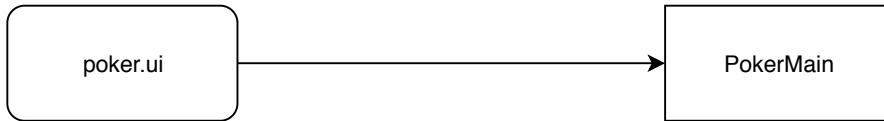
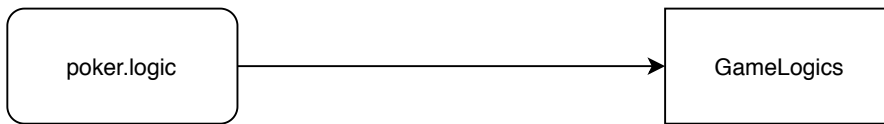


käyttöliittymä-
pakkaus



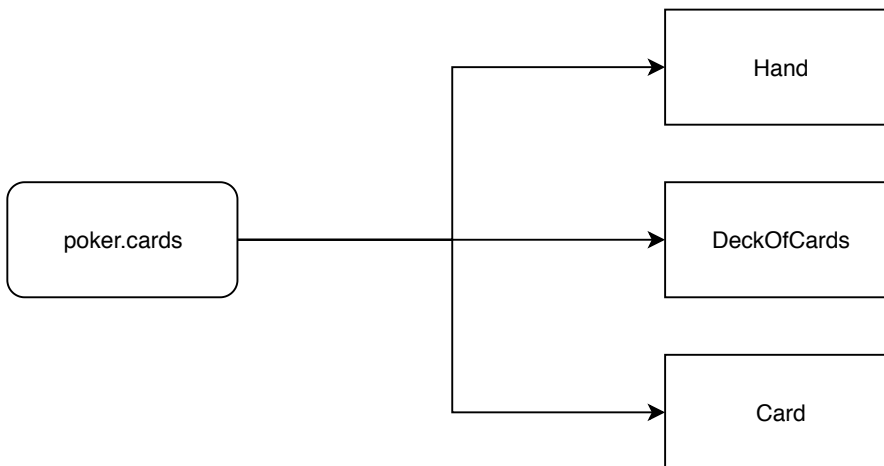
Varsinainen pääsovellus,
sisältää käyttöliittymän.

logiikka-
pakkaus



Sisältää sovelluksen
toimintalogiikan

kortti-
pakkaus



`ArrayList<Card>`, tarkoitettu
viiden kortin eli käden tarkasteluun.
Sisältää metodit, joilla tarkistetaan
käden arvo, eli esim sisältääkö
käsi kaksi paria yms.

Oma luokka korttipakalle, joka
sisältää kaikki 52 korttia (ja jatkossa
mahdollisesti jokerin). Sisältää metodit
satunnaisen kortin jakamiselle ja korttien
laittamiselle takaisin pakkaan.

Yksinkertainen luokka kortille, jolla
on arvo (1-13) ja maa (S,C,H,D).
`toString` palauttaa arvon ja maan,
myöhemmin esim arvo 1 muuttuu
ässäksi eli A:ksi jne.

