

Projet CPOA :

QuizzCard : Application de révision de cartes

Description du projet intermédiaire

Par :

Pierre HENRY

Antoine PETITJEAN

Alban SPINDLER

Sommaire

I. Introduction	p.2
II. Description partie 1a	p.3
1) Diagramme de classe associé	p.3
2) Différences avec spécification/conception	p.3
III. Description partie 1b	p.4
1) Diagramme de classe associé	p.4
2) Différences avec spécification/conception	p.4
IV. Description partie 1c	p.5
1) Diagramme de classe associé	p.5
2) Différences avec spécification/conception	p.5

I. Introduction

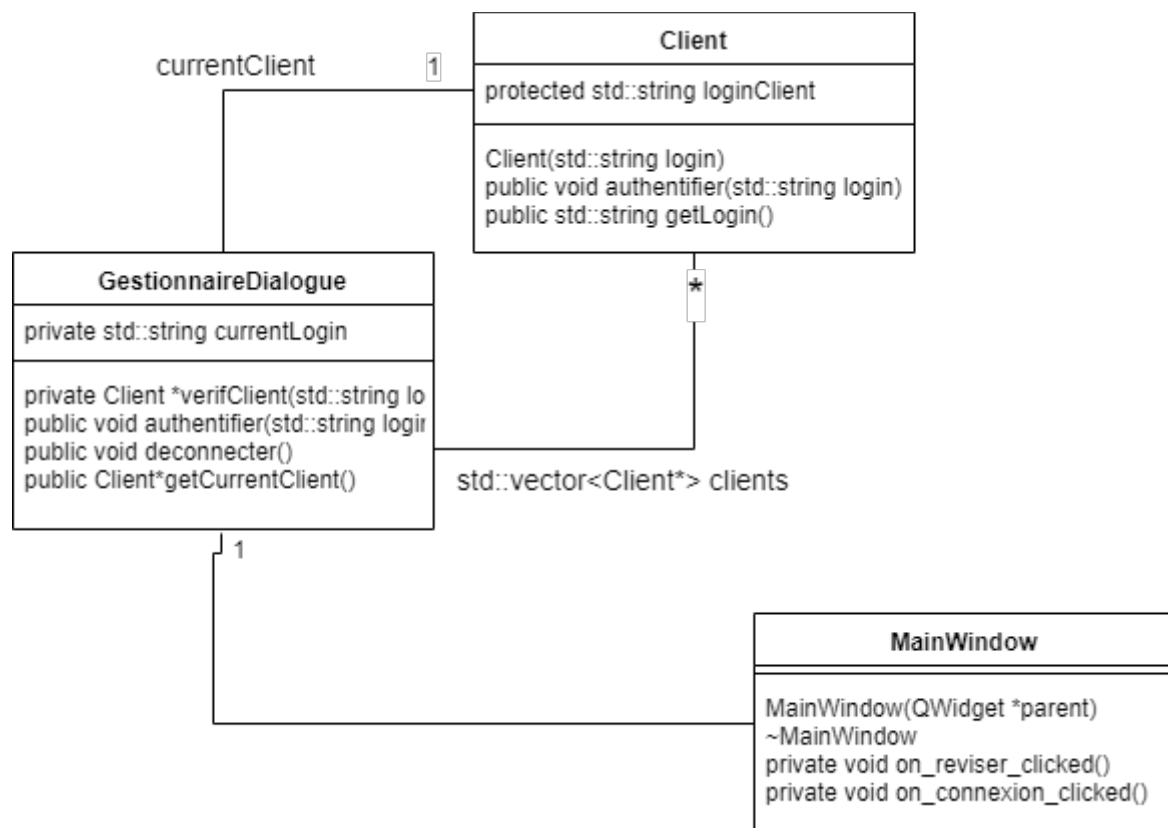
Lors de ce projet intermédiaire, nous nous sommes penchés sur le développement de la première itération présentée dans la conception ainsi qu'à l'élaboration de l'interface graphique.

Ce descriptif intermédiaire sera composé de trois parties :

- Partie 1a : Mise en place des classes GestionnaireDialogue et Client avec les méthodes associées ainsi que l'interface graphique.
- Partie 1b : Mise en place de la classe Paquet et ajout des méthodes dans les autres classes liées à cette dernière classe citée.
- Partie 1c (non terminée au niveau du développement) : Mise en place des classes Carte et Face avec les méthodes associées.

II. Description partie 1a

1) Diagramme de classe associé

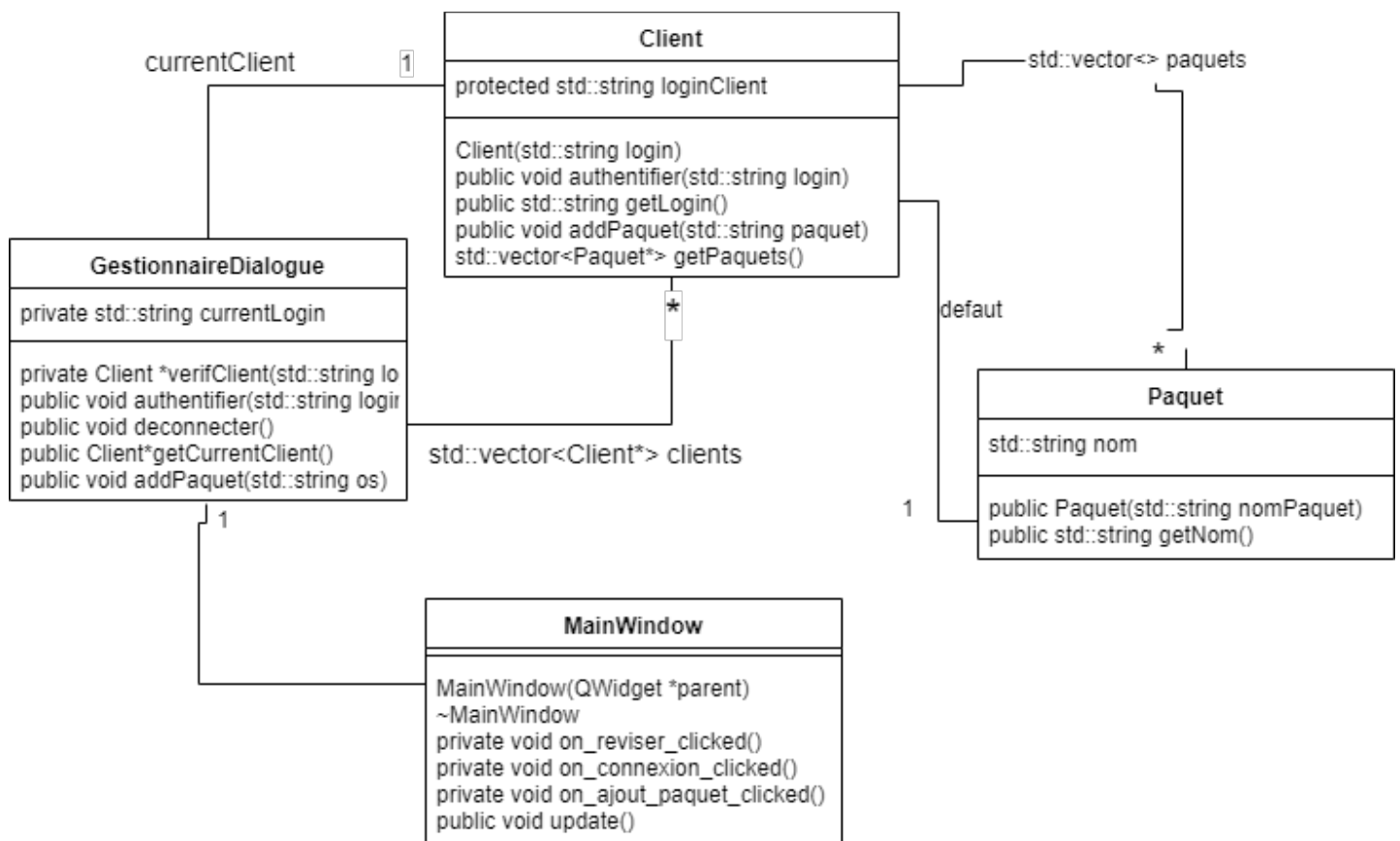


2) Différences avec spécification/conception

- Les types sont différents : `std::string` à la place de `String`
- `std::vector<>` à la place d'`Arraylist`
- Création de la méthode `deconnecter()` dans le gestionnaire
- Création de la Classe **MainWindow** pour l'interface graphique
- Modification du type de `verifClient` : de `bool` à `Client`
- Ajout d'un getter du Client connecté dans le gestionnaire et d'un getter du login dans client

II. Description partie 1b :

1) Diagramme de classe associé

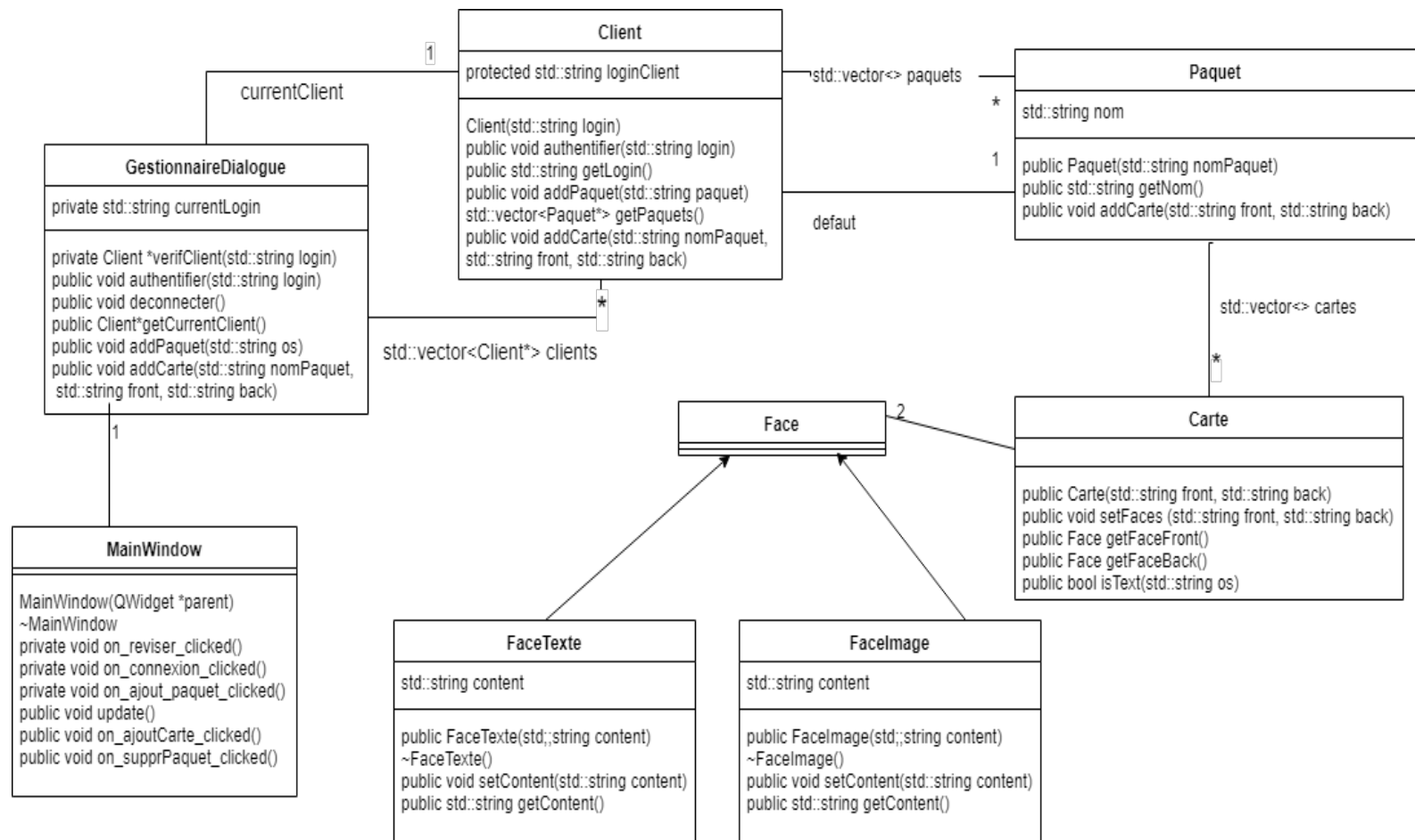


2) Différences avec spécification/conception

- Ajout d'autres méthodes dans **MainWindow**
- Ajout getter dans **Paquet**
- Ajout d'un attribut d'un **Paquet** dans **Client** correspondant au paquet par défaut

III. Description partie 1c

1) Diagramme de classe :



2) Différences avec spécification/conception

- Les fonctions getter et setter de Face sont directement dans FaceTexte et FacelImage
- Ajout de méthodes dans MainWindow
- La méthode `isText` passe de GestionnaireDialogue à Carte
- Ajout de getters dans Carte pour les deux Face