

Henrik Bojsen Nehm

Jeg vil lave en AI der lærer at køre en bil på en vej ved brug af Q-learning, målet er at få en AI chauffør der kan køre på banen hurtigt og effektivt uden at køre ud over vejens grænser. Jeg vil bruge python med pygame til det grafiske og Q-Learning til at lave min AI.

Til næste uge forventer jeg at få oprettet et initialt pygame spil, og en github side.