

Testrapport (iteration 7 31/5 - 2014)

Detta är testen som utfördes under iteration 7. Kraven som ska testas är 6, 19, 20 från min product backlog. Filerna som ska användas är index.html och server.js, main.js, game.js, map.js, monster.js, collisiondetector.js, controls.js och player.js.

Testspecifikation 7 är det som körs och miljön jag utför testet i är windows 7, webbläsaren är Google Chrome 34.

Spelversionen heter i github: firefox-stöd

Förkrav:

- Server.js måste köras för att filer ska kunna hämtas och visas i webbläsaren.

Testspecifikation 7

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte	Utfall	Kommentar
13	Starta spelet i Google Chrome	Spelet startar och går att spela	Spelet ska fungera i så många webbläsare som möjligt	Pass	
13	Starta spelet i Mozilla Firefox	Spelet startar och går att spela	Spelet ska fungera i så många webbläsare som möjligt	Pass	
13	Starta spelet i Internet Explorer 11	Spelet startar och går att spela	Spelet ska fungera i så många webbläsare som möjligt	Pass	
20	Starta ett multiplayer-spel online	En laddningsskärm visas	En laddningsskärm ska visas om spelet inte startar med en gång.	Pass	
19	Starta om spelet efter en singleplayer-omgång och starta en ny singleplayer-omgång	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	

19	Starta om spelet efter en sp-omgång och starta en ny multiplayer-online-omgång	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	
19	Starta om spelet efter en sp-omgång och starta en ny multiplayer-splitscreen-omgång	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	
19	Starta om spelet efter en splitscreen-omgång och starta en ny multiplayer-online-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	
19	Starta om spelet efter en splitscreen-omgång och starta en ny singleplayer-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	
19	Starta om spelet efter en multiplayer-online-omgång och starta en ny singleplayer-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	
19	Starta om spelet efter en multiplayer-online-omgång och starta en ny splitscreen-omgång.	Spelet startar igen	Det ska gå att starta om spelet efter en spelomgång och sedan välja spelläge igen.	Pass	
6	Hoppa upp några våningar.	Monster spawnar	Monster ska spawna.	Pass	
6	Hoppa upp några våningar i en splitscreen-	Monster spawnar och på samma plats hos båda	Monster ska spawna på samma ställe för båda	Pass	

	omgång.	spelarna.	spelarna		
6	Hoppa upp några våningar i en mp-online-omgång.	Monster spawnar och på samma plats hos båda spelarna.	Monster ska spawna på samma ställe för båda spelarna	Fail	Ibland spawnar de inte samtidigt och är på olika platser hos klienterna.