

# Cahier des charges



Application qui permet au directeur de l'UFR/SDS d'inscrire les étudiants de la section

# **Sommaire**

- 1. Objectifs de l'application**
- 2. Fonctionnalités de l'application :**
- 3. Exigences techniques**
- 4. Design de l'application**
- 5. Planning**
- 6. Budget**
- 7. Équipe et responsabilités**

# 1. Objectifs de l'application :

Une application permet d'automatiser un travail.

Cette application a pour objectif de faciliter les inscriptions des étudiants dans la section UFR SDS afin de numériser les données des étudiants.

- inscrire un étudiant
- enregistrer les données sur la base de données

## 2. Fonctionnalités de l'application

L'application aura deux fonctionnalités

- Permettre au directeur d'avoir les informations précises et à un temps record des étudiants;
- Afficher la liste des étudiants.

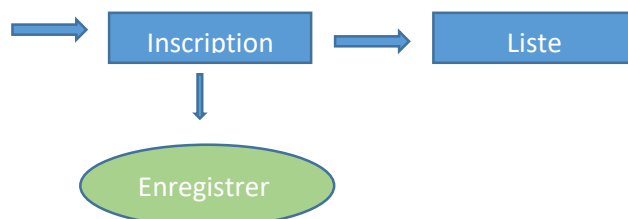
## 3. Exigences techniques

- L'application doit être évolutive pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités ultérieurement ;
- L'application doit être accessible depuis n'importe quel appareil (ordinateur, tablette, smartphone) ;
- L'application doit être développée pour les plateformes ios, Android et Windows ;
- L'application doit respecter les normes de sécurité en vigueur (chiffrement des données, protection contre les attaques, etc.) ;
- L'application doit être facile à utiliser pour et les administrateurs.

## 4- Design de l'application

- L'arborescence

La représentation des fonctionnalités sera représentée comme le schéma ci-dessous.



- Source d'inspiration
  - Logiciels : **ChatGPT, projet Gantt ;**
  - Navigateur : **GOOGLE.**

- La maquette

L'application aura deux interfaces comme représenté en dessous

**UFR/SDS** Inscription

## Remplir le Formulaire

Nom:

Prénom:

Date de naissance:

Genre:

Date d'inscription:

personne a prévenir en cas de besoin

**Enregistrer** **Listes**

Copyright. Email: josehpsyzerbo@gmail.com Ouagadougou, Burkina Faso



# Liste des étudiants de UFR/SDS

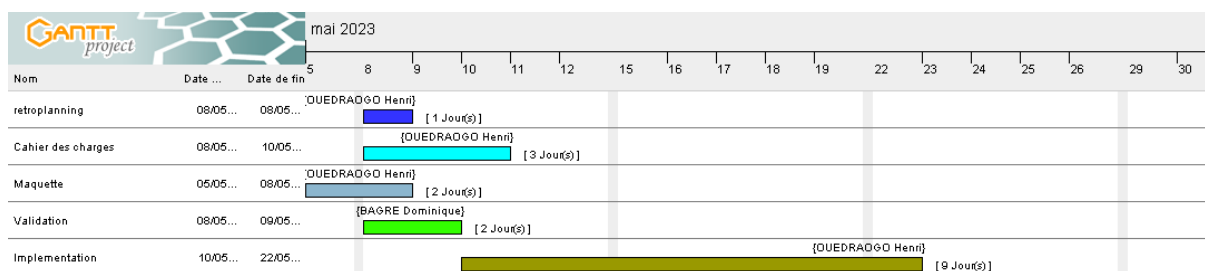
Id	Nom	Prénom	Date de naissance	Genre	Date	I C

Copyright.

Email: josephkyzerbo@gmail.com Ouagadougou, Burkina Faso

## 5. Planning

La création de l'application suivra ce planning



- Le projet devra être livré dans un délai de 3 semaines à compter de la signature du contrat.
- Les étapes clés du projet sont : conception, développement, tests et validation, déploiement.

## 6. budget :

Désignation	Nombres	Montant (F CFA)
Location d'un local	21 jours	210 000
Connexion	1 mois	30 000
Formation du directeur	2 jours	40 000
Conception, implémentation		700 000
<b>total</b>		<b>980 000</b>

## 7. Équipe et responsabilités :

- Ce projet sera réalisé par une seule personne ;
- Il prend l'engagement et la responsabilité de respecté le délai.