

Testrapport (iteration 2) 27/4 - 2014

Detta är testen som utfördes under iteration 2. Kraven som ska testas är 12 och 17,18 från min product backlog. Filerna som ska användas är index.html och server.js, game.js, map.js och player.js.

Systemtest 2 är det som körs och miljön jag utför testet i är windows 7.

Spelversionen heter i github: hitting;

Förkrav:

- Server js måste köras för att filer ska kunna hämtas och visas i webbläsaren.

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Utfall	Kommentar
17	Gå åt vänster	Karaktären flyttar sig åt vänster.	Pass	-
17	Gå åt höger	Karaktären flyttar sig åt höger.	Pass	-
17	Hoppa	Karaktären hoppar.	Pass	-
17	Hoppa och gå åt vänster samtidigt	Karaktären hoppar snett åt vänster.	Pass	-
17	Hoppa och gå åt höger samtidigt	Karaktären hoppar snett åt höger.	Pass	-
17	Gå åt vänster och höger samtidigt	Karaktären går åt vänster.	Pass	-
17	Håll inne hoppa	Karaktären hoppar igen varje gång han når marken.	Pass	
17	Dubbel klicka på hoppa	Karaktären hoppar bara en gång, eftersom han är i luften andra gången.	Pass	

17	Gå åt höger i ett fall	Karaktären rör sig snett åt höger	Pass	
17	Gå åt vänster i ett fall	Karaktären rör sig snett åt vänster.	Pass	
18	Gå åt vänster på ett block	Karaktären går åt vänster på blocket utan att falla igenom.	Pass	
18	Gå åt höger på ett block	Karaktären går åt höger på blocket utan att falla igenom.	Pass	
18	Gå åt höger mot en tom ruta.	Karaktären faller ner när han når kanten.	Pass	
18	Gå åt vänster mot en tom ruta.	Karaktären faller ner när han når kanten	Fail	Karaktären faller ner innan han når kanten, rätt igenom det sista blocket
18	Hoppa upp mot en ruta	Hoppet avbryts och karaktären faller ner.	Pass	
18	Hoppa upp mellan två rutor	Hoppet avbryts och karaktären faller ner.	Pass	
18	Gå mot höger till canvase ns kant	Karaktären ska stanna	Fail	Karaktären börjar falla offscreen
18	Gå mot vänster till canvase ns kant	Karaktären ska stanna	Fail	Karaktären börjar falla offscreen
12	Slå på en vägg från höger	Väggen försvinner.	Pass	

12	Slå på en vägg från vänster	Väggen försvinner.	Pass	
12	Slå på ett block över karaktären.	Blocket över försvinner.	Pass	
12	Slå på en vägg åt vänster när det finns ett block över.	Blocket vid sidan och blocket över försvinner.	Pass	
12	Slå på en vägg åt höger när det finns ett block över.	Blocket vid sidan och blocket över försvinner.	Pass	