

# Zukunft des Spiels

## Aktuelle Arbeit

Aktuell arbeite ich daran das der Spieler nach dem Abbauen eines Blockes, diesen Block in seinem Inventar bekommt. Dazu habe ich bereits ein Inventar erstellt, mit Platzhalter Grafiken die jedoch schon wichtig für die Späteren Gegenstände sind, da sie an diesen Positionen sein werden. Dazu habe ich ebenso einen Spieler mit 6 Inventar Plätzen erstellt sowie eine Cursor der anzeigt auf welcher Position die Auswahl gerade ist. Des weiteren bin ich aktuell dabei die Übergabe des abgebauten Blockes in das Inventar auszuführen und dazu auch noch, wenn es ein block ist der Bereits im Inventar ist, dessen Anzahl zu erhöhen und zu vergleichen ob er seine Maximalanzahl erreicht hat. Hierbei bin ich jedoch erst noch am rumprobieren. Wie es final aussieht bin ich mir jedoch noch nicht ganz sicher. Die aktuellen Arbeiten können sie in „ItemBekommen.py“ nachsehen.

## Zukünftige Features

In Zukunft soll das Spiel über das Platzieren von Blöcken, Herstellen von neuen Gegenständen durch bereits bekommende Gegenstände verfügen. In ganz weiter Zukunft ,wenn ich noch Zeit haben würde und alle Bugs gefixt habe (nicht mehr nach vielem springen in Blöcken feststecke, sowie nicht mehr an einer Wand „Klettern“ kann), würde ich noch Gegner hinzufügen.  
Zu diesen Spielfunktionen werde ich in naher Zukunft noch Regen im Hintergrund hinzufügen, der natürlich das Spiel nur verschönert, da dies zur kompletten Ästhetik und Stimmung des Spiels passt. Dazu sollte ich definitiv den Spieler noch Updaten, da der aktuelle nur ein Platzhalter ist.

## Quellen für das Spiel

[https://www.reddit.com/r/PixelArt/comments/da0t9o/another\\_greenhouse/](https://www.reddit.com/r/PixelArt/comments/da0t9o/another_greenhouse/) (Zugriff 12.01.2021)

[https://www.pngkey.com/detail/u2a9o0u2e6e6o0i1\\_clouds-pixel-clouds-transparent/](https://www.pngkey.com/detail/u2a9o0u2e6e6o0i1_clouds-pixel-clouds-transparent/) (Zugriff 12.01.2021)

<https://soundcloud.com/drogulperfect/sound-of-rain> (Zugriff 12.01.2021)

<https://www.minecrafttexturepacks.com/dandelion/> (Zugriff 12.01.2021)

<https://game-icons.net/1x1/delapouite/stump-regrowth.html> (Zugriff 12.01.2021)

<https://colorhunt.co/palette/238> (Zugriff 12.01.2021)