

## Testrapport (iteration 4 11/5 - 2014)

Detta är testen som utfördes under iteration 4. Kraven som ska testas är 2, 6, 18 från min product backlog. Filerna som ska användas är index.html och server.js, main.js, game.js, map.js, monster.js, collisiondetector.js och player.js.

Testspecifikation 4 är det som körs och miljön jag utför testet i är windows 7.

Spelversionen heter i github: testversion iteration 4

Förkrav:

- Server js måste köras för att filer ska kunna hämtas och visas i webbläsaren.

### Testspecifikation 4

Testfall:

Krav	Input	Förväntat resultat	Syfte	Utfall	Kommentar
2	Starta spelet. Klicka på singleplayer i meny.	En placeholder för instruktioner för singleplayer visas.	Kontrollera så huvudmenyn fungerar	Pass	
2	Starta spelet. Klicka på multiplayer	En ny meny visas, där man får välja typ av multiplayerspel .	Kontrollera så huvudmenyn fungerar	Pass	
2	Klicka på multiplayer, sedan på <i>play with stranger</i> .	En popup-ruta visar att man kommit till rätt spelläge	Kontrollera så huvudmenyn fungerar	Pass	
2	Klicka på multiplayer, sedan på <i>play with friend</i>	En popup-ruta visar att man kommit till rätt spelläge	Kontrollera så huvudmenyn fungerar	Pass	
18	Hoppa mot vägg åt höger, och fortsätt hålla in högerknappen	Spelaren faller ner.	Kontrollera så att bugg som gjorde så att spelare fastnar i väggen är borta	Pass	
18	Hoppa mot	Spelare faller	Kontrollera så	Pass	

	vägg åt höger, och fortsatt hålla in högerknappen	ner	att bugg som gjorde så att spelare fastnar i väggen är borta		
6	Skicka en fiende utanför banan åt höger	Fiender försvinner.	Kolla så spelet inte kraschar när monster dör (tidigare bugg)	Pass	
6	Skicka en fiende utanför banan åt vänster	Fiender försvinner.	Kolla så spelet inte kraschar när monster dör (tidigare bugg)	Pass	
6	Skicka en fiende utanför banan nedåt	Fiender försvinner.	Kolla så spelet inte kraschar när monster dör (tidigare bugg)	Pass	
6	Slå en fladdermus från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster	Fail	Den dog inte
6	Slå en fladdermus från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster	Fail	Den dog inte
6	Slå ett troll från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster	Fail	Den dog inte
6	Slå ett troll från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster	Fail	Den dog inte
6	Slå ett fallande stenblock från höger	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster	Fail	Den dog inte
6	Slå ett fallande stenblock från vänster	Fienden försvinner	Kolla så man kan slå ihjäl monster	Fail	Den dog inte
6	Låt fladdermus flyga på spelare från vänster	Spelaren dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Låt fladdermus flyga på spelare från höger.	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Hoppa upp på	Spelare dör	Kolla så att	Pass	

	fladdermus		monster kan döda spelaren.		
6	Hoppa ner på fladdermus	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Låt troll springa på spelare från vänster	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Låt troll springa på spelare från höger	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Låt troll falla på spelare	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Hoppa upp på troll	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Spring på fallande stenblock från höger	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Spring på fallande stenblock från vänster	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Låt fallande stenblock falla på spelare	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Hoppa ner på fallande stenblock	Spelare dör	Kolla så att monster kan döda spelaren.	Pass	
6	Låt en fladdermus spawna på banan.	Fladdermusen flyger	Kolla så fladdermöss flyger och inte bryr sig om gravitationen.	Pass	
6	Stå på samma nivå som, och till höger om, ett troll.	Trollet springer mot spelaren	Kolla så troll jagar spelare.	Pass	
6	Stå på samma nivå som, och till vänster om, ett troll.	Trollet springer mot spelaren.	Kolla så troll jagar spelare.	Pass	
6	Hoppa över ett	Trollet vänder	Kolla så troll	Pass	

	troll som jagar spelaren.		jagar spelare.		
6	Låt ett fallande stenblock spawna	Fienden faller från toppen av banan till botten.	Kolla så fallande stenblock rör sig som väntat.	Pass	
6	Låt ett fallande stenblock falla igenom en plattform	Fienden studsar upp och rör sig långsammare genom plattformen.	Kolla så fallande stenblock rör sig som väntat.	Pass	