

## **Herança de Classes – Atividade Avaliativa**

### **BANCO SIMPLES:**

Analise a classe `Conta`, disponibilizada por meio do arquivo `Conta.java`, e desenvolva um método principal (`main`) em uma classe diferente para testar o uso de algumas instâncias da classe `Conta`.

- Utilizando a classe `Conta` como classe base, escreva duas classes derivadas denominadas `ContaPoupanca` e `ContaCorrente`;
- Um objeto da classe `ContaPoupanca`, além dos atributos de um objeto da classe `Conta`, deve possuir um membro de dados referente aos juros da aplicação e um método que adicione os rendimentos ao saldo da conta;
- Um objeto da classe `ContaCorrente`, além dos atributos de um objeto `Conta`, deve possuir uma variável que define o limite de cheque especial;
- Sobrescreva os métodos da classe `Conta`, conforme necessário em ambas as classes derivadas;
- Crie uma classe `Banco`, cujo objeto contém uma lista de objetos da classe `Conta`. As contas na lista podem ser instâncias da classe `Conta`, da classe `ContaPoupanca` ou da classe `ContaCorrente`. Crie algumas contas de teste (algumas de cada tipo);
- Escreva um método de atualização na classe `Banco`. Ele percorre cada conta, atualizando-as da seguinte forma: as contas poupanças recebem juros adicionais (por meio do método que já foi desenvolvido) e exibem seu saldo atual; as contas correntes exibem seu saldo atual e mensagem de aviso se estiverem em condição de cheque especial;
- A classe `Banco` requer métodos para abertura e fechamento de contas, assim como para o pagamento de boletos/títulos.

### **Dicas:**

- O saldo de uma conta só pode ser modificado por meio dos métodos `deposito` e `saque`;
- **A classe `Conta` pode ser modificada, apenas para a implementação do polimorfismo;**
- Certifique-se de testar o que foi realizado em cada etapa da implementação.