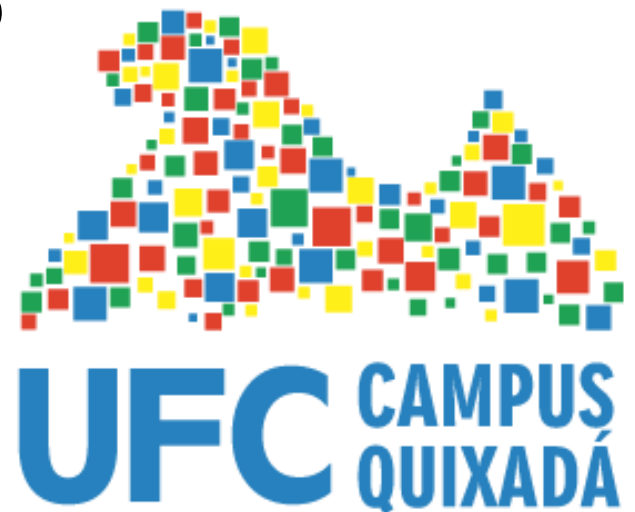


# Desenvolvimento de software para Web

**Sidarta Carvalho**



# Sobre a disciplina

# Sobre a disciplina

- Desenvolvimento de Software para Web
- Carga Horária: 64 horas
- Importância para você e para o curso.

# Sobre a disciplina

- O cenário atual de tecnologia da informação é fortemente voltado a conectividade e interação entre diversos sistemas e usuários.
- Os sistemas desenvolvidos para executar na internet são responsáveis por várias tarefas, agindo sobre grandes bases de dados.
  - O seu estudo é de suma importância para qualquer profissional da área de tecnologia que queira estar em conformidade com as exigências do mercado.
- Sendo assim, essa disciplina tem como objetivo preparar o aluno para não só entender esse tipo de sistema mas como também ser capaz de desenvolver projetos para a internet usando as tecnologias mais atuais, encontradas nas principais empresas.

- Objetivo Geral
  - Capacitar o aluno na construção de sistemas para a Web, usando as “melhores” tecnologias disponíveis atualmente.
- Objetivos Específicos
  - Introduzir alguns conceitos de redes.
  - Introduzir alguns conceitos de programação Web e conectividade com o banco de dados, produzindo os CRUDs como fixação.
  - Implementar aplicações Web no padrão MVC (Modelo, Visão, Controlador).

- Objetivos Específicos
  - Compreender as principais técnicas e tecnologias que norteiam o desenvolvimento de softwares direcionados à Internet tanto do lado do cliente quanto do servidor.
  - Utilizar alguns dos principais frameworks para melhoria do processo de desenvolvimento de sistemas Web.

# Metodologia de ensino

- Aprender com a prática
- Desenvolver a proatividade
- Desenvolver a autonomia
- Desenvolver a disciplina para estudar
- Avaliação contínua
- Cooperação
- Comunicação
- Reduzir a timidez
- Leitura, interpretação e produção de textos
- Responsabilidade

- Ementa
  - História da internet e alguns de seus protocolos, HTTP e conceitos básicos de redes.
  - Arquitetura Cliente-Servidor e a Web
    - TCP/IP e Sockets
  - Fundamentos de HTML
  - Fundamentos de CSS
  - Fundamentos de JavaScript
  - Frameworks/bibliotecas
    - ReactJS
    - Redux



# Sobre a disciplina

- Plano de aulas
  - Plano de aulas.xlsx

- A disciplina terá
  - 3 avaliações parciais (AP)
    - Escrita e/ou práticas individuais ou em equipe
  - Trabalhos práticos diversos (TP)
    - Implementação e escrita de texto
  - Trabalho final de implementação (TF)
- Média Final (MF) =
  - $0,4 * APs + 0,3 * TPs + 0,3 * TF1$
  - Se  $MF \geq 7,0 \rightarrow$  Apovado por média
  - Se  $(MF + AF)/2 \geq 5 \rightarrow$  Aprovado

# Dúvidas frequentes

- Calendário (previsto) da disciplina no SIPPA
  - Pode haver mudanças
- Reprova por falta?
  - Sim.
- Tem segunda chamada?
  - Somente com requerimento pelo SIPPA e justificativa adequada.
    - *Será assegurada ao aluno a segunda chamada das provas, desde que solicitada ao Departamento, por escrito, até três dias úteis decorridos após a realização da primeira chamada (PROGRAD/UFC)*

# Dúvidas frequentes

- Trabalho copiado tira nota?
  - Perde toda a nota, o copiador e o copiado.
  - É melhor uma resposta simples/incompleta do que uma copiada!
- Comportamento em sala
  - Não sair e/ou fazer barulho antes da chamada acabar.
    - Isso atrapalha os que ainda não foram chamados.
  - Uso do celular/notebook no silencioso, sem atrapalhar a aula e os colegas.
  - “Não estou gostando da aula”
    - Fale comigo, estou disposto a mudar para melhorar.

# Dúvidas?



[www.shutterstock.com](http://www.shutterstock.com) · 744867163