Serie 1

Aufgabe 1

Erstellen Sie eine Funktion, die den größten gemeinsamen Teiler der Zahlen a und b (ggT(a,b)) berechnet.

Hinweis: Beim euklidischen Algorithmus wird in aufeinanderfolgenden Schritten jeweils eine Division mit Rest durchgeführt, wobei der Rest im nächsten Schritt zum neuen Divisor wird. Der Divisor, bei dem sich Rest 0 ergibt, ist der größte gemeinsame Teiler der Ausgangszahlen.

Beispiel:

Wir wollen den ggT von 93 und 42 berechnen

$$93 = 2 \cdot 42 + 9$$
 $42 = 4 \cdot 9 + 6$
 $9 = 1 \cdot 6 + 3$
 $6 = 2 \cdot 3 + 0$
 $ggT(93,42)=3$
Algorithmus endet wegen 0

Aufgabe 2

Implementieren Sie den erweiterten euklidischen Algorithmus.

Wir haben in der vorherigen Aufgabe den ggT zweier Zahlen berechnet, hier ggT(93,42)=3. Es gilt immer

$$ggT(a_0, a_1) = x \cdot a_0 + y \cdot a_1$$

In unserem Beispiel bedeutet das: $ggT(93, 42) = 3 = 5 \cdot 93 + (-11) \cdot 42$.

Mit Hilfe des erweiterten euklidischen Algorithmus können diese Zahlen x und y berechnet werden (diese werden später, z.B. beim RSA-Algorithmus benötigt). Wir wollen uns zunächst wieder ein Beispiel anschauen.

$$93 = 2 \cdot 42 + 9$$

$$42 = 4 \cdot 9 + 6$$

$$9 = 1 \cdot 6 + 3$$

$$6 = 2 \cdot 3 + 0$$

Wir starten mit der vorletzten Zeile und rechnen nun rückwärts:

Anja Haußen Fachhochschule Erfurt

$$3 = 9 - 1 \cdot 6$$

$$= 9 - 1 \cdot (42 - 4 \cdot 9)$$

$$= -42 + 5 \cdot 9$$

$$= -42 + 5 \cdot (93 - 2 \cdot 42)$$

$$= 5 \cdot 93 + (-11) \cdot 42$$

Das obige Beispiel diente lediglich ihrem Verständnis, programmiertechnisch ist es nicht ratsam Formeln umzustellen.

Auf der folgenden Seite wird erklärt, wie Sie am besten die Werte berechnen: **Eingabe:** a_0 und a_1 als die zwei Eingabewerte

Ausgabe: a_{n-1} , x_{n-1} und y_{n-1}

Startbelegung: $x_0 = 1$, $x_1 = 0$, $y_0 = 0$ und $y_1 = 1$

Folgende Formeln müssen Sie implementieren:

$$q_{i} = \lfloor a_{i-1}/a_{i} \rfloor$$

$$a_{i+1} = a_{i-1} - q_{i}a_{i}$$

$$x_{i+1} = x_{i-1} - q_{i}x_{i}$$

$$y_{i+1} = y_{i-1} - q_{i}y_{i}$$

Der Algorithmus endet, sobald $a_n = 0$

Beispiel