



Une application qui permet au directeur d'inscrire les étudiants de l'UFR/SDS

# CAHIER DES CHARGES

## MY\_APP

Henri OUEDRAOGO

SIMPLON.CO

16/05/2023

## 1 TABLE DES MATIERES

2	Objectifs de l'application .....	2
2.1	Inscrire un étudiant .....	2
2.2	Enregistrer les données sur la base de données .....	2
3	Fonctionnalités de l'application .....	2
3.1	Permettre au directeur d'enregistrer en un temps record les étudiants; .....	2
3.2	Afficher la liste des étudiants. ....	2
4	Exigences techniques .....	2
4.1	.....	2
4.2	L'application doit être évolutive pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités ultérieurement ; 2	
4.3	L'application doit être accessible depuis n'importe quel appareil (ordinateur, tablette, smartphone) ; 2	
4.4	L'application doit être développée pour les plateformes ios, Android et Windows ; .....	2
4.5	L'application doit respecter les normes de sécurité en vigueur (chiffrement des données, protection contre les attaques, etc.) ; .....	2
4.6	L'application doit être facile à utiliser pour et les administrateurs. ....	2
5	Design de l'application .....	2
5.1	L'arborescence.....	2
5.2	Source d'inspiration.....	2
5.2.1	-Logiciels : ChatGPT, projet Gantt ; .....	3
5.2.2	-Navigateur : GOOGLE.....	3
5.3	La maquette.....	3
6	Planning.....	4
6.1	retro planning .....	4
6.2	- Le projet devra être livré dans un délai de 3 semaines à compter de la signature du contrat. ....	5
6.3	- Les étapes clés du projet sont : conception, développement, tests et validation, déploiement. ....	5
7	budget .....	5
7.1	Le devis .....	5
8	Équipe et responsabilités : .....	5
8.1.1	Ce projet sera réalisé par une seule personne ; .....	5
8.1.2	Il prend l'engagement et la responsabilité de respecté le délai. ....	5

## 2 OBJECTIFS DE L'APPLICATION

Une application permet d'automatiser un travail.

Cette application a pour objectif de faciliter les inscriptions des étudiants dans la section UFR SDS afin de numériser les données des étudiants.

**2.1 Inscrire un étudiant**

**2.2 Enregistrer les données sur la base de données**

## 3 FONCTIONNALITES DE L'APPLICATION

L'application aura deux fonctionnalités

**3.1 Permettre au directeur d'enregistrer en un temps record les étudiants;**

**3.2 Afficher la liste des étudiants.**

## 4 EXIGENCES TECHNIQUES

**4.1 L'application doit être évolutive pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités ultérieurement ;**

**4.2 L'application doit être accessible depuis n'importe quel appareil (ordinateur, tablette, smartphone) ;**

**4.3 L'application doit être développée pour les plateformes ios, Android et Windows ;**

**4.4 L'application doit respecter les normes de sécurité en vigueur (chiffrement des données, protection contre les attaques, etc.) ;**

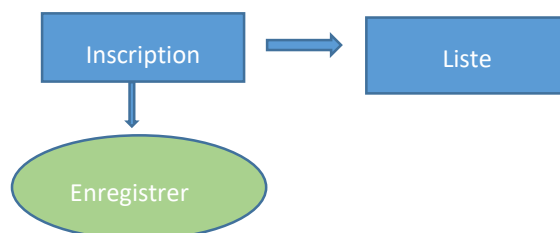
**4.5 L'application doit être facile à utiliser pour et les administrateurs.**

## 5 DESIGN DE L'APPLICATION

### 5.1 L'arborescence

La représentation des fonctionnalités sera représentée comme le schéma ci-dessous.

Tableau 1 : arborescence



### 5.2 Source d'inspiration

5.2.1 LOGICIELS : CHATGPT, PROJET GANTT ;


5.2.2 NAVIGATEUR : GOOGLE.

### 5.3 La maquette

L'application aura deux interfaces comme représenté en dessous

Figure 1 : inscription



 Université Joseph KI-ZERBO  
UFR/SDS

## Formulaire d'inscription

**Nom:**

**Prénom:**

**Date de naissance:**

**Date d'inscription:**

**Genre:**  v

**Tuteur**

Copyright. Email: josehpkzyerbo@gmail.com Ouagadougou, Burkina Faso

Figure 2 : liste



## Université Joseph KI-ZERBO

### UFR/SDS

Id	Nom	Prénom	Date de naissance	Date d'inscription	Genre	Tuteur

liste

Copyright.

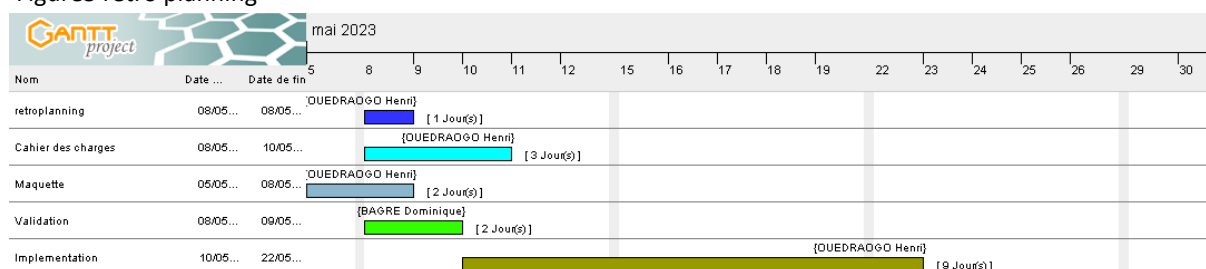
Email: josephkyzerbo@gmail.com Ouagadougou, Burkina Faso

## 6 PLANNING

La création de l'application suivra ce planning

### 6.1 retro planning

Figure3 retro planning



- 6.2** - Le projet devra être livré dans un délai de 3 semaines à compter de la signature du contrat.
- 6.3** - Les étapes clés du projet sont : conception, développement, tests et validation, déploiement.

## 7 BUDGET

### 7.1 Le devis

Désignation	Nombres	Montant (F CFA)
Location d'un local	21 jours	210 000
Connexion	1 mois	30 000
Formation du directeur	2 jours	40 000
Conception, implémentation		700 000
<b>total</b>		<b>980 000</b>

## 8 ÉQUIPE ET RESPONSABILITES :

- 8.1** Ce projet sera réalisé par une seule personne ;
- 8.2** Il prend l'engagement et la responsabilité de respecté le délai.