

Testrapport (iteration 1) 20/4 - 2014

Detta är testen som utfördes under iteration 1. Kraven som ska testas är 13 och 16 från min product backlog. Filerna som ska användas är index.html och server.js, game.js och player.js.

Systemtest 1 är det som körs och miljön jag utför testet i är windows 7.

Spelversionen heter i github: banan ser nu ut some n pyramid;

Förkrav:

- Server js måste köras för att filer ska kunna hämtas och visas i webbläsaren.

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Utfall	Kommentar
13	Starta spel i Chrome(senaste)	Banan och spelarens karaktär visas	Pass	-
13	Starta spel i Firefox (senaste)	Banan och spelarens karaktär visas	Pass	-
13	Starta spel i Internet Explorer 11	Banan och spelarens karaktär visas	Pass	-
16	Uppdatera 10 gånger.	Olika banor skapas varje gång.	Pass	-

Alla testen gick igenom utan problem, men det tar väldigt lång tid från att klienten begär att servern ska skapa en bana och skicka tillbaka, till att banan faktiskt visas på skärmen. Hastigheten behöver förbättras.