

Testrapport (iteration 6 25/5 - 2014)

Detta är testen som utfördes under iteration 6. Kraven som ska testas är 1, 3, 4, 8 och 10 från min product backlog. Filerna som ska användas är index.html och server.js, main.js, game.js, map.js, monster.js, collisiondetector.js, controls.js och player.js.

Testspecifikation 6 är det som körs och miljön jag utför testet i är windows 7, webbläsaren är Google Chrome 34.

Spelversionen heter i github: testversion 25 maj

Förkrav:

- Server js måste köras för att filer ska kunna hämtas och visas i webbläsaren.

Testspecifikation 6

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte	Utfall	Kommentarer
1	Starta spelet	Instruktioner visas under spelet.	Instruktionerna ska finnas tillgängliga.	Pass	-
3	Starta splitscreen-mp och tryck på högerpil	Spelare 2 går åt höger	Man ska kunna styra spelare 2 med piltangenterna	Pass	-
3	Starta splitscreen-mp och tryck på vänsterpil	Spelare 2 går åt vänster	Man ska kunna styra spelare 2 med piltangenterna	Pass	-
3	Starta splitscreen-mp och tryck på uppåtpil	Spelare 2 hoppar	Man ska kunna styra spelare 2 med piltangenterna	Pass	-
3	Starta splitscreen-mp och tryck på Numpad 0	Spelaren slår	Spelaren ska kunna slå.	Pass	-
3	Spelare 2 slår på en vägg åt höger	Väggen går sönder	Spelaren ska kunna slå sönder väggar	Pass	-
3	Spelare 2 slår på en vägg åt vänster	Väggen går sönder	Spelaren ska kunna slå sönder väggar	Pass	-

3	Spelare 2 slår på en vägg uppåt	Väggen går sönder	Spelaren ska kunna slå sönder väggar	Pass	-
3	Spelare 2 slår spelare 1	Spelare 1 dör	Spelare kan slå ihjäl varandra	Pass	-
3	Spelare 1 slår spelare 2	Spelare 2 dör	Spelare kan slå ihjäl varandra	Pass	-
3	Starta splitscreen-mp	Canvasen delas i två och en spelare syns i varje bild	Båda spelarna ska alltid kunna se sig själva i minst en canvas.	Pass	-
3	Klättra minst 10 våningar uppåt tillsammans i ett splitscreen-spel.	Mer av banan har genererats.	Så länge ett mp-spel fortsätter så ska banan byggas på hela tiden, så att den aldrig tar slut.	Pass	-
4	Starta ett multiplayer-spel online, ensam	Spelet väntar på fler spelare.	Ett mp-spel online ska sätta igång automatiskt när två spelare vill spela.	Pass	-
4	Starta ett multiplayer-spel online från två klienter.	Spelet startar med två spelare	Ett mp-spel online ska sätta igång automatiskt när två spelare vill spela.	Pass	-
4	Låt 4 klienter starta varsitt mp-spel online	Spelarna paras ihop 2 och 2 och kan spela mot varandra.	Många spelare ska kunna ansluta och spela tillsammans.	Pass	-
4	Klättra minst 10 våningar uppåt tillsammans i ett mp-spel online.	Mer av banan har genererats.	Så länge ett mp-spel fortsätter så ska banan byggas på hela tiden, så att den aldrig tar slut.	Pass	-
4	Se en fiende tillsammans i ett mp-spel	Fienden är på samma ställe hos båda	Monstren ska genereras likadana och	Pass	-

	online	klienterna och rör sig i samma riktning.	på samma ställe hos båda klienterna i ett mp-spel.		
10	Spelare 1 dör i ett mp-spel online.	Spelare 2 vinner. Spelare 1 dör.	En spelare vinner när den andre dör.	Pass	-
10	Spelare 2 dör i ett mp-spel online.	Spelare 1 vinner. Spelare 2 dör.	En spelare vinner när den andre dör.	Pass	-
8	Spelare 1 slår till spelare 2	Spelare 2 dör.	Man ska kunna slå ihjäl varandra i mp-spel.	Pass	-
8	Spelare 2 slår till spelare 1.	Spelare 1 dör.	Man ska kunna slå ihjäl varandra i mp-spel.	Pass	-