


L'architecture MVC

WebForce3 - Axel Wagnier

L'architecture MVC (Modèle - Vue - Contrôleur)

L'architecture MVC pour **Modèle - Vue - Contrôleur** est une manière d'organiser son code lors du développement d'un projet informatique. Plusieurs bonnes pratiques de programmation existent, rassemblées sous le nom de *design patterns*. Parmi ces design patterns le plus répandu est l'architecture MVC. Le but du MVC est de séparer la logique du code en trois grandes parties :

- **Modèle** : C'est le "modèle" de données. C'est cette partie qui va traiter les données du site en les récupérant de manière brute, par exemple, dans une base de données SQL. C'est donc ici que nous trouverons nos requêtes SQL.
 - **Vue** : C'est elle qui va traiter l'affichage. Elle ne récupérera majoritairement que des variables afin de les afficher. On y trouvera donc principalement du HTML, mais aussi quelques boucles (while, foreach, etc) et conditions PHP.
 - **Contrôleur** : Lui, va gérer la logique du code. C'est ici que se trouveront nos actions, vérifications etc. C'est dans le contrôleur que les décisions seront prises. Il sert également d'intermédiaire entre le modèle et la vue : le **contrôleur** va demander au **modèle** les informations (données), les analyser et les traiter pour les renvoyer à la **vue**. Par exemple un contrôleur contient exclusivement du PHP.
- 

L'architecture MVC (Modèle - Vue - Contrôleur)

Le schéma ci-contre illustre le fonctionnement d'une architecture MVC.

Lors de l'accès à une page web (requête HTTP), le **contrôleur** réceptionne et traite l'information (GET & POST par exemple)

Si des données précises sont nécessaires, il en fait la demande au **modèle**. Le modèle lui renvoi ainsi les données demandées.

Le **contrôleur** les analyse et les traite et les renvoi à la **vue** qui se chargera d'afficher celles-ci.

