

**LAPORAN UTS**  
**Pengembangan Aplikasi Mobil**



Disusun oleh :  
221130089 – Henrie Jovan Cuang  
221130072 – Jeffrey Stanliem  
221130004 – Devin Leonardo

Aplikasi yang kami cloning : Aplikasi **Threads** dari **Meta**

Beberapa **fitur** yang kami kembangkan dalam project ini antara lain:

1. Home
2. Login
3. Profile
4. Main Page
5. Search
6. Comment

Link Git hub: <https://github.com/Henriecuang/PROJECT-UTS.git>

#### **Angket Kontribusi**

221130089- Henrie Jovan Cuang	Membuat halaman main page, Home, Penyusunan laporan
221130072- Jeffrey Stanliem	Membuat halaman login page,search page
221130004- Devin Leonardo	Membuat halaman profile, Comment



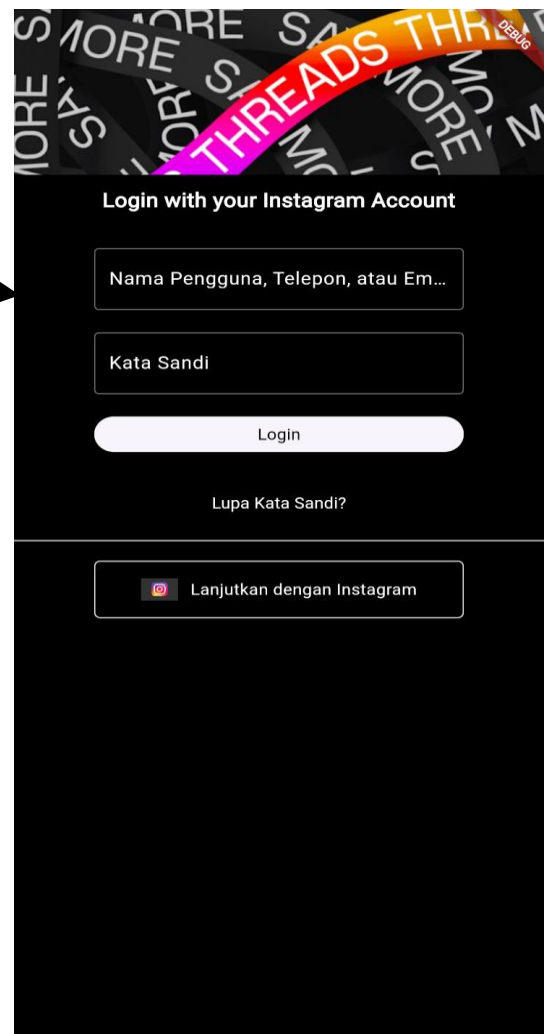
## I. Tampilan Aplikasi

### *Home*



Ini merupakan tampilan utama ketika aplikasi dijalankan, disini users dapat masuk dengan akun yang telah didaftar dengan menekan menu “Log in with your account”

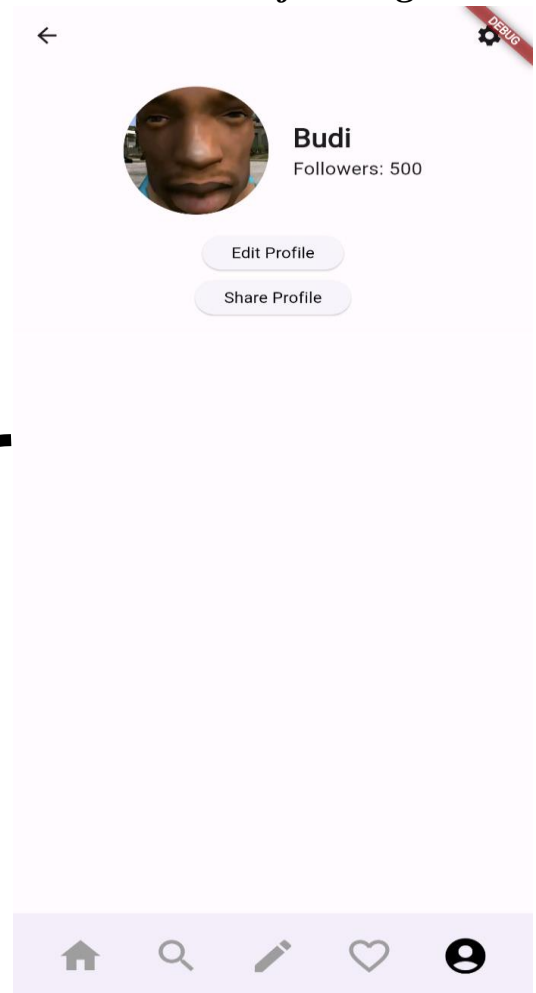
### *Login Page*



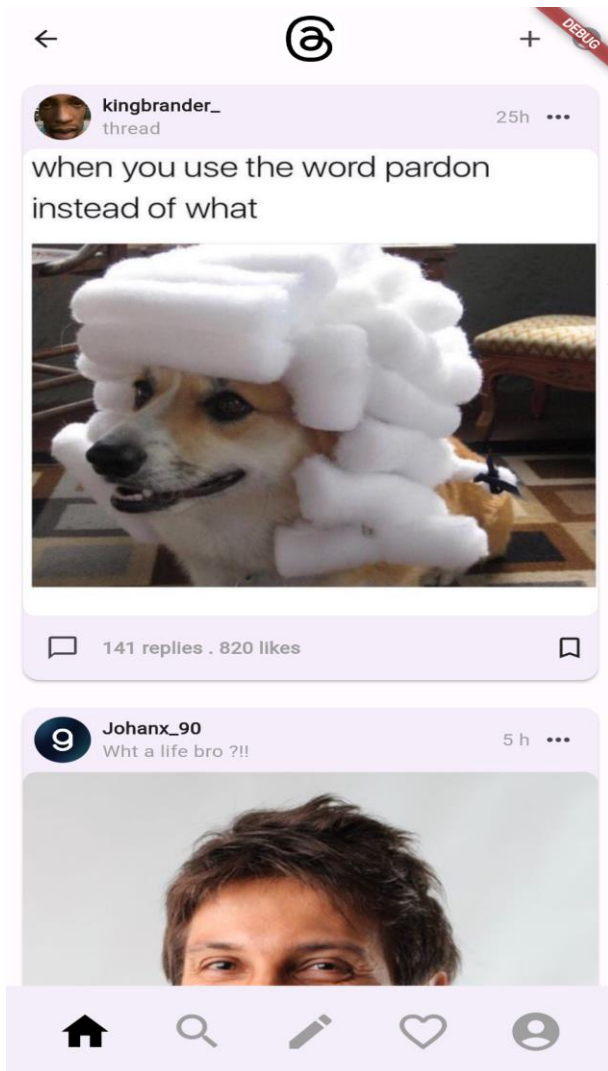
Pada halaman Login, user dapat memasukkan nama pengguna dan kata sandi, terdapat juga fitur “lupa kata sandi?”, tetapi fitur ini belum berjalan dengan baik. Setelah memasukkan nama pengguna dan kata sandi, user dapat menekan tombol login untuk masuk ke halaman.

Pada login page sebelumnya, kami mencoba login dengan username Budi, dan “Budi” akan muncul pada halaman profile page. Tetapi ini hanyalah dummy page untuk keperluan perkuliahan saja, belum sampai dapat menyimpan data.

### Profile Page

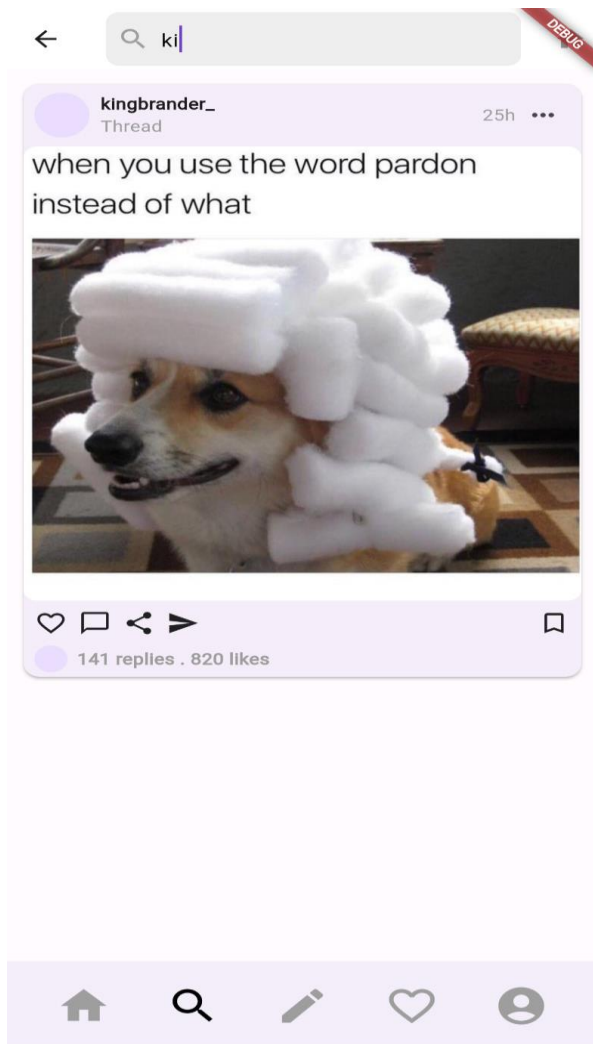


### Main Page



Ini merupakan tampilan Main Page, bisa dilihat pada bagian bawah (Footer) terdapat 5 navigation button yang diantaranya memiliki 3 button yang berfungsi yaitu home, search, dan profile. Pada menu Main page ini, users dapat melihat postingan dan juga dapat menambahkan comment dengan menekan logo comment yang berada pada setiap postingan.

## Search Page



Halaman di samping merupakan gambar search page di mana user dapat mencari username profile user lainnya, dan menampilkan postingannya, tetapi page ini masih menuntut sedikit perubahan pada code agar dapat berjalan secara lancar.

Dapat terlihat bahwa masih terdapat 2 navigation button yang tersisa yaitu write dan love. Untuk saat ini, kedua button tersebut belum dapat diimplementasikan. Tetapi secara garis besar, button write berfungsi untuk menulis thread baru, sedangkan button love untuk memberikan reaksi suka terhadap suatu postingan.



## II. Source Code

### Home Page

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'login_page.dart';
3
4 class HomeScreen extends StatelessWidget {
5   @override
6   Widget build(BuildContext context) {
7     return Scaffold(
8       body: Stack(
9         children: [
10           Positioned.fill(
11             child: Image.asset(
12               'assets/images/home2.jpeg',
13               fit: BoxFit.cover,
14             ),
15           ),
16           Align(
17             alignment: Alignment.bottomCenter,
18             child: GestureDetector(
19               onTap: () {
20                 Navigator.push(
21                   context,
22                   MaterialPageRoute(builder: (context) => LoginPage()),
23                 );
24               },
25               child: Container(
26                 margin:
27                   EdgeInsets.only(bottom: 24.0),
28                 padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 24.0, vertical: 12.0),
29                 decoration: BoxDecoration(
30                   color: Colors.white,
31                   borderRadius: BorderRadius.circular(
32                     20.0),
33                 ),
34                 child: Row(
35                   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
36                   mainAxisSize: MainAxisSize.min,
37                   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
38                   children: [
39                     Image.asset(
40                       'assets/images/Instagram_icon.png',
41                       height: 40,
42                       width: 40,
43                     ),
44                     SizedBox(width: 8.0),
45                     Text(
46                       'Log In with your account',
47                       style: TextStyle(
48                         color: Colors.black87,
49                         fontSize: 24,
50                         fontWeight: FontWeight.bold,
51                       ),
52                     ),
53                     Icon(Icons.arrow_forward,
54                       color: Colors
55                         .black87),
56                   ],
57                 ),
58               ),
59             ),
60           ),
61         ],
62       ),
63     );
64   }
65 }
```

Source Code di samping merupakan tampilan utama (HomeScreen). Pada page ini, kami menggunakan widget dasar Flutter seperti Scaffold, Stack, Positioned.fill, Image.asset, Align, GestureDetector, Container, Row, Text, dan Icon. User dapat dengan mudah berpindah ke layar login dengan mengetuk tombol login yang telah kami sediakan yang diimplementasikan melalui navigasi menggunakan Navigator.

## Login Page

```
1 class LoginPage extends StatelessWidget {  
2   @override  
3   Widget build(BuildContext context) {  
4     TextEditingController usernameController = TextEditingController();
```

Penggalan Code di atas merupakan bagian dari Login Page. Disini, kami menggunakan method “build” yang merupakan cabang dari StatelessWidget dengan variable usernameController yang digunakan untuk mengontrol input text dari users.

```
1 TextButton(  
2   onPressed: () {},  
3   child: Text(  
4     'Lupa Kata Sandi?',  
5     style: TextStyle(color: Colors.white),  
6   ),  
7 ),
```

Penggalan Code diatas juga merupakan bagian dari Login Page. Disini kami kembali mengimplementasikan widget dasar yaitu textbutton, Namun kami belum memberikan aksi ketika text button ini ditekan oleh users.

## Profile Page

```
1 children: [  
2     CircleAvatar(  
3       radius: 60,  
4       backgroundImage:  
5         AssetImage('assets/images/download.jpeg'),  
6     ),  
7     SizedBox(width: 20),  
8     Column(  
9       crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
10      children: [  
11        Text(  
12          widget.username,  
13          style: TextStyle(  
14            fontSize: 24,  
15            fontWeight: FontWeight.bold,  
16          ),  
17        ),  
18      ],  
19    ),  
20 ],
```

Pada code ini, kami menggunakan parameter 'username' untuk memanggil nama pengguna yang telah diinput pada file login, kami juga menampilkan foto profile yang diawali oleh Circle Avatar dengan radius 60.

```
1 bottomNavigationBar: BottomAppBar(  
2   color: Colors.white10,  
3   child: Row(  
4     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,  
5     children: [  
6       IconButton(  
7         icon: Icon(Icons.home,  
8           size: 40, color: homeActive ? Colors.black : Colors.grey),  
9         onPressed: () {  
10           setState(() {  
11             homeActive = true;  
12             searchActive = false;  
13             writeActive = false;  
14             loveActive = false;  
15             profileActive = false;  
16           });  
17         },  
18       ),  
19     ],  
20   ),  
21 ),
```

Code diatas, menambahkan bottom navigation yang akan diarahkan ke halaman home. Setiap tombol memiliki tujuan yang berbeda dan kami kelola menggunakan state “\_ProfilePageState”.



## Search Page

```
1 Expanded(  
2     child: TextField(  
3         controller: _searchController,  
4         decoration: InputDecoration(  
5             border: InputBorder.none,  
6             hintText: 'Search',  
7             hintStyle: TextStyle(color: Colors.grey),  
8         ),  
9         style: TextStyle(color: Colors.black),  
10        onChanged: (value) {  
11            setState(() {  
12                _searchResults = _usernames  
13                    .where((username) => username  
14                        .toLowerCase()  
15                        .contains(value.toLowerCase()))  
16                    .toList();  
17            });  
18        },  
19    ),  
20 ),
```

Pada halaman searh ini, kami menggunakan TextField untuk melakukan pencarian. Saat user mengubah text, maka program akan mentrigger “onChange” dan aplikasi akan memperbarui “\_searchResults” dengan menggunakan fungsi “where” untuk memfilter data “\_usernames” yang mengandung text yang dimaksud (diinput) oleh user.

## Main (Threads Home)

```
1 String? username;  
2 Map<int, List<String>> comments = {};
```

Pada penggalan code di atas, kami mendeklarasikan sebuah ‘Map’ yang dapat membantu dalam hal menyimpan comment yang diinput user,

```
1 void _showCommentDialog(BuildContext context, int index) {  
2   showDialog(  
3     context: context,  
4     builder: (BuildContext context) {  
5       return AlertDialog(  
6         title: Text("Add Comment"),  
7         content: TextField(  
8           decoration: InputDecoration(hintText: "Enter your comment"),  
9           onSubmitted: (comment) {  
10            setState(() {  
11              comments[index]!.add(comment);  
12            });  
13          },  
14          Navigator.of(context).pop();  
15        ),  
16        actions: [  
17          TextButton(  
18            onPressed: () {  
19              Navigator.of(context).pop();  
20            },  
21            child: Text("Cancel"),  
22          ),  
23        ],  
24      ),  
25    ),  
26  ),  
27 );  
28 }  
29 }  
30
```

Pada code di atas, kami menggunakan metode “\_showCommentDialog” yang berfungsi untuk menambahkan comment pada sebuah thread. Pop up dialog akan

muncul ketika user menekan icon comment. Setelah pop up dialog muncul, user dapat memasukkan komentar mereka dan disediakan tombol 'cancel' jika user berubah pikiran.

### **III. Kesimpulan**

Secara garis besar, aplikasi yang kami clone adalah aplikasi media sosial yang memungkinkan user untuk berbagi ide, foto, video dalam bentuk unggahan yang disebut "threads". Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur seperti pencarian, komentar, reaksi suka ,dll. Dengan threads, user dapat berinteraksi dengan pengguna lain secara online. Akhir kata, aplikasi yang telah kami buat mungkin tidak terlalu sesuai dengan aplikasi sebenarnya, tetapi kami telah memaparkan secara garis besar proses yang terjadi di dalamnya, kami berharap kami dapat mendapatkan hasil (nilai) yang sesuai.

Terima kasih,

Anggota Team