

Ministério da Educação Universidade Federal de Itajubá – Itajubá

XDES03 – Programação Web



Exercícios –1—Introdução HTML

Prof.: Phyllipe Lima Francisco

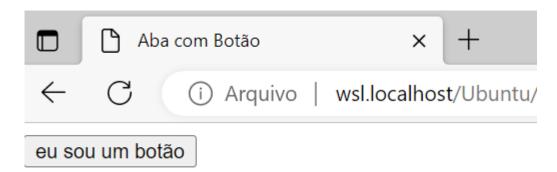
Instruções Gerais:

- Atividade Deverá ser Entregue Individualmente.
- Entregar a solução completa em formato ZIP pela tarefa do SIGAA.
- Horário de Entrega definido na Tarefa do SIGAA
- Formato de Entrega: Coloque cada tarefa (código fonte e figuras) em um diretório com o nome "tarefa1" e "tarefa2" em seguida compacte em um único diretório chamado "exec1.zip". A extensão ".zip" é obrigatória.

Exemplo -1.

Código: <button>eu sou um botão</button>

Navegador:



Para que esse botão possa efetivamente executar alguma ação, podemos inclui-lo em um formulário ou formatá-lo como uma "âncora" utilizando a *anchor tag* <a>. Vamos seguir essa segunda abordagem. E para reforçar que esse botão não faz parte de um formulário, vamos definir que o atributo "type" terá o valor "button".

Exemplo – 2. Botão pra o Google.

Código:

No exemplo, ao clicar no botão, o navegador será redirecionado para a página do Google. Se desejar que isso ocorra em uma aba diferente, basta atribuir "_blank" para o atributo "target" na âncora.

Mas também é possível redirecionar para outra página HTML local. Basta no atributo "href" atribuir o caminho de onde o outro arquivo HTML se encontra. Se o arquivo estiver no mesmo diretório, o nome simples e a extensão ".html" já é o suficiente.

Exemplo – 3. Combinando uso de imagens para link e acessando página local

Código:

Nesse código estamos envolvendo a *tag* com a *tag* <a>, para ser um link para a página HTML "página2.html". E para aprimorar a acessibilidade através de leitores de tela, estamos utilizando o atributo "alt" e um parágrafo com a *tag* , tudo isso dentro da âncora. Poderíamos utilizar a *tag* <figure> também que na maioria dos casos é mais interessante que apenas a *tag* . Mas para figuras utilizadas como links, apenas a *tag* pode ser mais prático e aprimorar a legibilidade.

Tarefa 1 (6 pontos):

Você está mudando de endereço, e alugou um apartamento em Itajubá, para o início das aulas na UNIFEI. Para se organizar melhor, você decidiu escrever um código HTML que irá listar os novos que você precisará adquirir. Afinal de contas, após uma mudança a primeira coisa que fazemos é escrever um código HTML.

A sua lista terá múltiplas páginas, onde cada uma será responsável por listar os itens dos diferentes cômodos. A página principal terá um link para cada outra página. Esse link será composto por uma imagem e uma legenda em formato de parágrafo. A imagem será do respectivo cômodo, com os seguintes disponíveis: Cozinha, Escritório, Quarto e Sala. As imagens deverão ter a mesma largura, de sua escolha. Para isso use o atributo "width" da tag .

Ao final de cada página haverá um rodapé, dando créditos a quem desenvolveu a página, e um link para a sua página pessoal, LinkedIn ou GiHub.

As demais páginas terão uma lista dos itens, devidamente categorizadas.

Cozinha:

- Mobília: Mesa, Cadeira, Banqueta.
- Utensílios para Alimentação: Garfo, Faca, Prato, Colher, Panela.
- Eletrodomésticos: Fogão, Geladeira, Micro-ondas

Escritório:

- Mobília: Escrivaninha, Cadeira Gamer, Gaveteiro
- Eletrodomésticos: Ar-condicionado, Frigobar
- Eletrônicos: Computador Pessoal, Monitor, Mouse e Teclado.

Quarto:

- Mobília: Cama Box, Sofá, Guarda-Roupa
- Eletrodomésticos: Ar-condicionado

Sala:

- Mobília: Sofá, Poltrona Reclinável, Mesa de Centro, Estante para TV
- Eletrodomésticos: Ar-condicionado
- Eletrônicos: TV, Vídeo-Game

Cada uma dessas páginas terá um botão no final que permitirá voltar a página inicial. Além do rodapé padrão.

Ao total você irá codificar 5 (cinco) páginas HTML. As imagens abaixo irão auxiliar. Utilize corretamente os cabeçalhos <h1> e <h2> para organizar e use lista não-ordenadas.

Você pode buscar suas próprias imagens na internet ou utilizar as fornecidas.

Dica: As âncoras são elementos *inline* isso significa que ocupam apenas o espaço necessário e não forçam uma nova linha. Para forçar que na página inicial os links fiquem dispostos na vertical utilizem a tag <div> que permite organizar os elementos em bloco.

Página Principal:

Equipando sua primeira moradia

Você acabou de se mudar, e precisa equipar sua casa. A lista abaixo mostra, separado por ambientes, o que você irá precisar,

Cozinha



Ver os itens para a cozinha

Quarto



ver os itens para c

Escritório



Ver os itens para o escritório

Página Cozinha:

Itens para a Cozinha

Mobília

- Mesa
- Cadeira
- Banqueta

Utensílios para Alimentação

- Garfo
- Faca
- Prato
- Colher
- Panela

Eletrodomésticos

- Fogão
- Geladeira
- Microondas

Voltar

Página desenvolvida pela Equipe Ultra Mega Zord

As demais páginas: Escritório, Quarto e Sala possuem a mesma estrutura da Cozinha, com os itens já descritos no enunciado. As imagens utilizadas foram fornecidas na tarefa do SIGAA.

Tarefa 2 (4 pontos):

Você está tentando uma vaga de estágio na empresa *SemExperiência*. A vaga é para desenvolvimento web, focado especialmente em front-end. A empresa solicitou que os candidatos enviassem um CV para análise. Mas a parte interessante é que os candidatos devem enviar o CV em formato de página HTML.

Coloque no mínimo as seguintes partes:

- Dados pessoais, Formação, Áreas de Conhecimento, Objetivos e Portfólio de Projetos
- Não é obrigatório colocar a foto real de perfil. Pode ser fictício. Mas é necessário inserir alguma imagem
- Os dados como um todo podem ser fictícios. Mas recomendo que sejam coerentes.
- O Portfólio de Projetos precisa ser algum link para uma página externa. De preferência alguma página profissional como: GitHub, GitLab, LinkedIn, Empresa, Grupo de Pesquisa, etc..

Para cada subseção, utilize listas para popular com os dados que achar relevante.

Exemplo no Navegador:

Curriculum Vitae

Dados Pessoais



• Nome: Phyllipe Lima Francisco

Email: phyllipe@unifei.edu.br

• Tel: 35-36291798

Formação

Titulação Máxima: Doutorado em Computação Aplicada

• Instituição: INPE - Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais

Local: São José dos Campos - SP

Áreas de Conhecimento

- · Desenvolvimento web front-end com HTML/CSS/JS
- · Desenvolvmento de Jogos com Unity
- · Algoritmos e Estrutura de Dados

Objetivos

• Aplicar meus conhecimentos de HTML na empresa SemExperiência

Portfólio de Projetos

• GitHub

Contato: phyllipe@unifei.edu.br