

# Testspecifikationer

## Systemtest 1

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat
13	Starta spel i Chrome(senaste)	Banan och spelarens karaktär visas
13	Starta spel i Firefox (senaste)	Banan och spelarens karaktär visas
13	Starta spel i Internet Explorer 11	Banan och spelarens karaktär visas
16	Uppdatera 10 gånger.	Olika banor skapas varje gång.

## Systemtest 2

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat
17	Gå åt vänster	Karaktären flyttar sig åt vänster.
17	Gå åt höger	Karaktären flyttar sig åt höger.
17	Hoppa	Karaktären hoppar.
17	Hoppa och gå åt vänster samtidigt	Karaktären hoppar snett åt vänster.
17	Hoppa och gå åt höger samtidigt	Karaktären hoppar snett åt höger.
17	Gå åt vänster och höger samtidigt	Karaktären går åt vänster.
17	Håll inne hoppa	Karaktären hoppar igen varje gång han når marken.
17	Dubbelklicka på hoppa	Karaktären hoppar bara en gång, eftersom han är i luften andra gången.
17	Gå åt höger i ett fall	Karaktären rör sig snett åt höger
17	Gå åt vänster i ett fall	Karaktären rör sig snett åt vänster.
18	Gå åt vänster på ett block	Karaktären går åt vänster på blocket utan att falla igenom.
18	Gå åt höger på ett block	Karaktären går åt höger på blocket utan att falla igenom.
18	Gå åt höger mot en tom ruta.	Karaktären faller ner när han når kanten.
18	Gå åt vänster mot en tom ruta.	Karaktären faller ner när han når kanten
18	Hoppa upp mot en ruta	Hoppet avbryts och karaktären faller ner.
18	Hoppa upp mellan två rutor	Hoppet avbryts och karaktären faller ner.
18	Gå mot höger till canvasens kant	Karaktären ska stanna

18	Gå mot vänster till canvasens kant	Karaktären ska stanna
12	Slå på en vägg från höger	Väggen försvinner.
12	Slå på en vägg från vänster	Väggen försvinner.
12	Slå på ett block över karaktären.	Blocket över försvinner.
12	Slå på en vägg åt vänster när det finns ett block över.	Blocket vid sidan och blocket över försvinner.
12	Slå på en vägg åt höger när det finns ett block över.	Blocket vid sidan och blocket över försvinner.

## Testspecifikation 3

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte
12	Håll inne slå-knapp mot en vägg som kräver två slag för att krossas	Det tar ett tag för väggen att gå sönder	Det ska inte gå att hålla in slå-knappen och slå sönder väggar jättefort. Det ska vara lite fördröjelse.
1	Starta spelet	En ruta reserverad för instruktioner kommer fram	En ruta där det ska finnas instruktioner ska komma fram.
1	Klicka på Enter vid instruktionerna	Rutan försvinner och spelet börjat	Rutan ska kunna stängas ner med ett knapptryck.
6	En fiende ( typ: 0, våning: 0, riktning: vänster-höger ) skickas från servern.	En fiende kommer in på banan från vänster längst upp på banan.	Kolla så fiender kan visas och ta sig in på banan från vänster på alla våningar
6	En fiende ( typ: 0, våning: 40, riktning: vänster-höger ) skickas från servern.	En fiende kommer in på banan från vänster i mitten av banan.	Kolla så fiender kan visas och ta sig in på banan från vänster på alla våningar
6	En fiende ( typ: 0, våning: 80, riktning: vänster-höger ) skickas från servern.	En fiende kommer in på banan från vänster längst ner på banan.	Kolla så fiender kan visas och ta sig in på banan från vänster på alla våningar
6	En fiende ( typ: 0, våning: 0, riktning: höger ) skickas från servern.	En fiende kommer in på banan från höger längst upp på banan.	Kolla så fiender kan visas och ta sig in på banan från höger på alla våningar

	riktning: höger-vänster ) skickas från servern.		
6	En fiende ( typ: 0, våning: 40, riktning: höger-vänster ) skickas från servern.	En fiende kommer in på banan från höger i mitten av banan.	Kolla så fiender kan visas och ta sig in på banan från höger på alla våningar
6	En fiende ( typ: 0, våning: 80, riktning: höger-vänster ) skickas från servern.	En fiende kommer in på banan från höger längst ner på banan.	Kolla så fiender kan visas och ta sig in på banan från höger på alla våningar
6	En fiende ( typ: 1, våning: 40, riktning: vänster-höger ) skickas från servern.	En lite snabbare fiende kommer in på banan.	Check så att alla fiender funkar och rör sig i rätt hastighet
6	En fiende ( typ: 2, våning: 40, riktning: vänster-höger ) skickas från servern.	En mycket snabb fiende kommer in på banan.	Check så att alla fiender funkar och rör sig i rätt hastighet
6	Skicka in en fiende på valfri våning med en plattform under.	Fienden går på plattformen.	Fiender ska kunna gå på plattformar utan att falla igenom

6	Skicka in en fiende på valfri våning med en vägg (tiletype = 8).	Fienden vänder när den når väggen.	Fiender ska vända när de stöter på en vägg (tiletype = 8)
6	Skicka in en fiende mot en oförstörbar vägg (tiletype = 9)	Fienden går igenom väggen	Fiender ska kunna gå igenom väggen vid sidan av banan.
6	Skicka en fiende utanför banan åt höger	Fiender försvinner.	Fiender ska försvinna när de går utanför banan.
	Skicka en fiende utanför banan åt vänster	Fiender försvinner.	Fiender ska försvinna när de går utanför banan.
6	Låt fiende gå in i spelare från vänster.	Spelaren skadas	Spelare ska skadas när de träffas av en fiende
6	Låt fiende gå in i spelare från höger.	Spelaren skadas	Spelare ska skadas när de träffas av en fiende
6	Låt fiende gå in i spelare uppfifrån.	Spelaren skadas	Spelare ska skadas när de träffas av en fiende
6	Låt fiende gå in i spelare nedifrån.	Spelaren skadas	Spelare ska skadas när de träffas av en fiende
16	Starta ett spel	En bana visas.	En ny bana ska genereras varje spelomgång.
16	Starta ett nytt spel.	En annan bana visas	En ny bana ska genereras varje spelomgång.
18	Gå in i en vägg från vänster.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
18	Gå in i en vägg från höger.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
18	Hoppa upp mot ett block.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
18	Stå helt på ett block.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
18	Stå på ett block med spelarens vänstersida utanför.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
18	Stå på ett block	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom

	med spelarens högersida utanför.		block
18	Hoppa mot en vägg av block från höger.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
18	Hoppa mot en vägg av block från vänster.	Spelaren stoppas.	Man ska inte kunna gå igenom block
19	Gå till toppplattformen.	Spelet skriver i consolen att man vunnit.	Spelet ska reagera på när man når toppen av banan.

## Testspecifikation 4

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte
2	Starta spelet. Klicka på singleplayer i meny.	En placeholder för instruktioner för singleplayer visas.	Kontrollera så huvudmenyn fungerar
2	Starta spelet. Klicka på multiplayer	En ny meny visas, där man får välja typ av multiplayerspel.	Kontrollera så huvudmenyn fungerar
2	Klicka på multiplayer, sedan på <i>play with stranger</i> .	En popup-ruta visar att man kommit till rätt spelläge	Kontrollera så huvudmenyn fungerar
2	Klicka på multiplayer, sedan på <i>play with friend</i>	En popup-ruta visar att man kommit till rätt spelläge	Kontrollera så huvudmenyn fungerar
18	Hoppa mot vägg åt höger, och fortsatt hålla in högerknappen	Spelaren faller ner.	Kontrollera så att bugg som gjorde så att spelare fastnar i väggen är borta
18	Hoppa mot vägg åt höger, och fortsatt hålla in högerknappen	Spelare faller ner	Kontrollera så att bugg som gjorde så att spelare fastnar i väggen är borta
6	Skicka en fiende utanför banan åt höger	Fiender försvinner.	Kolla så spelet inte kraschar när monster dör (tidigare bugg)
6	Skicka en fiende utanför banan åt vänster	Fiender försvinner.	Kolla så spelet inte kraschar när monster dör (tidigare bugg)
6	Skicka en fiende utanför banan nedåt	Fiender försvinner.	Kolla så spelet inte kraschar när monster dör (tidigare bugg)
6	Slå en fladdermus från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå en fladdermus från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett troll från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett troll från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett fallande stenblock från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett fallande stenblock från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster



6	Låt fladdermus flyga på spelare från vänster	Spelaren dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Låt fladdermus flyga på spelare från höger.	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Hoppa upp på fladdermus	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Hoppa ner på fladdermus	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Låt troll springa på spelare från vänster	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Låt troll springa på spelare från höger	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Låt troll falla på spelare	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Hoppa upp på troll	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Spring på fallande stenblock från höger	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Spring på fallande stenblock från vänster	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Låt fallande stenblock falla på spelare	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Hoppa ner på fallande stenblock	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.
6	Låt en fladdermus spawna på banan.	Fladdermusen flyger	Kolla så fladdermöss flyger och inte bryr sig om gravitationen.
6	Stå på samma nivå som, och till höger om, ett troll.	Trollet springer mot spelaren	Kolla så troll jagar spelare.
6	Stå på samma nivå som, och till vänster om, ett troll.	Trollet springer mot spelaren.	Kolla så troll jagar spelare.
6	Hoppa över ett troll som jagar spelaren.	Trollet vänder	Kolla så troll jagar spelare.
6	Låt ett fallande stenblock spawna	Fienden faller från toppen av banan till botten.	Kolla så fallande stenblock rör sig som väntat.
6	Låt ett fallande stenblock falla igenom en plattform	Fienden studsar upp och rör sig långsammare genom plattformen.	Kolla så fallande stenblock rör sig som väntat.

## Testspecifikation 5

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte
6	Slå en fladdermus från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå en fladdermus från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett troll från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett troll från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett fallande stenblock från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
6	Slå ett fallande stenblock från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster
7	Starta spel och kolla på canvasens storlek.	Man ser bara sin karaktär och banan runt den.	Man ska bara se området runt sin karaktär.
7	Flytta gubben åt vänster	Bilden följer med	Spelaren ska alltid vara i mitten
7	Flytta gubben åt höger	Bilden följer med	Spelaren ska alltid vara i mitten
7	Starta spel och kolla på om bilden rör sig	Bilden ska stå still i två sekunder innan den börjar flytta sig uppåt längs banan	Bilden ska flytta sig långsamt uppåt under spelet, men ge spelaren 2 sekunder precis i början.
7	Låt spelaren stå still	När halva gubben är utanför bilden så dör den.	Man ska dö när man når botten av skärmen.
16	Starta ett multiplayer-spel	Servern skapar och skickar en multiplayerbana	Servern ska kunna skapa och skicka en multiplayerbana till servern. Klienten ska kunna rendera den.
16	Spela på en multiplayerbana under några minuter	Banan tar inte slut.	En multiplayerbana fylls hela tiden på med mer block från servern.
6	Spela singleplayer-spel	Det kommer fiender hela tiden, under hela spelets gång	Nya fiender skickas kontinuerligt från servern och spawnar i närheten (0-10 nivåer upp) av spelaren.

6	Spela multiplayer-spel under några minuter	Det kommer fiender hela tiden, under hela spelets gång	Nya fiender skickas kontinuerligt från servern och spawnar i närheten (0-10 nivåer upp) av spelaren.
---	--	--	--

## Testspecifikation 6

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte
1	Starta spelet	Instruktioner visas under spelet.	Instruktionerna ska finnas tillgängliga.
3	Starta splitscreen-mp och tryck på högerpil	Spelare 2 går åt höger	Man ska kunna styra spelare 2 med piltangenterna
3	Starta splitscreen-mp och tryck på vänsterpil	Spelare 2 går åt vänster	Man ska kunna styra spelare 2 med piltangenterna
3	Starta splitscreen-mp och tryck på uppåtpil	Spelare 2 hoppar	Man ska kunna styra spelare 2 med piltangenterna
3	Starta splitscreen-mp och tryck på Numpad 0	Spelaren slår	Spelaren ska kunna slå.
3	Spelare 2 slår på en vägg åt höger	Väggen går sönder	Spelaren ska kunna slå sönder väggar
3	Spelare 2 slår på en vägg åt vänster	Väggen går sönder	Spelaren ska kunna slå sönder väggar
3	Spelare 2 slår på en vägg uppåt	Väggen går sönder	Spelaren ska kunna slå sönder väggar
3	Spelare 2 slår spelare 1	Spelare 1 dör	Spelare kan slå ihjäl varandra
3	Spelare 1 slår spelare 2	Spelare 2 dör	Spelare kan slå ihjäl varandra
3	Starta splitscreen-mp	Canvasen delas i två och en spelare syns i varje bild	Båda spelarna ska alltid kunna se sig själva i minst en canvas.
3	Klättra minst 10 våningar uppåt tillsammans i ett splitscreen-spel.	Mer av banan har genererats.	Så länge ett mp-spel fortsätter så ska banan byggas på hela tiden, så att den aldrig tar slut.
4	Starta ett multiplayer-spel online, ensam	Spelet väntar på fler spelare.	Ett mp-spel online ska sätta igång automatiskt när två spelare vill spela.
4	Starta ett multiplayer-spel online från två klienter.	Spelet startar med två spelare	Ett mp-spel online ska sätta igång automatiskt när två spelare vill spela.
4	Låt 4 klienter starta var sitt mp-spel online	Spelarna paras ihop 2 och 2 och kan spela mot varandra.	Många spelare ska kunna ansluta och spela tillsammans.

4	Klättra minst 10 våningar uppåt tillsammans i ett mp-spel online.	Mer av banan har genererats.	Så länge ett mp-spel fortsätter så ska banan byggas på hela tiden, så att den aldrig tar slut.
4	Se en fiende tillsammans i ett mp-spel online	Fienden är på samma ställe hos båda klienterna och rör sig i samma riktning.	Monstren ska genereras likadana och på samma ställe hos båda klienterna i ett mp-spel.
10	Spelare 1 dör i ett mp-spel online.	Spelare 2 vinner. Spelare 1 dör.	En spelare vinner när den andre dör.
10	Spelare 2 dör i ett mp-spel online.	Spelare 1 vinner. Spelare 2 dör.	En spelare vinner när den andre dör.
8	Spelare 1 slår till spelare 2	Spelare 2 dör.	Man ska kunna slå ihjäl varandra i mp-spel.
8	Spelare 2 slår till spelare 1.	Spelare 1 dör.	Man ska kunna slå ihjäl varandra i mp-spel.

## Testspecifikation 7

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte
13	Starta spelet i Google Chrome	Spelet startar och går att spela	Spelet ska fungera i så många webbläsare som möjligt
13	Starta spelet i Mozilla Firefox	Spelet startar och går att spela	Spelet ska fungera i så många webbläsare som möjligt
13	Starta spelet i Internet Explorer 11	Spelet startar och går att spela	Spelet ska fungera i så många webbläsare som möjligt
20	Starta ett multiplayer-spel online	En laddningsskärm visas	En laddningsskärm ska visas om spelet inte startar med en gång.
19	Starta om spelet efter en singleplayer-omgång och starta en ny singleplayer-omgång	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.
19	Starta om spelet efter en sp-omgång och starta en ny multiplayer-online-omgång	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.
19	Starta om spelet efter en sp-omgång och starta en ny multiplayer-splitscreen-omgång	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.
19	Starta om spelet efter en splitscreen-omgång och starta en ny multiplayer-online-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.
19	Starta om spelet efter en splitscreen-omgång och starta en ny singleplayer-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.
19	Starta om spelet efter en multiplayer-online-omgång och starta en ny singleplayer-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.
19	Starta om spelet efter en multiplayer-online-omgång och starta en	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan

	ny splitscreen-omgång.		välja spelläge igen.
6	Hoppa upp några våningar.	Monster spawnar	Monster ska spawna.
6	Hoppa upp några våningar i en splitscreen-omgång.	Monster spawnar och på samma plats hos båda spelarna.	Monster ska spawna på samma ställe för båda spelarna
6	Hoppa upp några våningar i en mp-online-omgång.	Monster spawnar och på samma plats hos båda spelarna.	Monster ska spawna på samma ställe för båda spelarna