TRABALHO P1

Até 5 integrantes, código fonte impresso e postado aqui on-line, uso de encapsulamento, polimorfismo, herança e interfaces.

Nota: 2 Pontos.

Entrega: 27/09 no e-mail : prof.rolfi@gmail.com, 1 entrega por grupo contendo os nomes dos integrantes. Assunto do E-mail - "CCOMP - Trabalho - LABPROG P1 - <Nome do Lider do Grupo> "

Deverá ser feito no Netbeans e salvo como extensão .ZIP ou .rar

Restrições:

- Cópia ou Plágio é zerado a nota do Trabalho dos grupos.

-Somente uma entrega por grupo, escolham um representante do grupo e ele ficará responsável por enviar-me, deverá me informar os NOMES e RAS dos Integrantes dentro do próprio PROGRAMA como Comentário.

1 (Encapsulamento) - Crie uma Classe Animal que tenha os atributos abaixo:

- patas

- som

- vivo

- saude

- sexo

- nome\_do\_tipo

- porte

 2 - (Polimorfismo e Herança) Crie os tipos estendidos da classe Animal com os seguintes nomes e seus atributos:

Mamíferos,

    coberto\_de\_pelo (número de 0 a 100)

    locomocao (letras : andam, voa ou nadam)

Répteis,

    corpo\_escamas (booleano)

   carapaca\_com\_placas (booleano)

Peixes,

    corpo\_escamas(booleano)

Aves,

    corpo\_coberto\_penas (true)

    voa (booleano)

Insectos,

    qtd\_patas (número)

    asas (booleano)

Anfíbios,

    pele\_nua (booleano)

3 - (Interfaces) Criação de Interface Alimentação com a pré-função abaixo:

        public String alimentacao();

        "Herbívoro" - destinado a Classe Mamífero , Repteis, Aves

        "Carnívoro" - destinado a Classe Mamífero , Repteis, Aves

        "Omnívoros" - destinado a Classe Mamífero

        "Insetívoro" - destinado a Classe Inseto , Anfíbios

4 -(Interfaces) Criação da Interface Reprodução com a pré-função abaixo:

        public String reproducao();

        "OVO"  - Destinado a todas as classes salvo Mamíferos

        "útero\_da\_mãe"  - Destinado somente a Mamíferos

5 - Crie uma classe Principal que irá mostrar em uma interface CLI (somente System.out.println() ou console) com a Pré-Inserção de 2 animais por tipo:

Mamífero: Leão, Homem

Répteis: Serpente , Crocodilo

Peixes: Salmão, San Peter

Aves: Pombo, Galinha

Inseto: Piolho, Gafanhoto

Anfíbio: Rã, Cobra-cega

Deverá imprimir todos os atributos e interfaces das classes.

Obs: Ao Executar o programa somente aparecerá os animais cadastrados acima dentro dos contextos dos exercícios do 1 ao 4.

REFEERÊNCIAS

<http://pt.slideshare.net/JosBatista/classes-dos-animais>

Att Prof. Rolfi