**Übungsblatt Nr. 1**

**Hendrik Rabe 9047849**

[**https://github.com/HennyG3415/Abgaben-SE1.git**](https://github.com/HennyG3415/Abgaben-SE1.git)

**Aufgabe 1)**

Wie kann diese Kommunikationsverbindung nun dennoch mit Hilfe einer zusätzlichen Klasse, welche die dazu notwendige Objekt-Erzeugung übernimmt, aufgebaut werden? In welchem Package sollte diese zusätzliche Klasse liegen? Bitte beachten Sie dabei auch die Hinweise bzw. Anforderungen aus den Kommentaren der Klassen, Methoden und des Interfaces.

Man erstellt eine extra Klasse, die die Objekterstellung übernimmt. Diese liegt im gleichen Package wie GermanTranslator und dem Interface Translator.

Welches Entwurfsmuster (engl.: design pattern) könnte für die Problematik der Objekt-Erzeugung verwendet werden? Was ist der software-technische Nutzen bei der Verwendung des Entwurfsmusters? Gratistipp: Hinweise für das korrekte Pattern finden sie bei unten angegeben Video-Tutorien ;-)

Das Entwurfsmuster ist Factory Pattern. Der Nutzen ist eine Service Klasse für die zentrale und konsistente Erzeugung.

Wie muss man den Source Code des Interface ggf. anpassen, um mögliche auftretende Kompilierfehler zu beseitigen?

Das Interface muss Public gemacht werden.