Kravspecifikation

**Medlem**

1.1 [Medlem registrerar sig](#h.2teznbfcb2s1)

1.2 [Medlem loggar in](#h.nas79wdy21k)

1.3 [Medlem skapar en undersökning](#h.vwueelqj3v6k)

1.4 [Medlem delar undersökning](#h.eaa7isn93in7)

**Besökare**

2.1 [Besökare söker efter en undersökning med sökrutan](#h.nxjuf0pjhpjl)

2.2 [Besökare letar efter en undersökning i en viss kategori](#h.td22fxmnyopc)

2.3 [Besökare röstar i en undersökning](#h.hlx9qxxp3h3m)

2.4 [Besökare tittar på resultat av undersökning](#h.widfl95kuzkt)

2.5 [Besökare kommenterar på resultat av undersökning](#h.bjufzviscx0u)

2.6 [Besökare rapporterar en kränkande kommentar](#h.3d8obe6dk1cq)

2.7 [Besökare rapporterar en kränkande undersökning](#h.x685xecpmx01)

**Administratör**

3.1 [Ta bort undersökning](#h.q5u428gp2kh2)

3.2 [Ta bort kommentar](#h.xrutivtp22t9)

3.3 [Ta bort medlem](#h.mcqt7nn2clp1)

# Användningsfall 1.1

En användare vill bli medlem på webbplatsen så att han/hon kan börja skapa undersökningar och fråga folk om deras åsikt i en viss fråga.

**Primär aktör**

Medlem

**Förkrav**

Användaren har navigerat till webbplatsen.

**Huvudscenario**

1. Användaren klickar på länken “registrera dig”.
2. Systemet skickar ett formulär (namn, användarnamn, lösenord, email etc.).
3. Användaren fyller i formulärets alla uppgifter och skickar tillbaka formuläret.
4. Systemet kontrollerar så att allt är korrekt ifyllt och att användarnamnet eller emailen inte redan finns.
5. Systemet registrerar användaren och skickar feedback om att allt fungerat bra.

**Alternativa scenarion**

4A Användaren har glömt fylla i ett fält.

1. Systemet skickar tillbaka formuläret igen med ett meddelande om vilket fält som måste fyllas i. Användaren fyller i fältet och skickar formuläret igen.
2. Gå till steg 4 i huvudscenario.

4b Användarens användarnamn finns redan i systemet.

1. Systemet skickar tillbaka formuläret igen med ett meddelande om att namnet är upptaget.
2. Användaren anger ett nytt namn och skickar formuläret igen.
3. Gå till steg 4 i huvudscenario.

# Användningsfall 1.2

En medlem vill logga in på webbplatsen för att kunna skapa undersökningar.

**Primär aktör**

Medlem

**Förkrav**

Användaren har navigerat till webbplatsen och är en medlem.

**Scenario**

Användaren fyller i sitt namn och lösenord i inloggningsformuläret. Formuläret skickas till systemet som kontroller och godkänner uppgifterna. Systemet loggar in användaren.

Alternativt, systemet hittar inte användaren med dessa uppgifter och skickar tillbaka feedback. Användaren försöker igen.

# Användningsfall 1.3

En medlem vill skapa en undersökning som andra sen ska kunna svara på. De får ett visst antal svarsalternativ.

**Primär aktör**

Medlem

**Förkrav**

Användaren har navigerat till webbplatsen och är inloggad.

**Huvudscenario**

1. Medlemmen vill skapa en ny undersökning.
2. Systemet frågar vad undersökningen ska heta, vilka alternativ som ska finnas, vilken kategori den tillhör och om den ska vara privat/publik.
3. Medlemmen fyller i allt och skickar formuläret.
4. Systemet kontrollerar indatan och skapar formuläret. Omdirigierar användaren till en sida där det står att allt gick bra.

**Alternativa scenarion**

4a Medlemmen fyllde i något felaktigt

1. Systemet skickar tillbaka formuläret och skriver vad som gick fel.
2. Medlemmen rättar till felen och skickar formuläret igen.
3. Gå till steg 4 i huvudscenariot.

# 

# Användningsfall 1.4

Medlemmen vill dela undersökningen på andra webbplatser.

**Primär aktör**

Medlem

**Förkrav**

Medlemmen har skapar en undersökningen.

**Scenario**

Medlemmen klickar på knappen “Dela”. Medlemmen får en bit kod som kan klistras in i html-koden på en egen webbsida eller blogg.

# Användningsfall 2.1

En Besökare vill leta upp en undersökning om ett visst ämne. Besökaren använder sökrutan.

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

Besökaren har navigerat sig till webbplatsen.

**Huvudscenario**

1. Besökaren skriver in ett sökord och klickar på “Sök”.
2. Systemet tar emot sökordet och letar efter undersökningar med ordet i titeln eller som är taggade med sökordet.
3. Systemet skickar tillbaka en lista med undersökningar som matchar.

**Alternativa scenarion**

2a Besökaren skrev inget i sökrutan.

1. Systemet ber besökaren att skriva något i sökrutan.
2. Gå till steg 1 i huvudscenario.

3a Systemet hittar inga matchande undersökningar.

1. Systemet meddelar besökaren om att inget hittades.

# Användningsfall 2.2

En Besökare letar igenom de olika kategorierna för att hitta en undersökning i ämnet som intresserar honom/henne.

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

Besökaren har navigerat sig till webbplatsen.

**Scenario**

Besökaren klickar på en kategori i en lista över kategorier. Systemet presenterar de undersökningar som finns i kategorin. Om kategorin är tom så visas ett meddelande om detta.

# Användningsfall 2.3

En besökare vill rösta i en undersökning.

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

Besökaren har navigerat sig till webbplatsen och har valt en undersökning att rösta i.

**Scenario**

Besökaren läser frågan och kollar på alternativen. Han/hon klickar på alternativet som låter bäst och skickar iväg rösten. Systemet tackar och frågar om besökaren vill se resultatet.

# Användningsfall 2.4

En besökare vill se resultatet av en undersökning.

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

Besökaren har navigerat till webbplatsen och har röstat i en undersökning.

**Scenario**

Besökaren klickar på “Se resultat”. Systemet skickar ett cirkeldiagram som visar hur besökare har röstat, och kommentarer från andra besökare.

# Användningsfall 2.5

Besökaren vill kommentera på resultat av en undersökning.

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

Besökaren har sett resultatet av en undersökning.

**Huvudscenario**

1. Besökaren skriver en kommentar i textfältet för detta, och skickar iväg det.
2. Systemet kontrollerar kommentaren och laddar om sidan åt besökaren.
3. Besökaren kan nu se sin kommentar över alla de äldre kommentarerna.

**Alternativa scenarion**

2A Besökaren skrev inget i fältet.

1. Systemet ber besökaren att skriva något innan han/hon skickar.
2. Gå till steg 1 i huvudscenario.

# Användningsfall 2.6

En besökare ser en kränkande kommentar (eller spam) och vill rapportera denna till administratörerna.

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

En besökare ser en kommentar på en undersökning, skriven av en besökare.

**Huvudscenario**

1. Besökaren klickar på rapporterings-knapp bredvid kommentaren.
2. Systemet visar ett textfält där besökaren kan ange en anledning till rapporteringen (valfritt).
3. Besökaren skriver en kommentar och klickar på spara.
4. Systemet tackar för hjälpen och sparar rapporteringen i en lista som administratörer kommer åt.

# Användningsfall 2.7

En besökare finner en undersökning kränkande (frågan eller alternativen).

**Primär aktör**

Besökare

**Förkrav**

Besökaren har navigerat sig till en undersökning.

**Huvudscenario**

1. Besökaren klickar på rapporterings-knapp bredvid undersökningen.
2. Systemet visar ett textfält där besökaren kan ange en anledning till rapporteringen (valfritt).
3. Besökaren skriver en kommentar och klickar på spara.
4. Systemet tackar för hjälpen och sparar rapporteringen i en lista som administratörer kommer åt.

# Användningsfall 3.1

En administratör ska ta bort en undersökning som någon uppfattat som kränkande.

**Primär aktör**

Administratör

**Förkrav**

En administratör är inloggad och tittar på listan över rapporterade undersökningar.

**Huvudscenario**

1. Administratören läser kommentaren till en rapporterad undersökning i listan. Han skriver en anledning och klickar på “ta bort”.
2. Systemet tar bort undersökningen, lägger till en rad i rapporterade medlemmar, tackar administratören.

**Alternativa scenarion**

1A. Administratören ser undersökningen och tycker inte borttagning är nödvändigt.

1. Administratören klickar på “ignorera”.
2. Systemet tar bort rapporteringen och laddar om sidan.

# Användningsfall 3.2

En administratör ska ta bort en kommentar som någon uppfattat som kränkande.

**Primär aktör**

Administratör

**Förkrav**

En administratör är inloggad och tittar på listan över rapporterade kommentarer.

**Huvudscenario**

1. Administratören läser rapporteringskommentaren till en rapporterad kommentari listan. Han skriver en anledning till borttagningen och klickar på “ta bort”.
2. Systemet tar bort kommentaren, lägger till medlemmen i sin egen lista för rapporterade medlemmar.

**Alternativa scenarion**

1A. Administratören läser rapporteringskommentaren och tycker inte borttagning är nödvändigt.

1. Administratören tar bort rapporteringen från listan.
2. Systemet tar bort rapporteringen och laddar om sidan.

# Användningsfall 3.3

En administratör vill ta bort en medlem som flera gånger har skapat undersökningar med frågor eller alternativ som kan anses vara kränkande. En annan administratör måste godkänna.

**Primär aktör**

Administratör 1

**Sekundär aktör**

Administratör 2

**Förkrav**

En administratör är inloggad och tittar på listan över medlemmar som fått undersökningar borttagna.

**Huvudscenario**

1. Administratör 1 (A1) ser en medlem som fått ett flertal undersökningar borttagna och klickar på “Ta bort medlem” bredvid medlemmens namn.
2. Systemet registrerar detta och ger feedback till A1 om att det har fungerat. Lägger till medlemmen i listan med medlemmar som väntar väntar på att bli borttagna.
3. Administratör 2 (A2) ser, i listan över medlemmar som fått undersökningar borttagna, att A1 vill ta bort medlemmen.
4. A2 anser också att medlemmen bör försvinna och klickar på acceptera.
5. Systemet tar bort medlemmen, och ger feedback till A2 om att det har fungerat.

**Alternativa scenarion**

6A A2 tycker inte att det finns en tillräckligt stor anledning att ta bort medlemmen.

1. A2 tycker inte att medlemmen ska tas bort. A2 klickar på “ignore”.
2. Systemet tar bort medlemmen från listan, men inte medlemmen. Ger feedback till A2 om att det fungerat.