



Ambientes de Programação I

Scratch - Listas

Cássia Perego

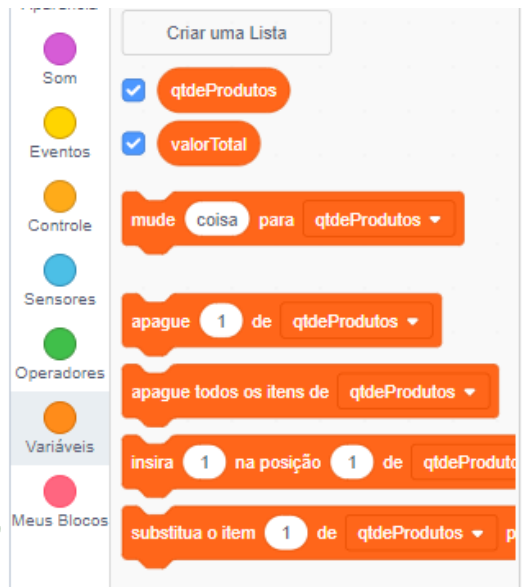
Cristiane Rizo

Daniela Russi

Francisco Assis

2021

Criando listas...



Uma lista é como um contêiner em que pode armazenar e acessar vários valores

Pode-se pensar nela como um armário com várias gavetas, em que cada gaveta armazena um único item

Exemplo de Listas

Os itens contidos em uma lista podem ser referenciados por meio de sua posição (índice). O primeiro item tem o índice igual a 1.

qtdeProdutos	
1	1
2	3
3	5
4	7
5	9
+ Comprimento =	
5	



Unoeste

