

Documentação

HRoads

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc533767843)

[Objetivos](#_Toc533767844)

1. [Descrição do projeto 2](#_Toc533767845)

[Resumo do projeto](#_Toc533767846)

1. [Modelagem de Software 3](#_Toc533767847)

[Modelo Lógico](#_Toc533767848)

[Modelo Físico](#_Toc533767849)

[Modelo Conceitual](#_Toc533767850)

Resumo

Objetivos

Satisfazer os critérios de modelagem e confecção do banco de dados referente às necessidades do projeto.

Descrição do projeto

Sendo um ogo do gênero RPG online com temática fantástica, o HRoads é um projeto ambicioso que visa revolucionar o mercado de games, apesar de ter sua base clichê e estereotipada. Deste forma, adquirindo muitos taokays para o grupo empresarial através de micro transações feitas por items extremamente importantes para o bom desenvolvimento da experiência do usuário.

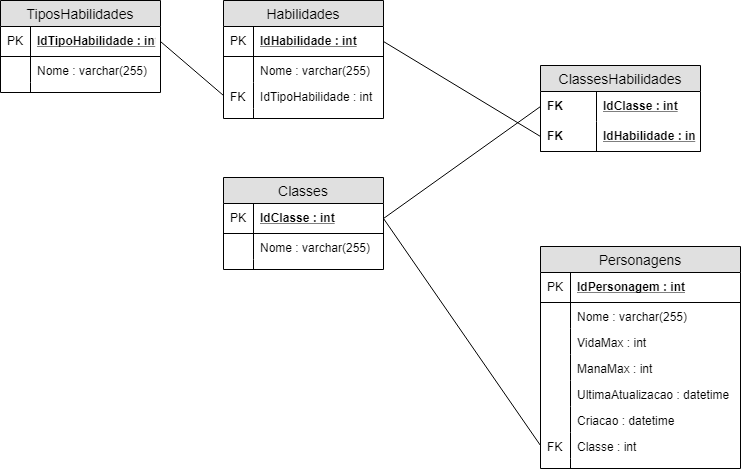
Modelagem de Software

Coloque aqui brevemente o que é a modelagem de software

A modelagem de entidades relacionais proposta por este documento tem como finalidade demonstrar como as informações necessárias para o funcionamento do projeto se relacionam e como devem ser construídas usando a tecnologia escolhida.

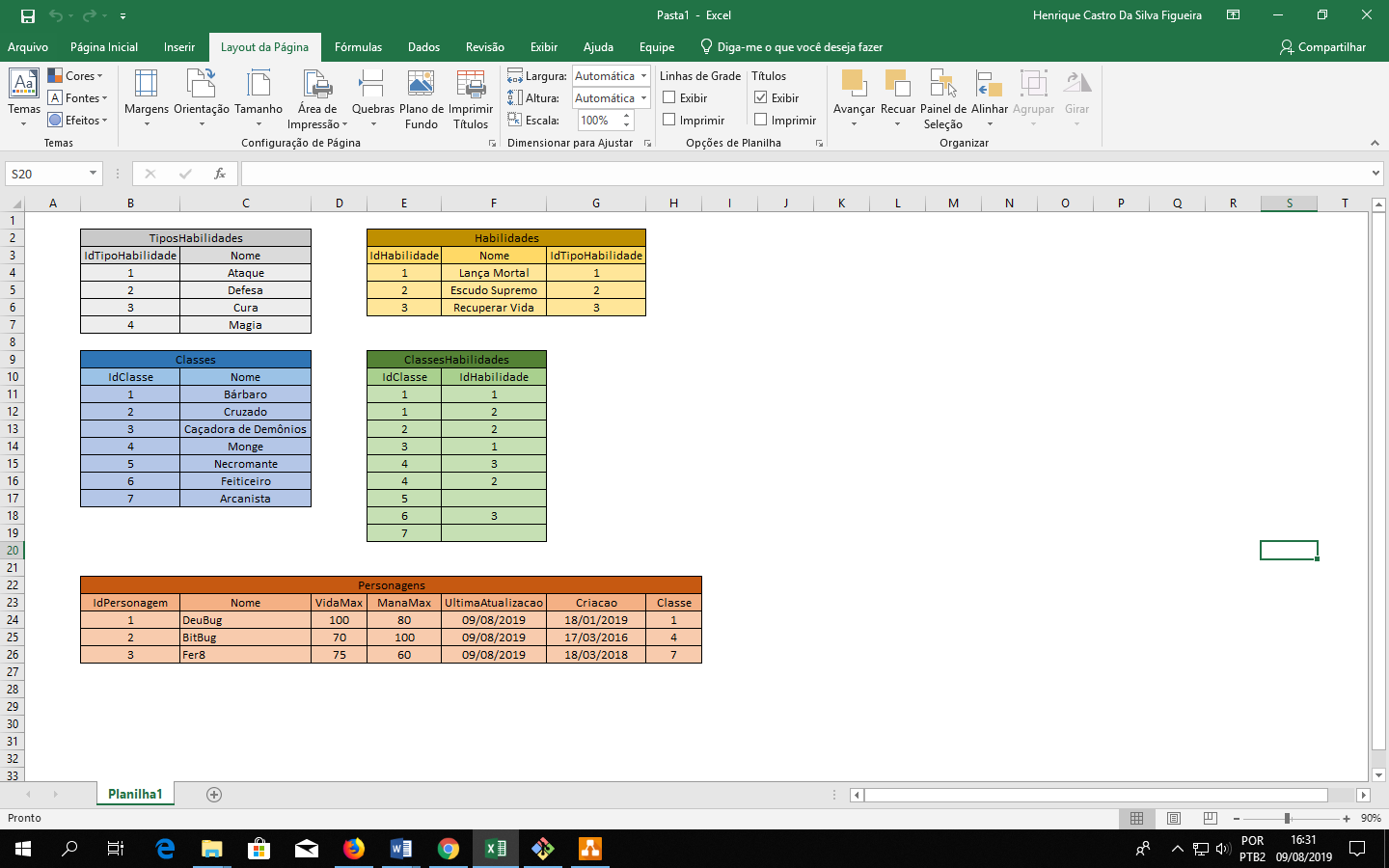
Modelo Lógico

Modelo representativo que mais se aproxima da estrutura de banco de dados a ser construída, definindo o padrão de nomenclatura utilizado para o desenvolvimento, as chaves primárias e estrangeiras, a normalização das informações entre outros fatores.



Modelo Físico

Este modelo tem como objetivo representar a forma como os dados serão armazenados na estrutura de banco de dados proposta, levando em conta as limitações do sistema de gerencialmente de banco de dados utilizado.



Modelo Conceitual

O modelo conceitual, diferentemente dos modelos anteriores, tem como foco ilustrar os relacionamentos das entidades existentes no projeto, demonstrando principalmente aspectos do negócio do cliente e não da tecnologia.

