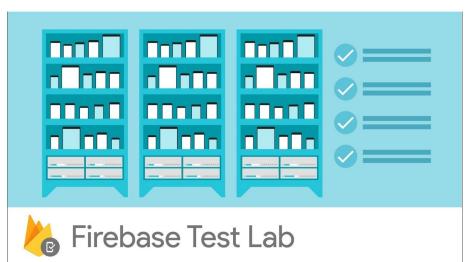
Probleme vor der Veröffentlichung beheben

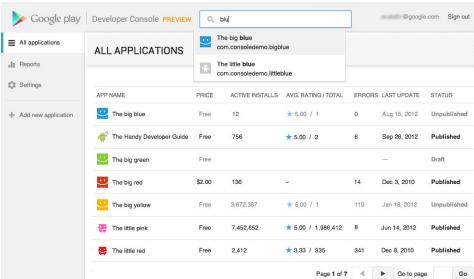


Teststrategien

- Interne Tests
- Geschlossene Tests
- Offene Tests







AAB vs. APK



Quelle: About Android App Bundles | Android Developers

AAB vs. APK

Android App Bundle: Veröffentlichungsformat, der den kompillierten App Code und die Ressourcen beinhaltet

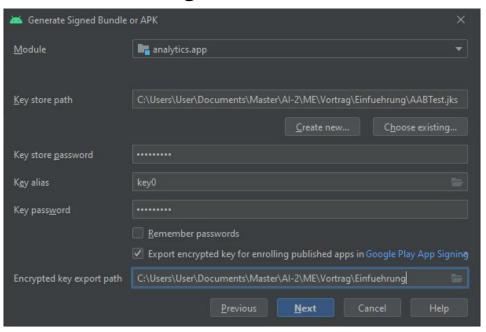
Android Package: Installationsdatei einer App

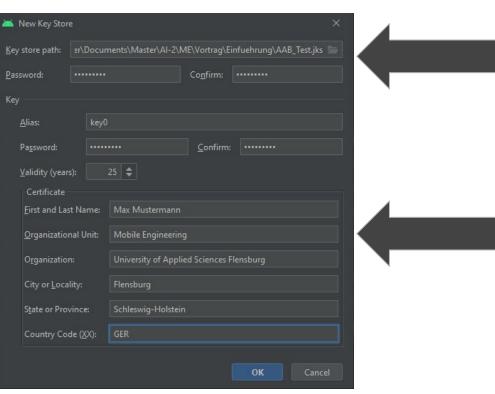
Vorteile einer AAB über einer APK:

- Kleinere Downloadgröße
- On Demand App Features
- Asset-only modules

Android APK oder AAB erstellen

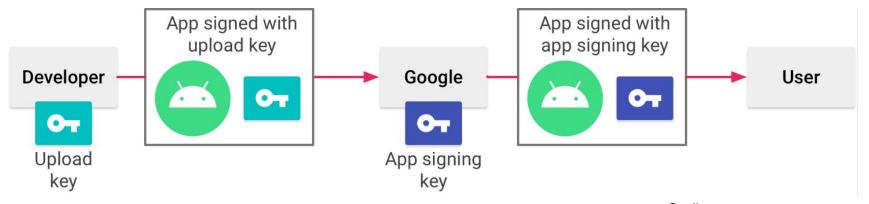
in Android Studio Build/Generate Signed Bundle



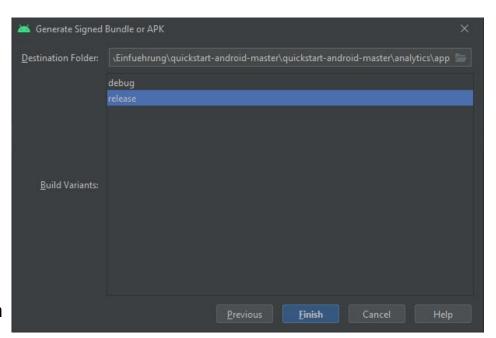


Key store path erstellen

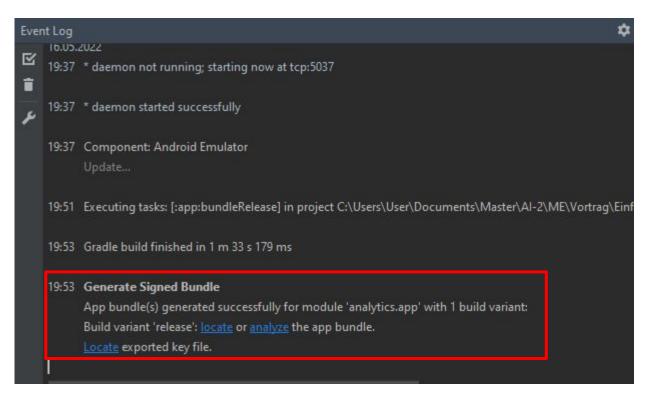
Key erstellen



Quelle: Sign your app | Android Developers



Build Variante festlegen



Erfolgreich App Bundle erstellt

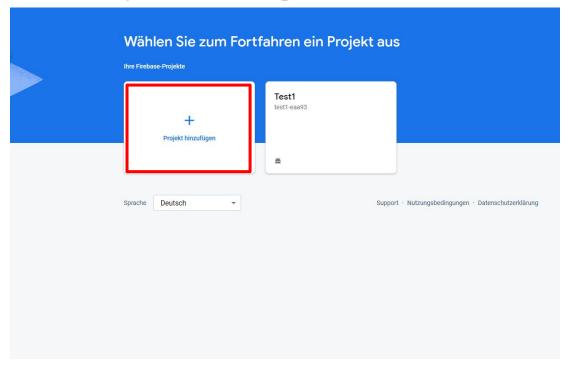
Firebase zu einem Android Projekt hinzufügen

Voraussetzungen:

- API-Ebene 19 (KitKat) oder höher
- Android 4.4 oder höher
- Jetpack (AndroidX)
- Emulator braucht Google Play Dienste
- Google Konto ist erforderlich

https://firebase.google.com/docs/android/setup?authuser=0&hl=de

Ein Firebase Projekt anlegen



Geben Sie zuerst einen Namen für Ihr <u>Projekt</u>® ein

Projektname

TestProjekt



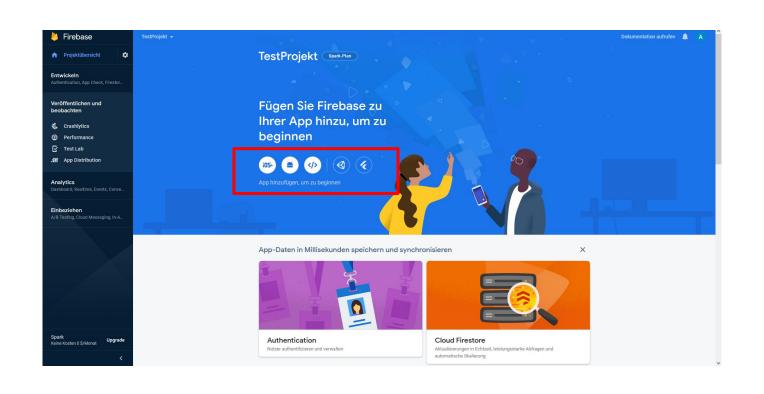
Weiter

Google Analytics für Ihr Firebase-Projekt

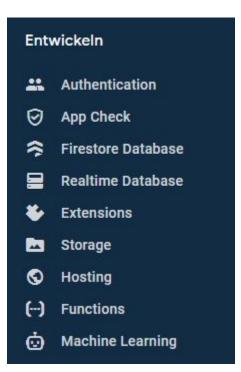
Google Analytics ist ein kostenloses Analysetool mit unbegrenzten Nutzungskontingenten. Es ermöglicht Ausrichtung, Berichterstellung und mehr in Firebase Crashlytics, Cloud Messaging, In-App-Messaging, Remote Config, A/B Testing und Cloud Functions.

Mit Google Analytics möglich: ▲ A/B-Testing ② Ereignisbasierte Cloud Functions-Trigger in Firebase-Produkten Uneingeschränkte kostenlose 0 Berichterstellung Nutzer ohne Abstürze 🗇 Google Analytics f
ür dieses Projekt aktivieren Empfohlen

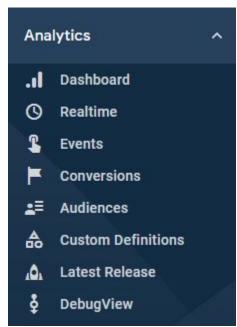
Zurück

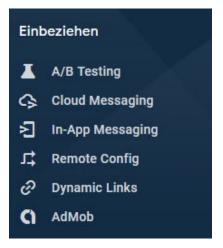


Firebase Dienste



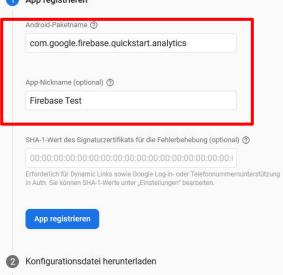






× Firebase zu meiner Android-App hinzufügen





- Firebase SDK hinzufügen
- Nächste Schritte

Application ID

In build.gradle:

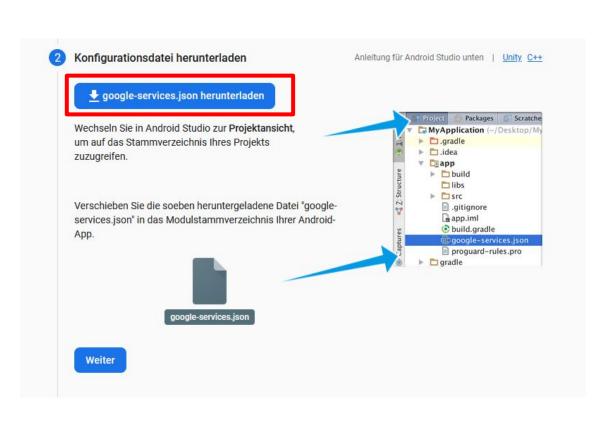
(App-Ebene)

```
Groovy
            Kotlin
android {
    defaultConfig {
        applicationId = "com.example.myapp"
        minSdk = 15
        targetSdk = 24
        versionCode = 1
        versionName = "1.0"
```

https://developer.android.com/studio/build/configure-app-module?authuser=0&hl=de#set the application id

Application ID

- Mind. 2 Segmente
- Jedes Segment muss mit einem Buchstaben beginnen
- Nur Alphanumerische Zeichen sind zulässig [a-zA-Z0-9_].
- Wenn die Application ID nach Veröffentlichung geändert wird, wird die App im Play Store als neue App gewertet.



Java () Kotlin

Java () Kotlin

build.gradle-Datei auf Projektebene (<project>/build.gradle):

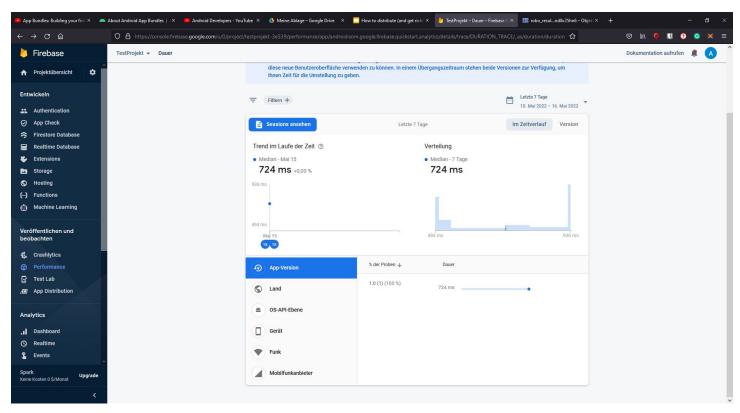
```
buildscript {
    repositories {
        // Check that you have the following line (if not, add it):
        google() // Google's Maven repository
    }
    dependencies {
        ...
        // Add this line
        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.10'
    }
}
allprojects {
        ...
    repositories {
        // Check that you have the following line (if not, add it):
        google() // Google's Maven repository
        ...
    }
}
```

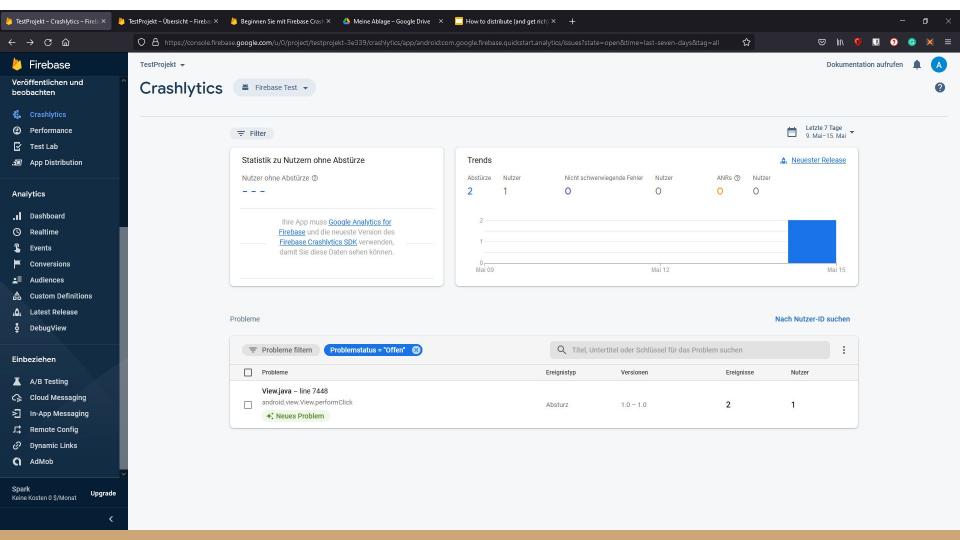
```
build.gradle-Datei auf App-Ebene (ct>/<app-module>/build.gradle):
  apply plugin: 'com.android.application'
  // Add this line
  apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
  dependencies {
    // Import the Firebase BoM
    implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:30.0.0')
    // Add the dependency for the Firebase SDK for Google Analytics
    // When using the BoM, don't specify versions in Firebase dependencies
    implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics'
    // Add the dependencies for any other desired Firebase products
    // https://firebase.google.com/docs/android/setup#available-libraries
Durch die Nutzung der Firebase Android-Stückliste wird sichergestellt, dass Ihre Anwendung immer kompatible Firebase-
Bibliotheksversionen verwendet. Weitere Informationen
Wählen Sie abschließend "Jetzt synchronisieren" in der Leiste, die in der IDE erscheint:
 Gradle files have changed sir
                                    Sync now
```

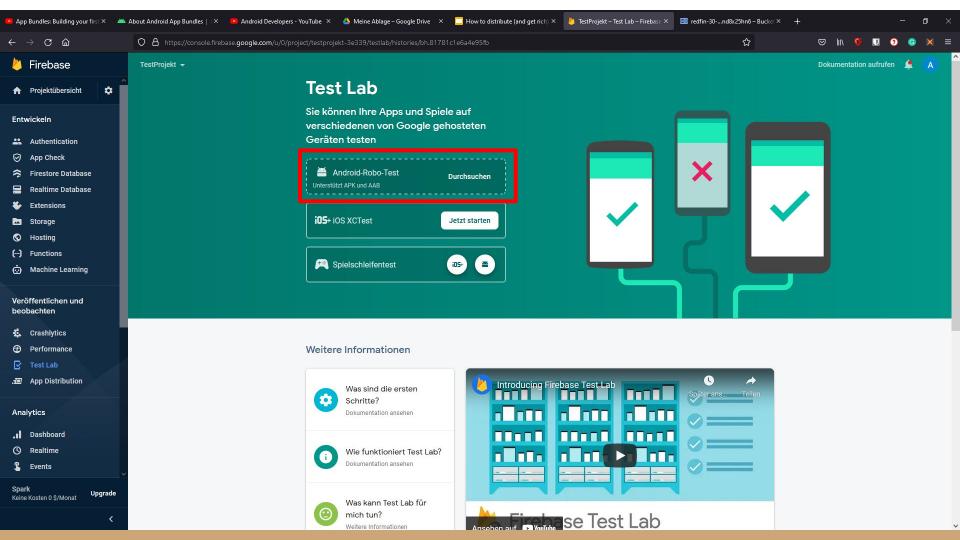
Einen Dienst zu einem Projekt hinzufügen

- SDK hinzufügen
 - Plugins einbinden
 - Dependencies einbinden
 - Projekt synchronisieren
 - Projekt kompilierien
- Beim Ausführen der App werden Daten an Firebase gesendet
- Analyse in der Firebase Console einsehen

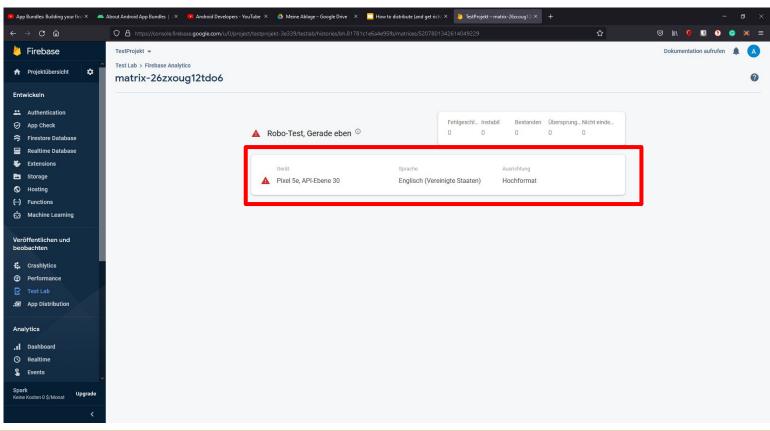
Performance

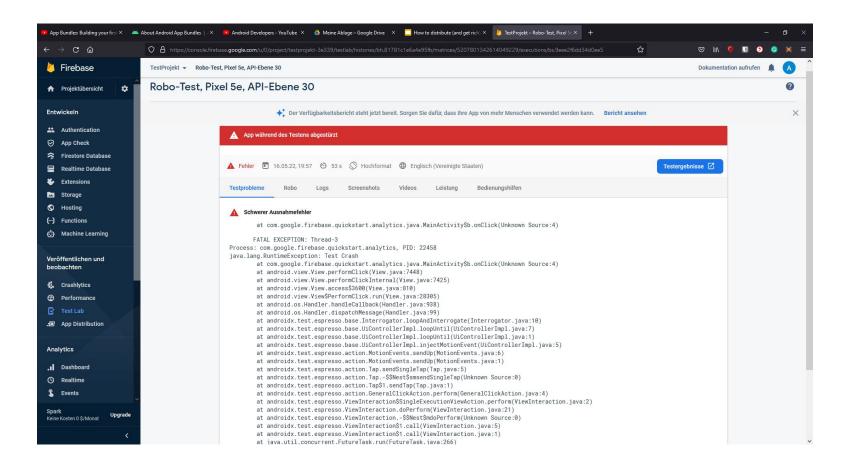


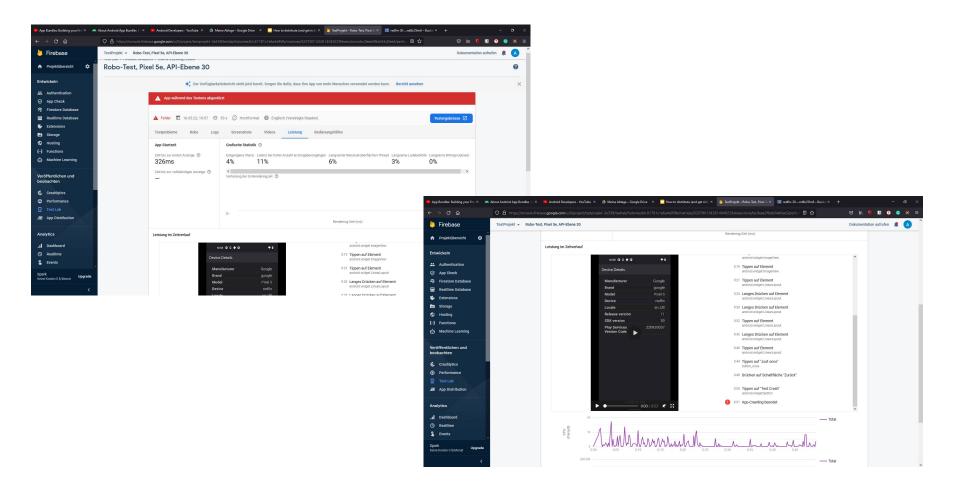


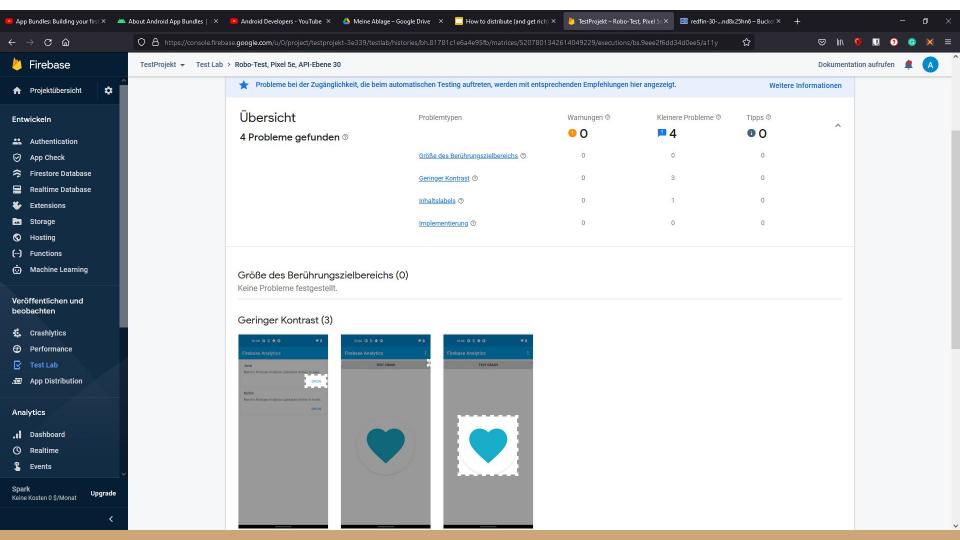


Testlab









Aufgabe 2

https://github.com/HenrikTallen/HowToDistribute-GetRich/tree/main/Aufgabe%202