

I- Parcours séquentiel dans un tableau pour rechercher un élément.

```

1 def recherche_naive(tab, val):
2     for i in range(len(tab)):
3         if tab[i] == val:
4             return i
5
6     return -1
7
8 liste = [1,4,32,7,3,9]
9 valeur = 7
10 print (recherche_naive(liste, valeur))

```

Tester le programme avec valeur = 7 puis valeur = 10.

Dans le cas où la valeur est dans la liste, que renvoie le programme ? (à quoi cela correspond t-il ?)

Dans le cas où la valeur n'est pas dans la liste que renvoie le programme ?

Ce programme est-il efficace si la liste est triée ? Pourquoi ?

Rappel : len() renvoie la longueur du tableau

On parcourt 1 fois tout le tableau qui contient n éléments.

On dit que la complexité est en $O(n)$. Cela veut dire que le temps d'exécution va dépendre linéairement du nombre de variables n du tableau.

Faire une fonction maxi(liste) qui renvoie le maximum d'une liste.

(si besoin aide : cf cours algorithmique page 14)

Faire une fonction mini(liste) qui renvoie le minimum d'une liste.

Faire une fonction moyenne(liste) qui renvoie la valeur moyenne des nombres de la liste

II- Tri par sélection / Tri par insertion

→ Visualisez les 3 vidéos pour comprendre le principe des deux algorithmes (tri insertion et tri selection)

Introduction

<https://www.youtube.com/watch?v=ra79TDfotno>

Tri par Sélection :

<https://www.youtube.com/watch?v=8u3Yq-5DTN8>

```

1 def tri_selection(tab):
2
3     for i in range(len(tab)):
4
5         # trouver le min
6         min = i
7         for j in range(i+1, len(tab)):
8             if tab[min] > tab[j]:
9                 min = j
10
11        # permuter avec élément indice i
12        tmp = tab[i]
13        tab[i] = tab[min]
14        tab[min] = tmp
15
16
17    return tab
18
19
20 print (tri_selection([10,7,3,5,8]))

```

On recherche le plus petit élément dans toute la liste

On le positionne au début de la liste (en position indice i)

Tri par Insertion :

<https://www.youtube.com/watch?v=bRPHvWgc6YM>

<pre> 1 2 def tri_insertion(tab): 3 4 # parcours de 1 à longueur du tableau 5 for i in range(1, len(tab)): 6 k = tab[i] 7 j = i-1 8 9 # Recherche emplacement à insérer 10 while j >= 0 and k < tab[j] : 11 tab[j+1] = tab[j] 12 j = j-1 13 14 # insertion 15 tab[j+1] = k 16 17 18 19 liste = [98, 22, 15, 32, 2, 74] 20 tri_insertion(liste) 21 print (liste) </pre>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">On met dans k l'élément à positionner</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">On décale tous les éléments à droite</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">On place k à la bonne position</div>
--	---

Travail à faire pour les deux programmes précédents (tri par sélection et insertion) :

Voir les TD associés.

III- Recherche Dichotomique dans un tableau (ou liste) Trié :

<https://www.youtube.com/watch?v=RrZuuuJDLis>

Principe :

<https://professeurb.github.io/articles/dichoto/>

<pre> 1 def recherche_dichotomique(tab, val): 2 gauche = 0 3 droite = len(tab) - 1 4 while gauche <= droite: 5 milieu = (gauche + droite) // 2 6 if tab[milieu] == val: 7 # on a trouvé val dans le tableau, 8 # à la position milieu 9 return milieu 10 elif tab[milieu] > val: 11 # on cherche entre gauche et milieu - 1 12 droite = milieu - 1 13 else: # on a tab[milieu] < val 14 # on cherche entre milieu + 1 et droite 15 gauche = milieu + 1 16 # on est sorti de la boucle sans trouver val 17 return -1 </pre>	<p>Ecrire la fonction et exécuter la en lui passant comme paramètre une liste TRIÉE et une valeur à rechercher. Ex : Tab= [1,3,7,8,12,15,25,37,42] Et val = 14 Puis val = 12.</p> <p>Que renvoie la fonction si val n'est pas dans la liste ? Que renvoie la fonction si val est dans la liste ?</p> <p>Complexité en $O(\log_2(n))$ (sera vu ultérieurement)</p>
--	--