TRABAJO U4 – AUTOMATAS – HENNYS TOUS

1. Diseñar un Autómata a Pila para los siguientes lenguajes:

a. L = { an •bn | n ≥ 0}

b. L = { an •b2n | n > 0}

c. L = { a2n •bn | n ≥ 0}

d. L = { a2n•bn | n > 0}

2. Diseñar un Autómata a Pila para el lenguaje: L = { an + m•bm + t•at•bn / n, t > 0, m ≥ 0}

3. Obténgase el Autómata de Pila correspondiente a la gramática GFNG=({a,b,c,d}, {S,A,B}, S, P), con las siguientes reglas de producción:

S ::= a S B | b A | b | d

A ::= b A | b

B ::= c

Desarrollo

1. .

Un dibujo de un pizarrón blanco

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Imagen que contiene texto, pizarrón

Descripción generada automáticamente

Pizarrón blanco con texto en letras negras sobre fondo blanco

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. .

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. .

