

Mini jeu

Allez plus loin en Java

Bandit Manchot

Bienvenu dans la création de votre jeu Bandit Manchot.

Je vous invite à vous rendre sur la page suivante pour bien comprendre le Bandit Manchot : https://fr.wikipedia.org/wiki/Machine_%C3%A0_sous

Nous allons simplifier un peu :

- Il y a 3 rouleaux sur votre machine.
- Il y a 4 possibilités par rouleau.(Pique, Cœur, Trèfles, Carreau)
- Le joueur mise avant de lancer la machine.
- Si aucun symbole identiques, perte de mise
- Si 2 symboles identiques, gain de mise/2
- Si 3 symboles identiques, gain de mise + mise*2

Réfléchissez bien au fonctionnement de votre code avant de vous lancer.

Prenez des notes pour ne pas vous perdre.

Il n'y aura pas d'interface graphique, TOUT SERA AFFICHER VIA LE TERMINAL.

Etape 1 : Démarrage

Créer une classe qui contiendra votre logique de jeux.

Créer une méthode qui souhaitera au joueur la bienvenue et lui indiquera les règles du jeu.

Etape 2 : Mise

Créer une méthode qui demandera au joueur de choisir une mise.

Si le joueur ne veut pas miser, quitter le jeu.

Etape 3 : Jeu

Créer une méthode qui commencera la partie.

Créer l'algorithme du jeu.

Faite le tirage du résultat.

Etape 4 : Résolution

Créer une méthode qui permet de résoudre le tirage.

Si le joueur gagne notifier lui son gain et son solde, s'il perd notifier lui sa perte et son solde.

Demandez au joueur s'il veut continuer.

Suivant sa réponse, rediriger le ou il faut.

Bonus :

Faite en sorte d'afficher les possibilités avec des icônes Ainsi et d'intégrer une couleur différentes par possibilités.

Vous avez ci-dessous un exemple de résultat possible :

```
Bienvenue sur le jeux du Bandit Manchot !
Voici les règles :
- Au départ vous devrez miser un partie de votre argent !
- Si vous n'avez aucun symbole en commun vous perdez votre mise
- Si vous tombez sur 2 fois le même symbole, vous re-gagner la moitié de votre mise
- Si vous tombez sur 3 fois le même symbole, vous gagnez votre mise + 200% !!

Souhaitez vous essayer ? (1 oui/ 2 non)
1
Je suis heureux de vous voir tenter votre chance !
Combien voulez vous miser ? (votre solde actuelle est de : 1000)
100
Vous avez décider de miser 100

- Pour commencer taper 1
- Pour annuler taper 2
1
♠ ♥ ♣
00oh non ... :( !
Vous avez perdu ...
100 on été retiré de votre solde
Votre nouveau solde est de 900
Voulez-vous rejouer ? (1 oui / 2 non)
```