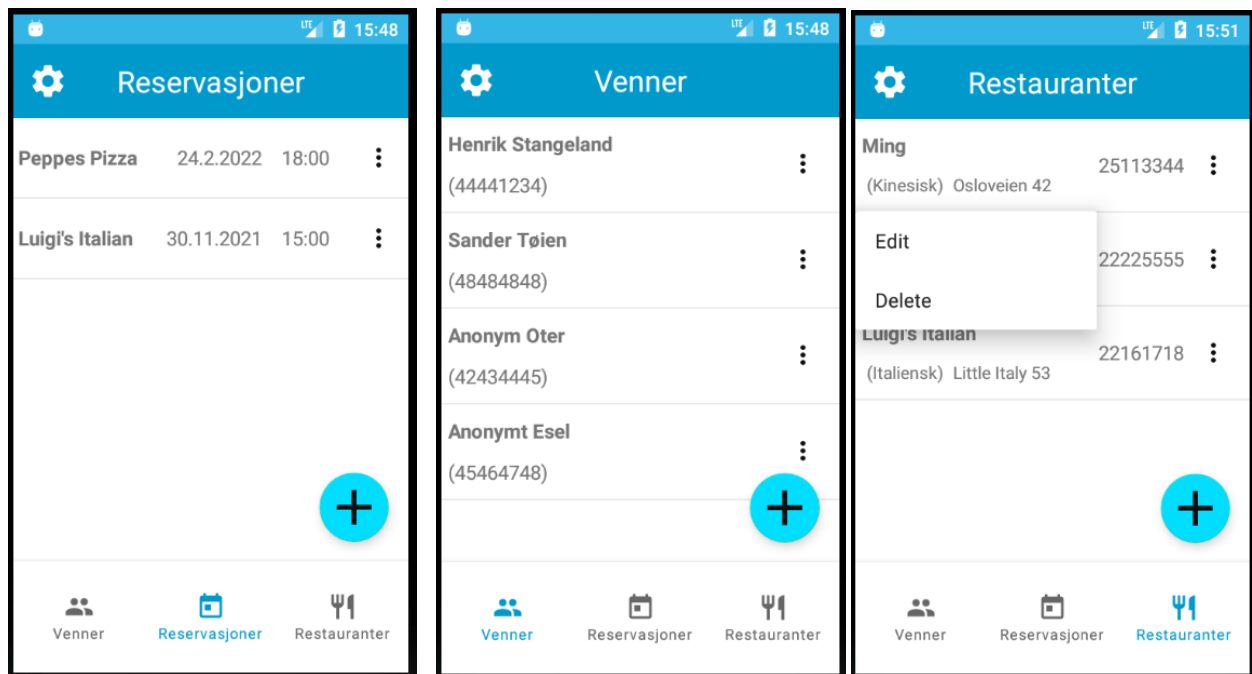
Anonym Oter (42434445) ☐

Anonymt Esel (45464748) ☐

LAGRE RESERVASJON

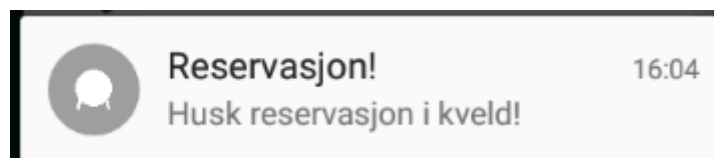
*Figur 6: Registrering av reservasjon*

Når legg til knappen trykkes fra hovedskjermen vil bruker komme til denne skjermen. Her kan en reservasjon legges til ved å velge restaurant, dato og klokkeslett og venner. Restauranter velges med en spinner, dato og klokkeslett velges med DatePicker og TimePicker, og venner velges med Checkbox i et ListView. Restaurant og venner blir dynamisk lagt til etter hvert som de blir registrert.



Figur 7: Alle tre sider etter registrering

Registrerte venner, reservasjoner og restauranter vil vises fortløpende, og får med en popup-meny, hvor de enten kan redigeres eller slettes. Dersom bruker velger edit vil dataene injiseres i tekstfelter, Date/TimePicker, sjekkbokser o.l. Dersom delete velges vil elementet slettes, og fjernes fra ListViewet.



Figur 8: Notifikasjon

Dersom notifikasjoner er aktivert, og det er registrert en reservasjon samme dag vil denne notifikasjonen sendes når appen ser etter reservasjoner. Denne notifikasjonen inneholder standardmelding, og åpner appen dersom den trykkes på.

## Designvalg

For designet av denne appen, brukte vi designene til diverse innebygde "liste-applikasjoner" som er å finne på android-telefoner, som utgangspunkt. Det var fra disse vi hentet valget av å bruke en svevende knapp for å legge til nye reservasjoner, samt navigasjonsbaren i bunnen av applikasjonen. Disse funksjonene ble basert på mal'ene som blir gitt av Android Studio.

Vi brukte Google sine egne ikoner og farger, for å skape et helhetlig uttrykk gjennom hele applikasjonen. Såfremt det gav mening for oppgavens bredde, forholdt vi oss til developer.android sine retningslinjer for generell utforming, som f.eks. tilbake-knappens

funksjonalitet og bruken av ikoner med tekst under. Ellers designvalg ble gjort enten ved å se på hva som var kutyme i de ovenfornevnte listeapplikasjonene, eller bare for enkelhets skyld.[1][2]

## Kilder:

1. Team ved developer.android.com, *Core app quality*, developer.android.com  
<https://developer.android.com/docs/quality-guidelines/core-app-quality>
2. Google team, *Material Icons Guide*, Google's Github  
<https://google.github.io/material-design-icons/>