252-0027

Einführung in die Programmierung Übungen

Arrays & Rekursion

Henrik Pätzold Departement Informatik ETH Zürich

Heutiger Plan

- Theorie
 - Arrays
 - Rekursion
- Praxis
 - Coding mit Arrays (Matrix)
 - Coding mit Rekursion

Arrays

Arrays (Eindimensional)

- Arrays belegen eine feste Grösse
 n im Speicher, haben daher auch eine feste Länge
- für jeden Eintrag kann für den deklarierten Datentyp ein Wert gespeichert werden
- auf ein spezifisches Element i zugreifen können wir mit arr[i]
- Indizierung startet bei 0, geht also bis n-1

```
public class Main {
  public static void main(String[] args){
    int[] arr = {3,5,6,1,2,8};
    for(int i = 0; i < arr.length; i++){
        arr[i] *= 2;
    }
}</pre>
```

2D Arrays

[1	2	3
4	5	6
[7	8	9

[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]

Zweidimensionale Arrays

- eine Matrix könnte als Zweidimensionales Array dargestellt werden
- int[][] arr = new int[n][n];
 definiert ein Array, welches n integer-Arrays
 der Länge n speichert (nxn-Matrix)
- eine gesamte Zeile erhalten wir also mit arr[i] für 0≤i<n
- einen Eintrag erhalten wir mit arr[i][j] für0≤i,j<n
- Vorsicht: Die Längen der Arrays könnten unterschiedlich sein!

```
1 public class Main {
       public static void main(String[] args) {
           int[][] arr = {{1, 2, 3},{4, 5, 6},{7, 8, 9}};
           for (int i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
                for (int j = 0; j < arr[i].length; j++) {</pre>
                    arr[i][j] *= 2;
       }
10 }
```

Programmieraufgabe

Die perfekte Matrix (2020 W5)

Sei M eine $n \times n$ Matrix deren Elemente positive ganze Zahlen sind und für die gilt $0 < m_{i,j} \le n^2$ und $m_{x,y} = m_{p,q} \Rightarrow (x = p) \land (y = q)$. Wir sagen, dass die Matrix M perfekt ist, wenn zusätzlich alle Zeilensummen und Spaltensummen gleich sind (also $\sum_{k=0}^{k=n-1} m_{i,k} = \sum_{k=0}^{k=n-1} m_{j,k}$ für alle i,j und $\sum_{k=0}^{k=n-1} m_{k,i} = \sum_{k=0}^{k=n-1} m_{k,j}$ für alle i,j mit $0 \le i,j < n$).

Vervollständigen Sie die Methode boolean checkMatrix(int[][] m) von der Klasse Matrix, so dass diese Methode true zurückgibt wenn die Input Matrix perfekt ist, und false sonst. Sie können davon ausgehen, dass der Parameter m nicht null ist. Alle anderen Eigenschaften, müssen Sie selber testen. Eine Matrix ist nur perfekt, wenn alle genannten Eigentschaften gelten.

Vorbesprechung – Übung 4

Rekursion (Anfang)

- Eine Funktion ruft sich selbst auf, um ein Problem schrittweise zu lösen
 - Problem → in Teilprobleme zerlegen
 - Sobald die (Teil-)Probleme gelöst sind → Gesamtlösung aufbauen
- Intuitiv, aber in der Praxis tricky → Übung lohnt sich sehr!

How to Rekursion

- Aufgabe verstehen
 - Was ist das Ziel? → Was will ich berechnen oder finden?
- Muster suchen
 - Wie taucht dasselbe Problem in kleinerer Form wieder auf?
- Basisfall/Basisfälle festlegen
 - Wie taucht dasselbe Problem in kleinerer Form wieder auf?
- Rekursion aufschreiben
 - Rufe die Funktion mit kleineren Eingaben auf, um Teillösungen zu bekommen.
- Kombinieren
 - Baue aus den Teillösungen die Gesamtlösung.

Pseudocode - Palindrom

- Subproblem: das innere Wort racecar -> aceca
- Basisfälle: Länge < 2: true; Länge == 2: true, wenn beide Buchstaben gleich
- Rekursion: äußersten Buchstaben gleich (in-place) & inneres
 Wort ein Palindrom? (rekursiv)

Programmieraufgaben

Rekursive Pseudocode –arraySum

Subproblem:

Basisfälle:

Rekursive Pseudocode –arraySum

Subproblem:

Summe des Arrays ohne das erste Element

Basisfälle:

- **•** [] -> 0
- [x] -> x

Rekursion:

• $sum([x,y,...,z]) \rightarrow x + sum([y,...,z])$

Pseudocode – countString

Subproblem:

Basisfälle:

Pseudocode – countString

Subproblem:

Anzahl vorkommender Buchstaben im Substring ab Position 1

Basisfälle:

"" -> 0

- count(o, "xyz"); 1 + countString(o, restlicherString); // wenn o == 'x'
- count(o, "xyz"); 0 + countString(o, restlicherString); // wenn o == 'x'

Pseudocode – Duplikate entfernen

Subproblem:

Basisfälle:

Pseudocode – Duplikate entfernen

Subproblem:

Wiederholungen im Reststring entfernen

Basisfälle:

• ""-> "**"**

- "xyyz" && letzter Buchstabe war 'x' -> dedupFrom("yyz")
- "xyyz" && letzter Buchstabe war nicht 'x' -> "x" + dedupFrom("yyz")

Pseudocode – isBalanced

Subproblem:

Basisfälle:

Pseudocode – isBalanced

Subproblem:

Werden alle aktuell offenen Klammern im Reststring geschlossen?

Basisfälle:

- "" && offene Klammern == 0 -> true
- offene Klammern < 0 || illegale Klammern -> false

- "{}{}" -> isBalanced("}{}") && offen + 1 merken
- "}{}" -> isBalanced("{}") && offen 1 merken