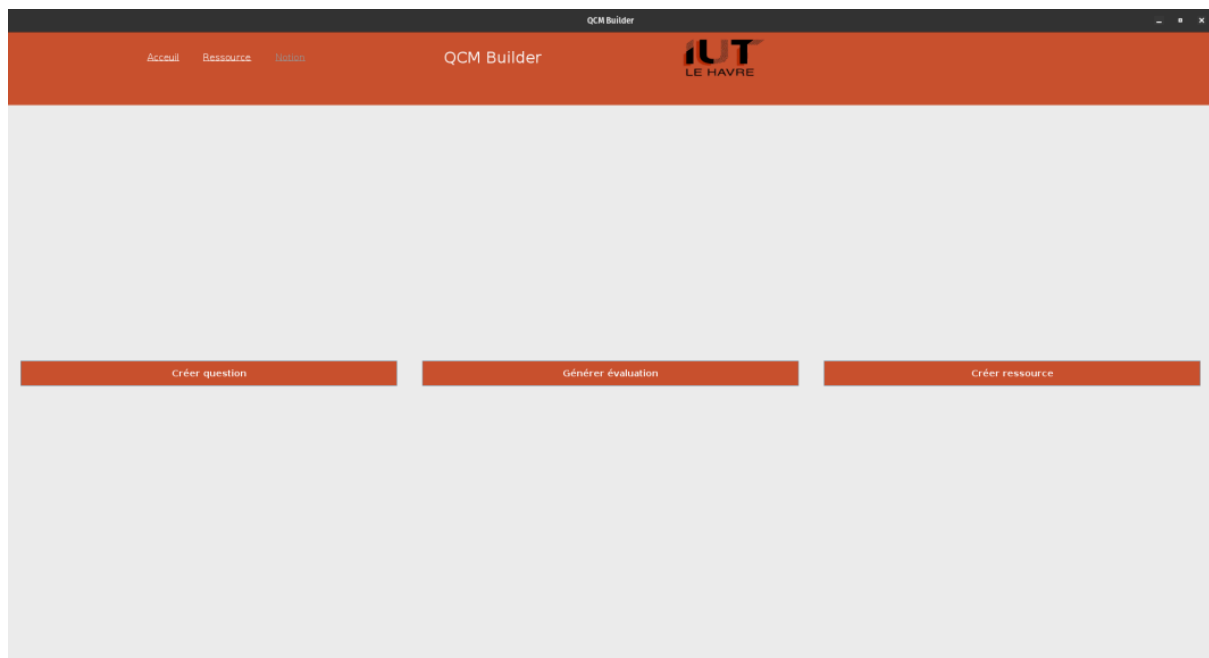


QCM Builder

Manuel d'utilisation



Sommaire

1. Démarrage de l'application	3
1.1 Version Linux	3
1.2 Version Windows	3
1.3 En ligne de commande	3
2. Prise en Main de l'Application	4
2.1 Création de ressources	4
2.1.1 Ajout de ressources	4
2.1.2 Modification/Suppression de ressources	5
2.2 Création de notions	5
2.2.1 Ajout de notions	5
2.2.2 Modification/Suppression de notions	6
2.3 Création de questions	7
2.3.1 Accéder à la création de questions	7
2.3.2 Définir les informations principales de la question	8
2.3.3 Compléter les détails de la question	8
2.3.4 Finaliser la création de la question	9
2.4 Génération de questionnaire	9
2.4.1 Accéder à la fonction de génération	9
2.4.2 Sélection des paramètres du questionnaire	10
2.4.3 Définition des questions par difficulté	11
2.4.4 Création du questionnaire	11
2.4.5 Résumé	11
3. Questionnaire Web	12
3.1 Accéder au questionnaire	12
3.1.1 Localisez le fichier :	12
3.1.2 Informations affichées :	12
3.1.3 Démarrer le questionnaire :	12
3.2 Navigation dans le questionnaire	12
3.2.1 Affichage des questions :	12
3.2.1 Zone centrale – la question et les réponses :	12
3.2.1 Navigation et validation :	13
3.3 Fonctionnalités supplémentaires	13
3.3.1 Complément :	13
3.3.1 Feedback :	13
3.4 Résultat final	13

1. Démarrage de l'application

1.1 Version Linux

Pour démarrer l'application exécutez le run.sh
Si il n'est pas exécutable, alors entrez la commande `chmod u+x run.sh`
Puis entrez la commande `./run.sh`

1.2 Version Windows

Pour démarrer l'application exécuter le run.bat
Ou bien se placer dans QCM-Builder\QCM Builder\
Puis entrez la commande `run.bat`

1.3 En ligne de commande

Rendez vous dans le dossier "src" de l'application
Exécuter la commande : **`javac -encoding utf8 -d ../bin @compil.list`**
Puis rendez vous dans le dossier "bin" de l'application
Et exécuter la commande : **`java Controleur.Controleur`**

2. Prise en Main de l'Application

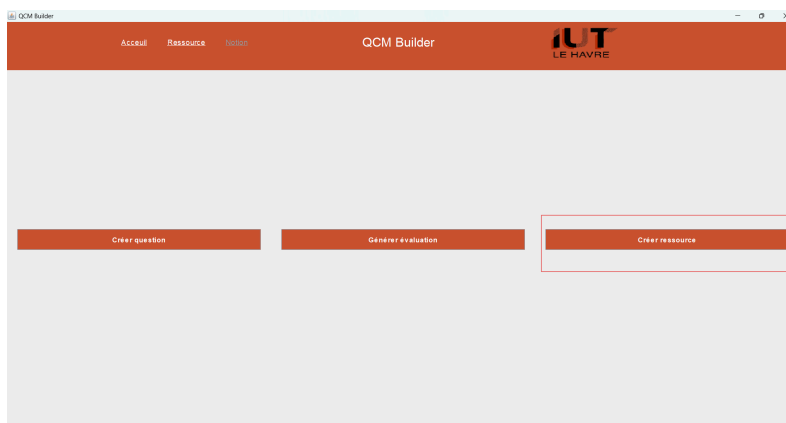
2.1 Création de ressources

2.1.1 Ajout de ressources


Créer une ressource dans l'application **QCM Builder** est une opération simple et rapide. Suivez les étapes ci-dessous :

1. **Accéder à la section "Ressource" :**

- Une fois l'application lancée, cliquez sur le bouton **"Créer Ressource"** situé sur la page d'accueil.

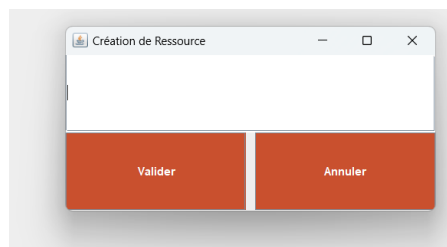


2. **Ajouter une nouvelle ressource :**

- Dans l'interface des ressources, cliquez sur l'icône  située en haut à droite de l'écran.

3. **Saisir le nom de la ressource :**

- Un champ d'entrée blanc apparaît. Entrez le nom souhaité pour votre ressource (par exemple, "R1.01 Initiation au développement").




4. **Valider la création :**

- Appuyez sur le bouton **"Valider"** pour enregistrer votre nouvelle ressource. La ressource apparaît désormais dans la liste des ressources disponibles.


2.1.2 Modification/Suppression de ressources

L'application permet également de gérer vos ressources de manière flexible. Voici les options disponibles :

Modifier une ressource :

- Identifiez la ressource que vous souhaitez modifier dans la liste.
- Cliquez sur l'icône **crayon**  à droite de la ressource.
- Apportez les modifications nécessaires (par exemple, changer le nom) puis validez.

Supprimer une ressource :

- Localisez la ressource que vous voulez supprimer dans la liste.
- Cliquez sur l'icône **corbeille**  à droite de la ressource.
- Confirmez la suppression lorsque cela vous est demandé.

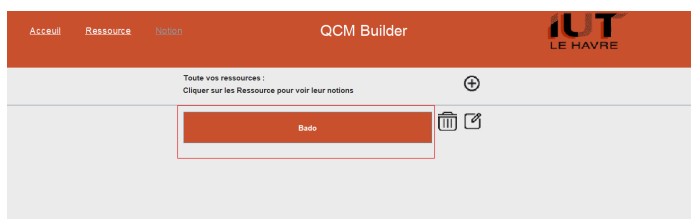
2.2 Création de notions

2.2.1 Ajout de notions


La création d'une notion dans l'application QCM Builder est facile et optimisée. Voici les étapes à suivre :

Accéder à une ressource existante :

- Depuis l'écran principal, sélectionnez une ressource déjà créée en cliquant dessus.
- Cela vous redirige vers l'interface des notions associées à cette ressource.



Ajouter une nouvelle notion :

- Dans l'interface des notions, cliquez sur l'icône  située en haut à droite de l'écran.

Saisir le nom de la notion :

- Un champ d'entrée blanc apparaît. Entrez le nom souhaité pour votre notion (par exemple, "Concepts de base").


Valider la création :

- Appuyez sur le bouton **"Valider"** pour enregistrer votre nouvelle notion. La notion apparaîtra dans la liste des notions associées à la ressource sélectionnée.


2.2.2 Modification/Suppression de notions

L'application permet de gérer vos notions de manière simple et flexible. Voici les étapes :

Modifier une notion :

- Identifiez la notion que vous souhaitez modifier dans la liste des notions d'une ressource.
- Cliquez sur l'icône **crayon**  située à droite de la notion.
- Apportez les modifications nécessaires, puis validez.

Supprimer une notion :

- Repérez la notion que vous souhaitez supprimer dans la liste.
- Cliquez sur l'icône **corbeille**  située à droite de la notion.
- Confirmez la suppression lorsque cela vous est demandé.

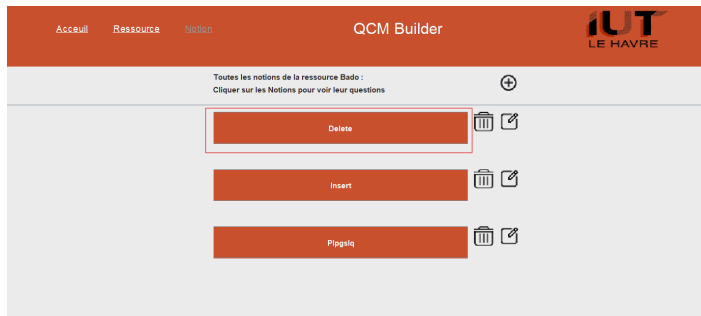
2.3 Création de questions

2.3.1 Accéder à la création de questions

Il existe **deux moyens** pour accéder à l'interface de création de questions dans l'application **QCM Builder** :

1. Via une notion existante :

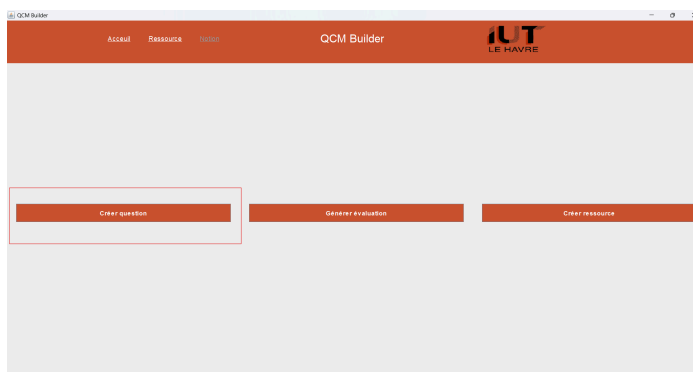
- Sélectionnez une **notion** dans la liste des notions d'une ressource.



- Vous serez redirigé vers une interface contenant la liste des questions associées à cette notion.
- Depuis cette interface, vous pourrez **modifier**, **supprimer** ou **ajouter une question**.

2. Depuis la page d'accueil :

- Cliquez sur le bouton "**Créer question**" disponible sur la page d'accueil.
- Cette méthode vous permettra uniquement de **créer une nouvelle question** en choisissant la ressource et la notion auxquelles elle appartient.



2.3.2 Définir les informations principales de la question

Lors de la création d'une question, vous devrez renseigner plusieurs **informations essentielles** dans une première interface :

Cr ation question

nombre de points

temps de r ponse (min:sec)

ressource

notion

Bado

Delete

niveau

TF F M D

☐ question   choix multiple   r ponse unique

☐ question   choix multiple   r ponse multiple

☐ question   association d' l ments

☐ question avec  limination de propositions de r ponses

Cr er

- **Le nombre de points** que vaut la question.
- **Le temps limite** pour r pondre   la question.
- **La ressource et la notion** auxquelles la question appartient.
- **Le niveau de difficult ** de la question :
 - Tr s facile,
 - Facile,
 - Moyen,
 - Difficile.
- **Le type de question**, parmi les options suivantes :
 - QCM (choix multiples),
 - QCU (choix unique),
 - Par association,
 - Par  limination.

Une fois ces informations saisies et le bouton "Cr er" appuy , une **nouvelle page** s'ouvrira pour compl ter les d tails de la question.

2.3.3 Compl ter les d tails de la question

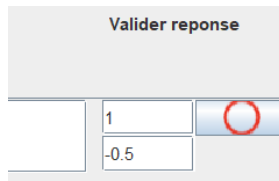
Dans cette interface, vous pourrez ajouter tous les ** l ments sp cifiques** n cessaires   la question :

1. R diger la question principale :


- Saisissez le texte de la question dans le champ d di .

2. Ajouter des r ponses :

- Pour un QCM/QCU : saisissez les diff rentes r ponses propos es. Indiquez clairement lesquelles sont correctes.
- Pour une question "par association" : associez chaque  l ment   son correspondant.
- Pour une question "par  limination" : indiquez dans la case du haut l'ordre dans lequel les  l ments doivent  tre  limin s (laissez la case vide si l' l ment correspond   la r ponse qui ne doit pas  tre  limin e), et pr cisez dans la case du bas le nombre de points perdus pour chaque  limination.





3. Ajouter des compléments :

- Cliquez sur le **logo d'upload**  pour ajouter un complément à la question (fichier audio (mp3), vidéo (mp4), image (png/jpg/jpeg) ou PDF).

4. Ajouter un feedback :

- Fournissez une explication ou un retour qui sera affiché une fois la question complétée.

5. Gérer les réponses :

- Utilisez le bouton  pour ajouter une nouvelle réponse.
- Supprimez une réponse en cliquant sur l'icône **corbeille** .

2.3.4 Finaliser la création de la question

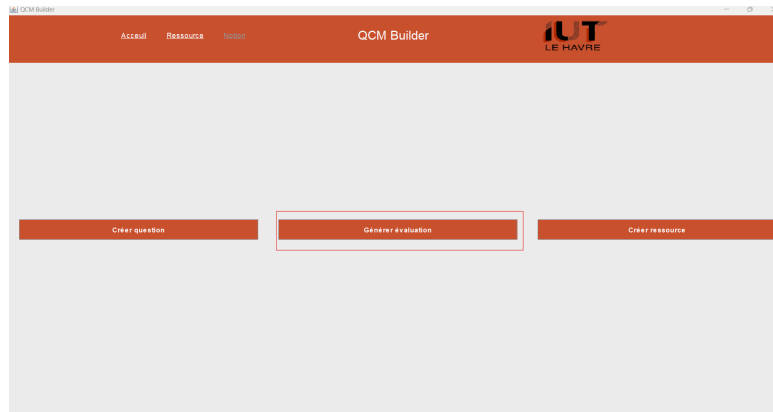
- Une fois toutes les informations et éléments ajoutés, cliquez sur le bouton **"Enregistrer"**.
- La question sera créée et associée à la ressource et la notion sélectionnées.

2.4 Génération de questionnaire

2.4.1 Accéder à la fonction de génération

Pour générer un questionnaire dans l'application **QCM Builder**, suivez les étapes ci-dessous :

1. Rendez-vous sur la page d'accueil de l'application.
2. Cliquez sur le bouton **"Générer évaluation"**.



2.4.2 Sélection des paramètres du questionnaire

Une fois dans l'interface de génération :

1. **Choix de la ressource :**
Sélectionnez une ressource dans le menu déroulant. Notez que vous ne pouvez choisir qu'une seule ressource pour le questionnaire.
2. **Chronométrage :**
Indiquez si le questionnaire doit être chronométré en sélectionnant "**Oui**" ou "**Non**".
3. **Ajout de notions :**
 - Sélectionnez les notions sur lesquelles portera le questionnaire à l'aide du menu déroulant.
 - Cliquez sur "**Ajouter Notion**" pour inclure la notion sélectionnée dans le tableau en bas.
 - Vous devez sélectionner au moins **une notion**, mais vous pouvez en ajouter autant que nécessaire.
4. **Suppression d'une notion :**
 - Pour retirer une notion de la liste, sélectionnez-la dans le tableau puis cliquez sur "**Supprimer Notion**".

2.4.3 Définition des questions par difficulté

Une fois les notions ajoutées dans le tableau :

1. Remplissez les colonnes correspondant aux différents niveaux de difficulté pour chaque notion :
 - **TF** : Très Facile
 - **F** : Facile
 - **M** : Moyen
 - **D** : Difficile
2. Si vous laissez une case vide, cela sera équivalent à **0 questions** de cette difficulté.
3. Pour connaître le nombre total de questions disponible par difficulté de chaque notion, il suffit de survoler la case correspondante.

Liste des Notions :

Notion	TF	F	M	D
Insert				

maximum : 1

4. Calcul du total :

Le total des questions pour chaque notion et pour l'ensemble du questionnaire est affiché en bas du tableau.

2.4.4 Création du questionnaire

Une fois toutes les informations renseignées :

1. Cliquez sur le bouton **"Créer"**.
2. Une fenêtre de gestionnaire de fichiers s'ouvrira pour vous permettre de choisir l'emplacement où le dossier contenant le questionnaire sera créé.
3. Après avoir confirmé l'emplacement, un récapitulatif complet du questionnaire s'affichera :
 - Toutes les questions incluses dans le questionnaire.
 - Le **temps total** du questionnaire (si chronométré).

2.4.5 Résumé

Cette fonctionnalité vous permet de générer un questionnaire personnalisé en fonction des notions, des ressources et des niveaux de difficulté définis. Une interface simple et intuitive vous guide à chaque étape pour créer un questionnaire adapté à vos besoins.

3. Questionnaire Web

3.1 Accéder au questionnaire

Pour ouvrir un questionnaire web, suivez ces étapes :

3.1.1 Localisez le fichier :

- Rendez-vous dans le dossier généré après la création de l'évaluation (généralement nommé "**évaluation**").
- Ouvrez le fichier **index.html** situé dans ce dossier.

3.1.2 Informations affichées :

Une fois le fichier ouvert dans votre navigateur web, vous verrez les informations générales sur le questionnaire, notamment :

- La **ressource** associée.
- Les **notions** couvertes.
- Le **temps** alloué (si le questionnaire est chronométré).
- La **difficulté** des questions.

3.1.3 Démarrer le questionnaire :

- Cliquez sur le bouton "**Commencer l'évaluation**" pour commencer le questionnaire.

3.2 Navigation dans le questionnaire

3.2.1 Affichage des questions :

- Les questions s'affichent **une par une**.
- En haut de la page, vous trouverez des informations contextuelles, telles que :
 - La **ressource** et la **notion** concernées.
 - Le **niveau de difficulté** de la question.

3.2.1 Zone centrale – la question et les réponses :

- Au centre, la question est affichée avec les éléments nécessaires pour répondre :
 - Zones de texte, menus déroulants, cases à cocher, etc.

3.2.1 Navigation et validation :

- En bas de la page, trois boutons permettent de naviguer :
 - **Précédent** : Retourne à la question précédente.
 - **Valider** : Enregistre la réponse pour la question actuelle.
 - **Suivant** : Passe à la question suivante.

3.3 Fonctionnalités supplémentaires

3.3.1 Complément :

- Un bouton dédié permet d'accéder à des ressources complémentaires, telles que :
 - Vidéos (**MP4**).
 - Documents (**PDF**).
 - Images (**PNG, JPEG**, etc.).
- Ces compléments servent à fournir une aide ou un contexte supplémentaire à la question.

3.3.1 Feedback :

- Une fois une question validée, un bouton **"Feedback"** est cliquable pour consulter :
 - Une explication détaillée de la réponse.
 - Des indications pour mieux comprendre le sujet traité.

3.4 Résultat final

Une fois le questionnaire terminé :

Un écran récapitulatif apparaît, affichant :

- Votre **score** final.
- Les questions traitées.
- Le temps utilisé (si applicable).

Cette page vous permet de mesurer votre performance et de revoir vos erreurs grâce aux feedbacks associés.

Le **Questionnaire Web** est conçu pour être simple, intuitif et interactif, offrant une expérience fluide grâce à ses différentes fonctionnalités.