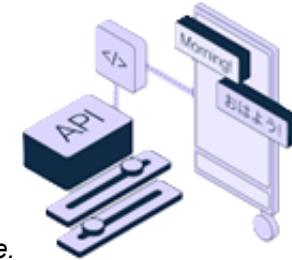


LABORATOIRE 2

CONSOMMATION D'API WEB AVEC C# WPF

DATE DE REMISE : DIMANCHE 08 FEVRIER 2026, FIN DE JOURNÉE

TRAVAIL A REALISER SEUL



BALISE IAG : LIMITÉ : Autorisé uniquement pour assister l'apprentissage.

Dans ce travail, je vous fournisse une application C# WPF de départ qui consomme une API publique fournissant des informations sur différentes races de chiens.

L'API utilisée est : [The Dog API](#)

Sur le site, cliquez sur « **Explore Dog Breeds** », puis faites défiler jusqu'à la section « [Get breed details](#) ».

OBJECTIFS

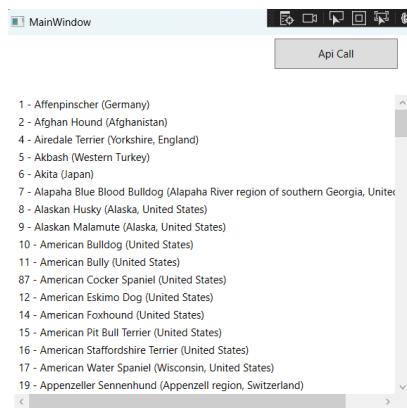
Votre objectif est de compléter l'application afin d'obtenir un petit programme fonctionnel qui :

1. Affiche la liste des races de chiens dans un **ListBox**

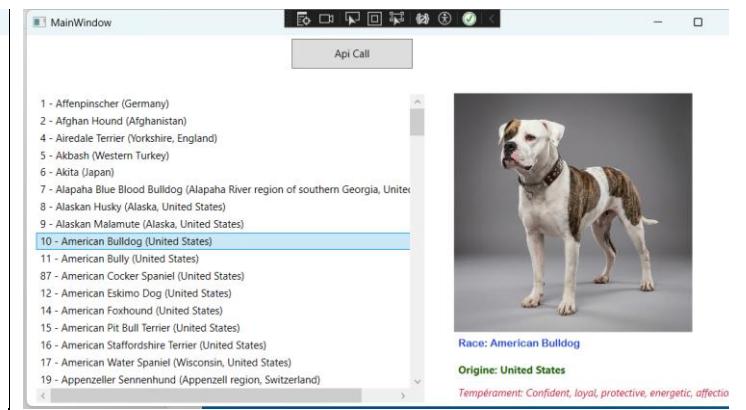
2. Affiche, lorsqu'on clique sur une race :

- le nom de la race
- son origine
- son tempérament
- sa photo

(1)



(2)



TÂCHES À RÉALISER

Les tâches de programmation à effectuer sont également identifiées dans le code par des commentaires **TODO**.

Vous devrez notamment :

1. Créer une clé d'API sur le site de [The Dog API](#).
2. Tester les endpoints nécessaires à l'aide de Postman :
 - Liste des races : <https://api.thedogapi.com/v1/breeds/>
 - Exemple d'informations sur une race de chien: <https://api.thedogapi.com/v1/breeds/10>

3. Analyser les réponses JSON afin **d'identifier les données utiles**.

Rappel : vous aurez besoin des éléments suivants pour l'affichage : l'identifiant de la race, le nom de la race, l'origine, le tempérament et la photo de la race,

4. Modifier l'application pour gérer les paramètres dans un fichier « `appsettings.json` », notamment :
 - l'URL de base de l'API
 - la clé d'API
5. Créer le(s) modèle(s) C# nécessaire(s) pour représenter correctement les données retournées par l'API.
6. Implémenter une méthode qui affiche les informations d'un chien (race, origine, tempérament, photo) lorsqu'une race est sélectionnée.

```
//Code pour afficher une photo
var uriSource = new Uri(`Url_de_la_photo`, UriKind.Absolute);
dogImageCurrent.Source = new BitmapImage(uriSource);
```

7. Appeler cette méthode dans l'événement approprié du ListBox (lors d'un clic ou d'un changement de sélection).

À REMETTRE DANS LÉA

Votre remise finale au plus tard dimanche, le 08 janvier 2026.

BON TRAVAIL !