****

**SHELBY FITNESS**

**SISTEMA DE GESTÃO DE UMA ACADEMIA**

**Gabriel Lucas de Lima Ferreira**

**Luis Henrique Tardem**

**Marcos Rangel Rodrigues Zanoni**

Presidente Prudente – SP

Junho / 2022

**SUMÁRIO**

[SUMÁRIO 2](#_Toc27148698)

[1. INTRODUÇÃO 3](#_Toc27148699)

[1.1 OBJETIVO 3](#_Toc27148700)

[1.2 ESCOPO 3](#_Toc27148701)

[1.3 DEFINIÇÕES, SIGLAS E ABREVIAÇÕES 4](#_Toc27148702)

[1.4 REFERÊNCIAS](#_Toc27148703) 4

[1.5 VISÃO GERAL](#_Toc27148704) 4

[2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO 5](#_Toc27148705)

[2.1 ESTUDO DE VIABILIDADE 5](#_Toc27148706)

[2.2 PERSPECTIVA DO PRODUTO 6](#_Toc27148707)

[2.3 FUNÇÕES DO PRODUTO 6](#_Toc27148708)

[2.3.1 Funções Básicas 6](#_Toc27148709)

[2.3.2 Funções Fundamentais 7](#_Toc27148710)

[2.3.3 Funções de Saída 7](#_Toc27148711)

[2.4 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO 8](#_Toc27148712)

[2.5 LIMITES, DEPENDÊNCIAS E SUPOSIÇÕES 8](#_Toc27148713)

[2.6 REQUISITOS ADIADOS 8](#_Toc27148714)

[3. REQUISITOS ESPECÍFICOS 9](#_Toc27148715)

[3.1 CASOS DE USO 9](#_Toc27148716)

[3.1.1 Diagrama de Casos de Uso 9](#_Toc27148717)

[3.1.2 Especificação de Casos de Uso 9](#_Toc27148718)

[3.1.3 Diagramas de Atividades](#_Toc27148719) 16

[3.1.4 Diagramas de Sequência do Sistema 21](#_Toc27148720)

[3.2 MODELO CONCEITUAL](#_Toc27148721) 24

[3.3 REQUISITOS DE INTERFACES EXTERNAS 13](#_Toc27148722)

[4. PROJETO DE SOFTWARE](#_Toc27148723) 25

[4.1 DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO](#_Toc27148724) 25

[4.2 DIAGRAMA DE CLASSES](#_Toc27148725) 28

[4.3 DIAGRAMA DE PACOTES](#_Toc27148725) 29

[4.4 MAPEAMENTO OO-RELACIONAL](#_Toc27148726) 29

[4.5 LAYOUT DE TELAS](#_Toc27148727) **30**

[4.6 MODELO NAVEGACIONAL](#_Toc27148728) 35

[5. CRONOGRAMA](#_Toc27148729) 37

[Apêndice A – Alternativa rejeitada do Estudo de Viabilidade 23](#_Toc27148730)

[Apêndice B – Procedimentos para Implantação do Sistema 5](#_Toc27148731)

[Anexo 1 – Referências](#_Toc27148732)

[Anexo 2 – Manual do Usuário](#_Toc27148733)

# 1. INTRODUÇÃO

## **OBJETIVO**

O principal objetivo desta ERS é registrar os requisitos do software a ser produzido e informar os clientes e desenvolvedores sobre o desenvolvimento e uso do software de maneira clara e objetiva.

## 

## **1.2 ESCOPO**

O sistema Shelby Fitness tem como objetivo apoiar a realização das principais atividades da academia, como: cadastro de alunos, pagamento com base no plano escolhido e frequência.

Ele permite gerenciar os planos de aula, o acesso aos recursos disponíveis na academia, controle de frequência e processo de pagamento mensal. O sistema fornece facilidades de consulta aos meios de pagamentos, permitindo acessar o estado atual do pagamento, sendo eles mensal, trimestral ou anual.

Para que seja feito o agendamento de avaliação, o cliente deve ligar para o estabelecimento ou enviar uma mensagem para um dos meios de contatos da academia solicitando a avaliação (primeira vez ou nova avaliação), o atendente irá consultar os horários disponíveis com base no horário em que o cliente esteja disponível. É possível que haja cancelamentos após a conclusão do agendamento, em ambos os lados, nesse caso o operador deve enviar uma nova mensagem solicitando um novo agendamento.

Em caso de o cliente chegar ao limite mínimo de dias de treino, para refazer a avaliação não é necessário entrar em contato por ligação ou mensagem, é possível solicitar através do painel.

Após a conclusão da avaliação, o professor irá enviar uma mensagem ao cliente referente ao que foi avaliado, quando o professor concluir a ficha do aluno, ela também será enviada.

O sistema deve enviar para o cliente uma mensagem através dos meios de contatos previamente informados, notificando o prazo de pagamento da mensalidade. Serão aceitos pagamentos com cartão de débito, PIX e boleto bancário, sendo que qualquer uma destas formas de pagamento poderá ser bloqueada ou permitida conforme configuração prévia.

Não será permitido a realização do cadastro caso o aluno seja menor de idade, sendo necessário a presença de um responsável adulto para efetuar o cadastro.

Se o aluno estiver com o pagamento pendente, o sistema irá identificar essa dívida e não permitirá o acesso do aluno aos recursos da academia. Caso o aluno fique ausente por um longo período, o sistema irá deletar os seus dados, sendo necessário realizar um novo cadastro e uma nova avaliação física.

O cliente precisa estar cadastrado e quando quiser realizar o uso dos recursos da academia, ele terá que ser identificado na entrada.

Dentro do estabelecimento o aluno fará seu autoatendimento pelo sistema, ou seja, ele precisará se identificar no leitor de digitais para ter acesso. Para sair da academia o aluno faz novamente o reconhecimento digital pela catraca e tem autorização de saída.

O sistema permitirá um maior controle do fluxo de alunos ativos, tendo em vista que o registro não será mais manual e sim informatizado.

## **1.3 DEFINIÇÕES, SIGLAS E ABREVIAÇÕES**

CDA = Cadastro de alunos

PGM = Pagamento Mensal

PGA = Pagamento Atrasado

LDE= Leitura Digital de Entrada

LDS = Leitura Digital de Saída

## 

## **1.4 REFERÊNCIAS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nº | Título | Data de Aquisição | Responsável pelo fornecimento |
| 1 | Ficha de Controle de  Frequências | 20/09/2015 | Thomas Shelby (Presidente da Empresa) |

## 

## **1.5 VISÃO GERAL**

O Capítulo 1 fornece uma descrição geral do software a ser desenvolvido, contendo uma perspectiva do funcionamento do software, desde o cadastro até o uso.

O Capítulo 2 descreve fatores gerais do produto e seus requisitos.

**2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO**

## **2.1 ESTUDO DE VIABILIDADE**

IDENTIFICAÇÃO:

Foram elaboradas duas alternativas para o desenvolvimento do sistema. A *Alternativa B*, escolhida pelo cliente, encontra-se detalhada a seguir. A *Alternativa A*, rejeitada pelo cliente, encontra-se detalhada no *Apêndice A*.

Alternativa B:

Desenvolvimento de um software no ramo de academia que tem como objetivo apoiar a realização das principais atividades da academia, como: cadastro de alunos, pagamento com base no plano escolhido e frequência.

O cliente se identificará por meio de sua impressão digital, previamente cadastrada. Consequentemente, se os dados do leitor digital não forem armazenados diretamente no servidor, eles serão encaminhados para a nuvem. Quando a conexão for reestabelecida os dados salvos na nuvem serão encaminhados ao servidor. O pagamento será online. E por fim, o sistema fará uso de servidor remoto (nuvens), incluindo banco de dados e arquivos.

Relações de Custos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Descrição do item | Quantidade | Valor unitário |
| AWS (Amazon Web Services) | 5TB | $0.10 por GB-mês |
| Catraca – Leitor Digital | 1 | R$ 670,00 – R$ 2500,00 |
| Aplicativo | 1 | R$20,000 |
| Manutenção do Aplicativo | 1 | R$5000,00 |

Valor total mensal: R$5.500,00

Valor total único: R$30.0000,00

Benefícios:

O sistema depois de pronto só vai necessitar de monitoramento, manutenções preventivas e possíveis melhorias.

O Sistema online que permite o cliente ou proprietário da empresa acessar as informações de fora da empresa.

O sistema com a computação sendo feita inteiramente na nuvem vai reduzir os custos com hardware e computação, sendo tudo armazenado e feito na subsidiária da Amazon, a AWS (Amazon Web Services).

O sistema na nuvem você pode decidir aumentar ou diminuir sua infraestrutura de tecnologia na hora que quiser, de forma extremamente rápida e ágil.

## **2.2 PERSPECTIVA DO PRODUTO**

* O sistema interage com a nuvem da Amazon;
* A interface deve ser intuitiva e simples de se utilizar;
* O aplicativo utiliza os recursos da AWS;
* Software para armazenamento e leitura de digitais;
* O aplicativo enviará comprovantes de pagamento.
* O sistema utilizará somente os recursos que são necessários na nuvem;
* O acesso do sistema será divido em níveis de hierarquia.

## **2.3 FUNÇÕES DO PRODUTO**

### 2.3.2 FUNÇÕES FUNDAMENTAIS:

**F\_F01: Agendar avaliação:** Quando for enviar a solicitação, o cliente deve informar dia e horário que está à disposição. Ao realizar o agendamento da avaliação, tanto por ligação, mensagem ou através do painel, o cliente receberá uma mensagem de confirmação com data, horário e endereço, é possível receber uma mensagem caso seja cancelada a avalição. **Dados de entrada:** Horário e data desejada. **Dados de saída:** Horários e datas disponíveis.

**F\_F02: Efetivar cadastro:** Esta função permite que o cliente efetive o seu cadastro. Através do painel digital da academia o aluno poderá navegar pelo sistema e escolher o plano de aula desejado (3 ou 6 vezes por semana), logo após o aluno irá inserir suas informações pessoais e realizar o cadastro da digital, autentica-se no sistema e confirma o plano selecionado. **Dados de entrada:** dados de identificação do cliente (E-mail ou CPF), digital e Senha. (Caso o cliente não tenha cadastro, será necessário realizá-lo). **Dados de saída:** nome, plano escolhido, preço, situação atual do aluno.

**F\_F03: Efetivar Pagamento:** após selecionar o plano de aula, o aluno deve efetuar o pagamento do plano, será possível escolher três planos de pagamento: mensal, trimestral e anual. As formas de pagamento serão: Cartão de débito, PIX e boleto bancário.

**Dados de entrada:** Selecionar plano de pagamento. **Dados de saída:** Confirmação e liberação.

**F\_F04: Realizar avaliação e ficha de treino:**

Após a conclusão da avaliação, o professor irá enviar uma mensagem ao cliente referente ao que foi avaliado, como: peso, altura, porcentagem de gordura etc. quando o professor concluir a ficha do aluno ela também será enviada, possibilitando a visualização durante o treino através do celular. O professor pode informar o horário em que ele (a) estará na academia para auxiliar o aluno nos treinos, é possível que o aluno pague um pouco mais para receber dicas de alimentação ou outros tipos de dicas.

**Dados de entrada:** confirmação do cadastro. **Dados de saída:** conclusão da avaliação.

### 2.3.1 FUNÇÕES BÁSICAS:

**F\_B01: Gerenciar cadastro:** Esta função permitirá a inclusão, a consulta, a alteração, a exclusão dos alunos no sistema. Itens de Dados: Nome\*, e-mail\*, celular\*, telefone, sexo\*, data de nascimento\*, CPF \*, \*endereço, número da casa ou apartamento\*, ponto de referência\*, CEP\*, logradouro\*, cidade\*, Estado\*, senha\*, alterar senha\*, confirmar\*. **Dados de entrada:** plano escolhido, informações pessoais e impressão digital.

\* itens obrigatórios.

O aluno não precisará realizar o cadastro novamente caso retorne a frequentar a academia dentro do tempo máximo estimado de ausência. Após exceder o tempo estimado os dados serão excluídos, sendo necessário realizar o cadastro novamente.

**F\_B02: Gerenciar Planos:** O sistema deverá oferecer a possibilidade de o administrador do sistema realizar mudança no preço dos planos. Após uma mudança ser realizada, todos os alunos cadastrados no sistema serão notificados através dos meios de contatos informados.

**F\_B03: Gerenciar agendamento de avaliação:** O sistema fornece ao atendente a possibilidade de realizar mudanças em relação a alterações de agendamento, sendo elas: mudança no horário, data, endereço, professor, cancelamento e conclusão.

**F\_B04: Gerenciar avaliação:** O sistema fornece ao professor a possibilidade de realizar mudanças em relação as informações tiradas após a avaliação, sendo elas: mudança no peso, altura, gordura corporal etc. É possível realizar mudanças no treino do aluno, caso o professor sinta a necessidade.

### 

### 2.3.3 FUNÇÕES DE SAÍDA:

**F\_S01: Relação de cadastros efetivados:** Esta função exibe uma relação dos cadastros efetivados. **Dados de entrada:** número da venda. **Dados de saída:** dados e informações dos cadastros.

**F\_S02: Relatório de fluxo de alunos:** O sistema deverá oferecer a possibilidade de o administrador emitir relatório em quais horários o fluxo de alunos é maior ou menor, o sistema deverá buscar na base de dados dos alunos frequentes e não frequentes. **Dados de entrada:** datas e horários. **Dados de saída:** dados, relatórios.

**F\_S03: Relatório de pagamento dos alunos:** O sistema deverá oferecer a possibilidade de o administrador emitir relatório referente ao pagamento mensal, trimestral e anual dos alunos. A partir da escolha do aluno, o sistema deverá buscar na base de dados dos alunos aqueles que estão com o pagamento em dia e os que estão com o pagamento atrasado.

**F\_S04: Relatório de agendamento:** O sistema deverá oferecer a possibilidade de visualizar todos os agendamentos de avaliação cadastrados no sistema, fazer pesquisa por nome, por data e por professor.

## 

## **2.4 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO:**

Os proprietários possuem bom conhecimento de negócios e tecnologias de gerenciamento empresarial. Já os personal trainers e instrutores são formados em Educação Física e possuem experiência na área.

## **LIMITES, DEPENDÊNCIAS E SUPOSIÇÕES**

## O limite para que um certo sistema não tenha sua funcionalidade completa seria a não aquisição da catraca eletrônica.

## A suposição é de que será adquirido catraca eletrônica.

## O desempenho total do sistema depende da satisfação dessa suposição, pois a não aquisição da catraca eletrônica fará com que a entrada de dados seja feita manualmente.

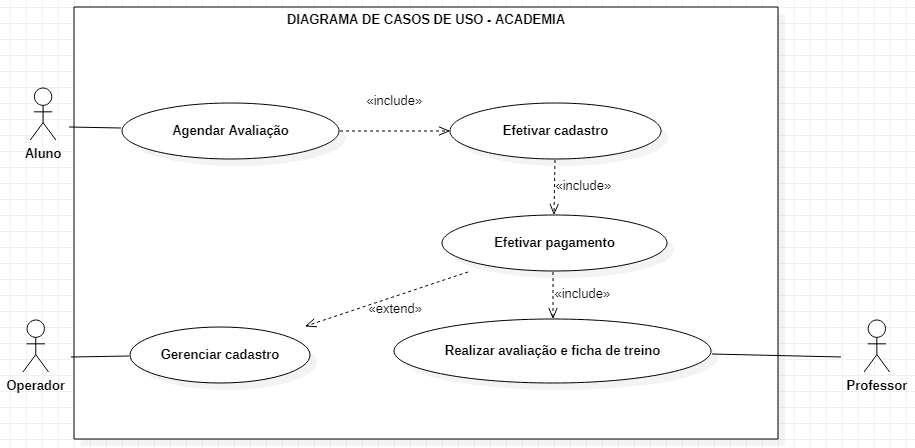
## **REQUISITOS ADIADOS**

## Não há requisitos adiados.

# 3. REQUISITOS ESPECÍFICOS

## **3.1 CASOS DE USO**

### 3.1.1 Diagrama de Casos de Uso



### 3.1.2 Especificação de Casos de Uso

**Caso de Uso**: Agendar avaliação.

**Ator Principal**: Contato.

**Ator secundário**: Aluno.

**Interessados e Interesses**: Realizar agendamentos de avaliações, alterações, cancelamentos.

**Referências Cruzadas**: **F\_F01**

**Pré-condições**: aluno solicita o agendamento de uma avaliação.

**Pós-condições**: confirmação ou cancelamento.

**Fluxo Básico**:

1. O aluno entra em contato com a academia;
2. O contato recebe o pedido de agendamento com data e horário de preferência;
3. O contato realiza uma busca para visualizar os horários disponíveis;
4. O contato encontra um horário disponível;
5. O contato informa ao aluno um possível horário;
6. O aluno recebe um possível horário;
7. O aluno confirma o horário;
8. O contato realiza o agendamento e da baixa no sistema;
9. O contato envia uma mensagem com: data, hora e local para o aluno;
10. O aluno recebe a mensagem;

**Fluxos Alternativos**:

6a. O contato informa um horário e data muito distante:

* Agendamento cancelado.

**Caso de Uso**: Gerenciar cadastro

**Ator Principal**: Operador

**Interessados e Interesses**: O responsável por gerenciar os cadastros deseja fazer uma inclusão, consulta, alteração ou exclusão dos alunos no sistema

**Referências Cruzadas**: **F\_B01**

**Pré-condições**: Agendar avaliação

**Pós-condições**: Alteração ou Exclusão

**Fluxo Básico**:

1. O operador inicia o sistema;
2. O operador realiza uma busca utilizando os dados pessoais do aluno;
3. O operador encontra o aluno no sistema;
4. O operador irá realizar uma alteração nos dados ou a exclusão de todos os dados do aluno;
5. Após a alteração ou exclusão o operador salva as informações no sistema.

**Fluxos Alternativos**:

3a. O aluno não foi encontrado no sistema:

* O cliente deve realizar o cadastro novamente.

**Caso de Uso**: Efetivar cadastro

**Ator Principal**: Aluno

**Interessados e Interesses**: Realizar cadastro na academia

**Referências Cruzadas**: **F\_F02**

**Pré-condições**: Inserir informações pessoais

**Pós-condições**: Efetivar cadastro

**Fluxo Básico**:

1. O aluno chega na academia;
2. O aluno se direciona ao painel digital;
3. O sistema solicita ao aluno se ele deseja iniciar o cadastro;
4. O aluno inicia o cadastro;
5. O sistema pede para ele escolher um plano (3 ou 6 vezes por semana) ;
6. O aluno irá selecionar um plano de aula desejado;
7. O sistema irá solicitar após a escolha do plano, as informações pessoais
8. O aluno irá inserir suas informações pessoais;
9. O aluno irá inserir a sua digital na catraca;
10. O sistema verifica se as informações já estão cadastradas;
11. O sistema pede para ele confirmar as informações;
12. O aluno confirma as informações inseridas;
13. O sistema salva as informações inseridas.

**Fluxos Alternativos**:

9a. A digital não foi inserida corretamente:

* O operador informa que sua digital não foi reconhecida pelo sistema;
* O operador pede ao aluno que insira o dedo novamente;
* O aluno deverá inserir a digital novamente na catraca;

10a. As informações do aluno já estão cadastradas:

* O aluno não precisa inserir todas as informações novamente.
* Será apenas necessário pagar o plano escolhido

**Caso de Uso**: Efetivar pagamento

**Ator Principal**: Aluno

**Interessados e Interesses**: Realizar pagamento com base no plano escolhido: mensal, trimestral e anual

**Referências Cruzadas**: **F\_F03**

**Pré-condições**: Inserir informações pessoais

**Pós-condições**: Efetivar pagamento

**Fluxo Básico**:

1. O aluno é redirecionado a área de pagamento;
2. O sistema solicita que ele escolha um plano de pagamento;
3. O aluno deverá escolher o plano de pagamento (mensal, trimestral e anual);
4. O sistema irá solicitar a forma de pagamento;
5. O aluno irá selecionar a forma de pagamento (Cartão de débito, boleto bancário, PIX);
6. O aluno irá efetuar o pagamento;
7. O sistema irá confirmar o pagamento.
8. O sistema irá informar ao aluno a validade do plano escolhido.

**Fluxos Alternativos**:

7a. O aluno não efetuou o pagamento:

* O aluno não terá acesso aos recursos da academia.

7b. O aluno efetuou o pagamento, porém ele não foi identificado:

* O aluno deverá apresentar o comprovante de pagamento, sendo para o cartão ou boleto.

5a. O aluno selecionou pagamento através do boleto bancário:

* O sistema informa ao aluno que o boleto geralmente demora até 72 horas úteis para ser compensado, ou seja, 3 dias úteis.
* O boleto bancário será emitido e enviado via e-mail;
* Caso o aluno não pague o boleto no prazo de validade, terá que refazer o processo de pagamento.

5b. O aluno pagou com o cartão de débito, mas foi recusado:

* O aluno deve apresentar um comprovante via e-mail de suporte;
* O aluno deve escolher outra forma de pagamento ou utilizar outro cartão.

**Caso de Uso**: Realizar avaliação e ficha de treino.

**Ator Principal**: Professor.

**Ator secundário**: Aluno.

**Interessados e Interesses**: Enviar dados tirados da avaliação, dicas, horários disponíveis e enviar a ficha de treino para o aluno.

**Referências Cruzadas**: **F\_F04**

**Pré-condições**: Efetivar cadastro.

**Pós-condições**: Efetivar avaliação

**Fluxo Básico**:

1. O aluno chega ao local para realizar a avaliação;
2. O professor inicia a avaliação;
3. Após o término da avaliação o professor envia para o aluno os dados retirados da avalição: peso, altura, gordura corporal;
4. O professor pode informar o horário em que ele se encontra na academia.
5. O professor registra os dados retirados da avaliação no sistema;
6. O professor envia a ficha de treino para o aluno;
7. O professor registra a ficha de treino do aluno no sistema;
8. O aluno confirma o recebimento dos dados e da ficha de treino;

**Fluxos Alternativos**:

3a. O professor informou algum dado errado:

* O professor realiza a mudança e envia novamente para o aluno

6a. O professor deseja mudar algum treino na ficha:

* O professor realiza a mudança e envia novamente para o aluno.

### 

### 3.1.3 Diagramas de Atividades

**AGENDAR AVALIAÇÃO**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**EFETIVAR CADASTRO**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**EFETIVAR PAGAMENTO**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**REALIZAR AVALIAÇÃO E FICHA DE TREINO**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

### 3.1.4 Diagramas de Sequência do Sistema

**Tabela

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaAGENDAR AVALIAÇÃO**

**EFETIVAR CADASTRO**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**EFETIVAR PAGAMENTO**

Tabela

Descrição gerada automaticamente

**REALIZAR AVALIAÇÃO E FICHA DE TREINO**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

## 3.2 MODELO CONCEITUAL

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

## 3.3 REQUISITOS DE INTERFACES EXTERNAS

Inserir com detalhes o conteúdo descrito no item 2.2.

# 4. PROJETO DE SOFTWARE

## 4.1 DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO

**AGENDAR AVALIAÇÃO**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**EFETIVAR CADASTRO**

**Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**EFETIVAR PAGAMENTO**

**Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**REALIZAR AVALIAÇÃO**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

## 4.2 DIAGRAMA DE CLASSES

**Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente**

## **Diagrama Descrição gerada automaticamente**4.3 DIAGRAMA DE PACOTES

## 4.4 MAPEAMENTO OO-RELACIONAL

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

## 4.4 LAYOUT DE TELAS

**FUNCIONÁRIO:**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

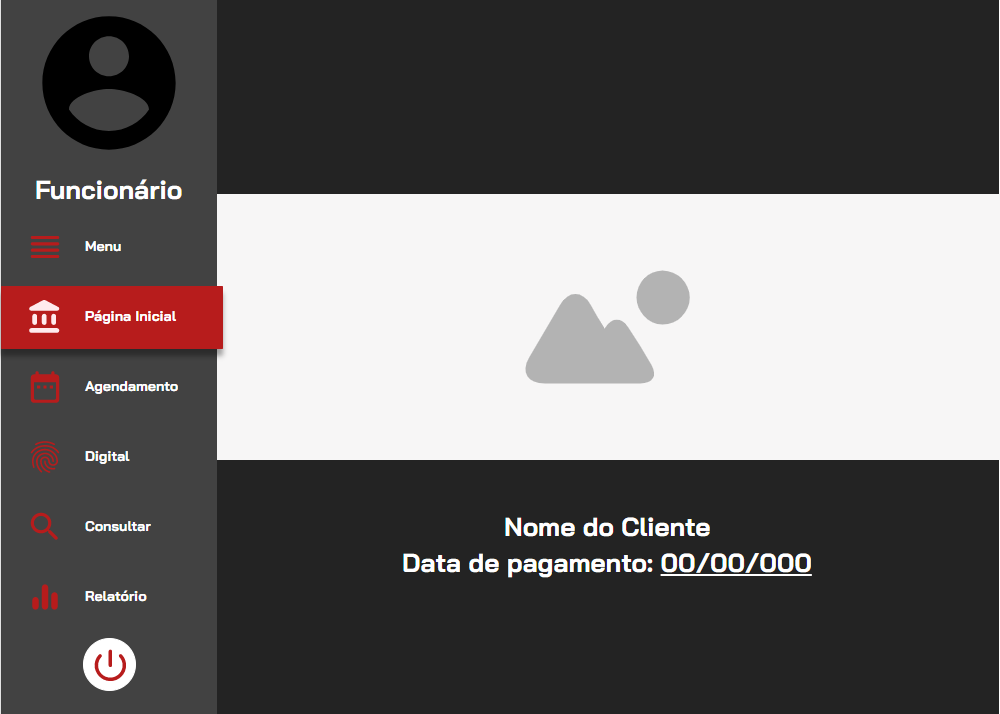
Descrição gerada automaticamente**LOGIN**

**ALTERAR INFORMAÇÕES E EXCLUIR PERFIL**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

**PÁGINA INICIAL**

****

**DADOS DA AVALIAÇÃO**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

**CLIENTE:**

**Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamenteCADASTRO**

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

**PAGINA INICIAL**

****

**PAGAMENTO**

**DÉBITO**

****

**BOLETO**

****

**PIX**

****

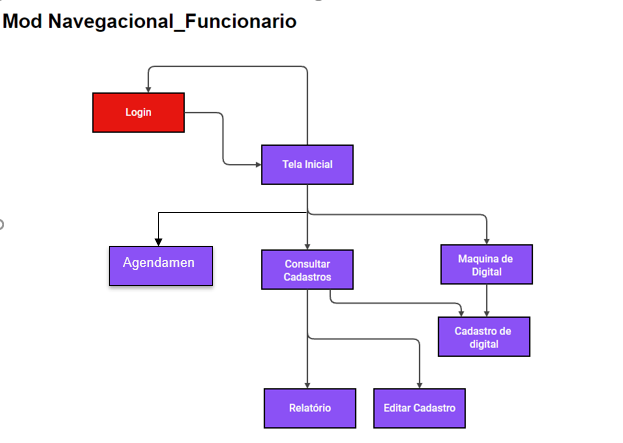
**VISUALIZAÇÃO DA AVALIAÇÃO**

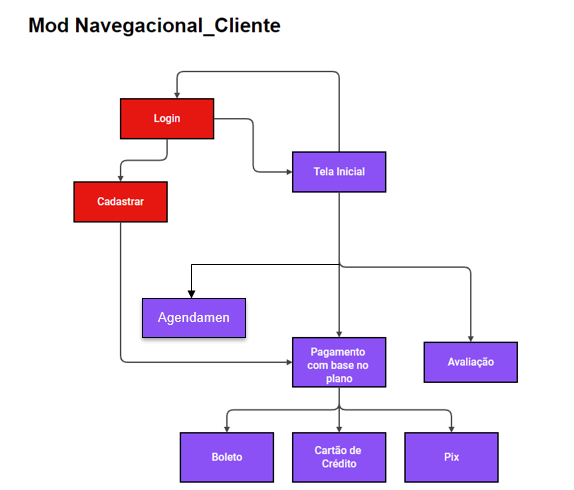
**Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente**

## 

## **4.5 MODELO NAVEGACIONAL**





# CRONOGRAMA

# Apêndice A – Alternativa rejeitada do Estudo de Viabilidade

A *Alternativa A*, rejeitada pela empresa, encontra-se detalhada a seguir.

*Alternativa A*:

Desenvolvimento de um software no ramo de academia que tem como objetivo apoiar a realização das principais atividades da academia, como: cadastro de alunos, pagamento com base no plano escolhido e frequência.

Relações de Custos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Descrição do item | Quantidade | Valor unitário |
| AWS (Amazon Web Services) | 10TB | $0.10 por GB-mês |
| Catraca – Leitor Digital | 1 | R$ 670,00 – R$ 2500,00 |
| Aplicativo Multiplataforma | 1 | R$40.000,00 |
| Manutenção do Aplicativo | 1 | R$7.000,00 |

Valor total mensal: R$8.000,00

Valor total único: R$55.0000,00

Benefícios:

O software como objetivo apoiar a realização das principais atividades da academia, como: cadastro de alunos, pagamento com base no plano escolhido e frequência.

Ele permite gerenciar os planos de aula, o acesso aos recursos disponíveis na academia, controle de frequência e processo de pagamento mensal. O sistema fornece facilidades de consulta aos meios de pagamentos, permitindo acessar o estado atual do pagamento, sendo eles mensal, trimestral ou anual.

O sistema será totalmente multiplataforma, podendo ser acessado por sistemas operacionais: Linux e Windows e sistemas móveis como: Android e IOS. Com esse sistema o aluno poderá acessar os recursos fora da academia.

Após efetivar o cadastro o aluno receberá um código de acesso via SMS e o link do aplicativo.

Permissões de acesso será designado ao dono da academia ou ao responsável pelo controle do aplicativo, ou seja, apenas o encarrado poderá ter acesso a todos os recursos do sistema e apenes ele poderá fazer a parametrização dessas permissões de acesso.