

Abaixo coloquei duas listas ordenadas. Uma com os princípios que estudamos aqui, outra com o significado desses princípios.

- |   |        |                                 |
|---|--------|---------------------------------|
| E | 1. SRP | Single Responsibility Principle |
| D | 2. OCP | Open-Closed Principle           |
| C | 3. LSP | Liskov Substitution Principle   |
| B | 4. ISP | Interface Segregation Principle |
| A | 5. DIP | Dependency Inversion Principle  |

- a. dependa de abstrações ao invés de classes concretas
- b. preocupe-se com coesão e acoplamento em suas interfaces
- c. cumpra as promessas definidas nas abstrações
- d. mantenha seu projeto aberto a mudanças mas fechado a alterações
- e. classes e métodos devem ter alta coesão