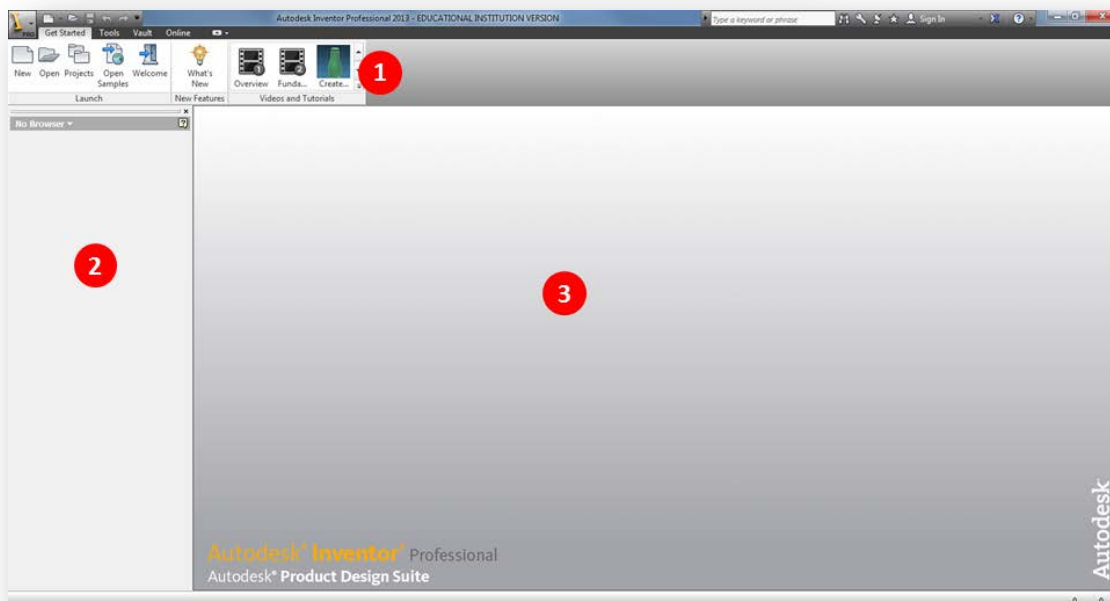


V. Uppstart.

V.1 För att starta programmet så dubbelklickar man på ikonen som visas här:



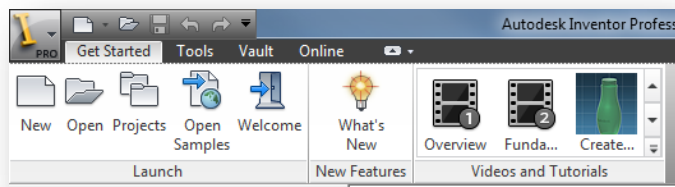
Programmet startas upp och under tiden som detta sker visas bilden här t.v. upp mitt på bildskärmen i version 2013.




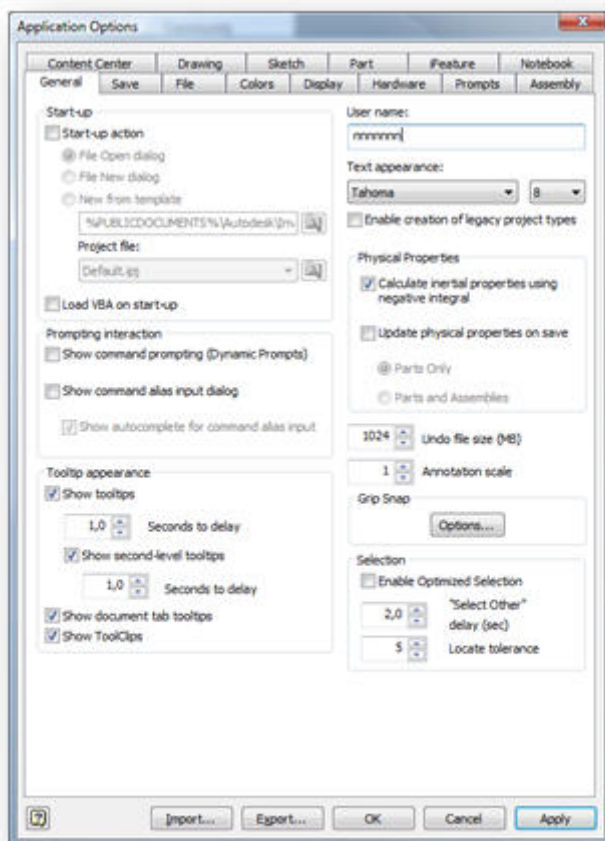
När programmet är klart för använda så ser skärmen ut enligt bilden ovan. I menyfält nr 1 (Get Started) visas vanligtvis de olika funktionerna för att skapa modeller, rita 2D- och 3D-sketcher o.s.v. Fältet byter utseende efter vilken applikation/funktion som är aktiv. På bilden ovan ser du uppstartsmenyn där du ska göra ett aktivt val för att starta upp ditt arbete. Se avsnitt V.2. I historikfältet, fält nr 2, kommer en trädstruktur att växa fram under tiden som du skapar dina modeller och sammansatta konstruktioner.

I Fält nr 3, som brukar kallas den grafiska arean, visas modellen upp av din konstruktion. Det är i denna area man pekar på detaljen och hänvisar till olika delar på modellen. Här är ännu ingen modell skapad så det finns inget grafiskt fält aktiverat.

V.2 Uppstartsmenyn.



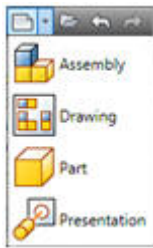
V.2.1 -knappen längst ut, överst till vänster, har en uppsjö funktioner. Där finns bl.a. Skapa ny fil (New), Öppna befintlig fil (Open), Spara fil (Save och Save As). Här visas också en lista över de senast använda filerna. Vid val av funktionen Inställningar (Options), kommer nedanstående dialogmeny upp som innehåller inställningar av de olika applikationerna, skärminställningar o.s.v. Se bilden nedan, denna visar endast första formulärlagret, välj formulärlager genom att indikera någon av flikarna i överkanten.



Ex. under fliken Colors kan man välja bakgrundsfärg eller bakgrundsbild, färgtema för menyer o.s.v. Man har åtkomst till denna meny även när man är inne och arbetar i en modell, detta genom att välja Tools/Application Options. Denna och underliggande dialogmenyer behandlas speciellt under avsnitt **Inställningar/Applikationsinställningar**.

V.2.2 I fältet ovanför "Get Started"-fliken finns följande ikoner och funktioner:

V.2.2.1 Val av denna ikon (New) sker när man vill skapa ett nytt objekt. Indikeras pilen till höger om ikonerna visas dialogboxen nedan upp.



Alternativen här är **Assembly** som innebär att man vill skapa en sammansatt konstruktion med flera ingående komponenter (delar). **Drawing** innebär att man vill skapa en ny ritning. **Part** att man ska skapa en ny enskild detalj och med val av **Presentation** en s.k. sprängskiss av en sammansatt konstruktion (Assembly).



V.2.2.2 Denna ikon innebär att man vill öppna en befintlig fil, de öppningsbara filalternativen är de som redovisas i avsnittet ovan.



V.2.2.3 Denna ikon väljs om man vill spara aktiv fil men är inte aktiverad när man har fil öppen.

Verkar vara en s.k. bugg (ett fel) i programvaran.



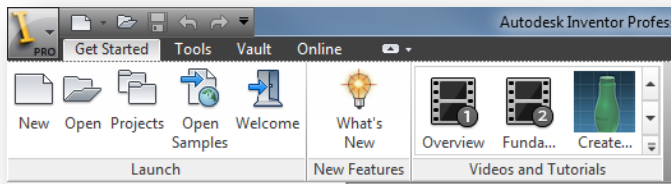
V.2.2.4 Den vänstra pil-ikonen väljs om man önskar backa ett steg i funktionerna i pågående

arbete med modell. Pil åt höger om man ångrar ett retursteget och man vill gå ett steg framåt igen.

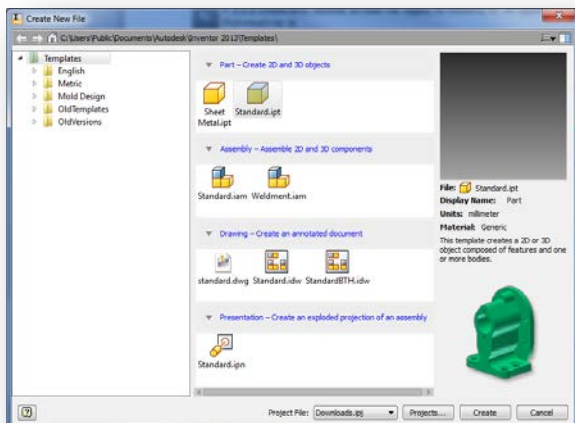


V.2.2.5 Vid val av denna ikon kan man aktivera / avaktivera menyalternativa utseende på denna s.k. Ribbon-menyn.

V.2.3 Menyalternativen på Get Started-fliken.

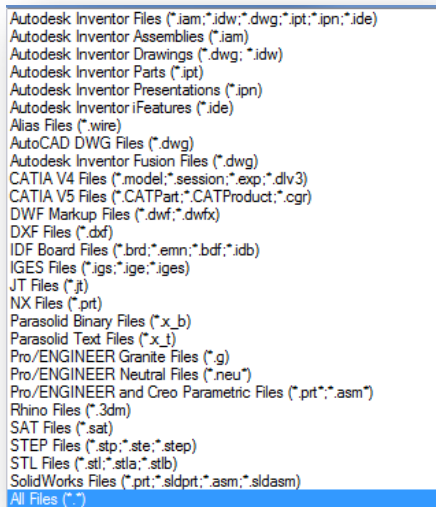


V.2.3.1 New = Väljs för att skapa ett nytt objekt, enskild del, sammansatt konstruktion o.s.v. Vid val av detta alternativ erhålls dialogmenyn nedan.



Här väljs vilken typ av objekt (filtyp) man vill skapa, vilket projekt man vill arbeta i o.s.v. Denna meny beskrivs under eget avsnitt **Nytt objekt**.

V.2.3.2 Open = Väljs om man vill öppna befintlig fil.



Autodesk Inventor Files (*.iam;*.idw;*.dwg;*.ipt;*.ipn;*.ide)
Autodesk Inventor Assemblies (*.iam)
Autodesk Inventor Drawings (*.dwg;*.idw)
Autodesk Inventor Parts (*.ipt)
Autodesk Inventor Presentations (*.ipn)
Autodesk Inventor iFeatures (*.ide)
Alias Files (*.wire)
AutoCAD DWG Files (*.dwg)
Autodesk Inventor Fusion Files (*.dwg)
CATIA V4 Files (*.model;*.session;*.exp;*.div3)
CATIA V5 Files (*.CATPart;*.CATProduct;*.cgr)
DWF Markup Files (*.dwf;*.dwfx)
DXF Files (*.dxf)
IDF Board Files (*.brd;*.emn;*.bdf;*.idb)
IGES Files (*.igs;*.ige;*.iges)
JT Files (*.jt)
NX Files (*.prt)
Parasolid Binary Files (*.x_b)
Parasolid Text Files (*.x_t)
Pro/ENGINEER Granite Files (*.g)
Pro/ENGINEER Neutral Files (*.neu)
Pro/ENGINEER and Creo Parametric Files (*.prt;*.asm)
Rhino Files (*.3dm)
SAT Files (*.sat)
STEP Files (*.stp;*.ste;*.step)
STL Files (*.stl;*.stla;*.stlb)
SolidWorks Files (*.prt;*.sldprt;*.asm;*.sldasm)
All Files (*.*)

Godkända filtyper enligt listan t.v.

V.2.3.3 Projects = Väljs om man vill byta projekt. Inventor har två olika filosofier när det gäller filhanteringen, en-användarprojekt (Single User) eller fler-användarprojekt (Vault). När man skapar ett nytt projekt får man frågan om vilken typ av dessa man önskar skapa. I vår utbildning på skolan används företrädesvis en-användarprojekt.

Fleranvändarprojekt innebär att en databashanterare som finns på en gemensam fileservator håller ordning på vilka filer som är upptagna, versionshantering av filer och beroende på typ av databashanterare, även knytningar mellan olika dokument och modellfiler.

V.2.3.4 Open Samples = Här har man möjligheten att tanka ner och använda sig av exempelbibliotek från Autodesk för vidare studier.

V.2.3.5. Welcome = Öppnar samlingsformulär för nybörjare och visar på vidare möjligheter.

V.2.3.6. What's New = Visar nyheter i denna version av Autodesk Inventor relativt föregående version.

Video-filmer för att snabbt komma igång-

V.2.3.7 Overview = Videobeskrivningar av hur man arbetar för nybörjaranvändare av CAD-system.

V.2.3.8 Fundamentals = Visar steg-för-steg-beskrivningar av enskilda funktioner.

V.2.3.9 Tutorial Create Bottle = Steg-för-steg-instruktion för att skapa en flaska.

V.2.3.10 Import and use of 2D-data = Steg-för-steg-instruktion hur an importerar 2D-data och skapar 3D-objekt av dessa.