

# Sinking World



# Ongelma: Merenrantakaupungit jäävät veden alle

- Ratkaisu: Tehdään ydinpommeilla syviä tekojärviä Saharan aavikoille ja pumpataan merivettä sinne
- Ratkaisu #2: Hidastetaan jäätiköiden sulamista asettamalla suuria peilejä jäätiköille
- Sinking World on SimCity:n kaltainen peli, jossa kaupungin rakentelun sijaan tehdään tekojärviä ja hidastetaan jäätiköiden sulamista

# Aiheeseen liittyviä linkkejä

- [https://en.wikipedia.org/wiki/Sedan\\_\(nuclear\\_test\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Sedan_(nuclear_test))
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Operation\\_Plowshare](https://en.wikipedia.org/wiki/Operation_Plowshare)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Peaceful\\_nuclear\\_explosion](https://en.wikipedia.org/wiki/Peaceful_nuclear_explosion)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Project\\_Orion\\_\(nuclear\\_propulsion\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Project_Orion_(nuclear_propulsion))
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Project\\_Chariot](https://en.wikipedia.org/wiki/Project_Chariot)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Chagan\\_\(nuclear\\_test\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Chagan_(nuclear_test))
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Lake\\_Chagan](https://en.wikipedia.org/wiki/Lake_Chagan)