



Minicurso Allegro 5

Aula 2



O que são filas de evento

Filas de evento são registros que o seu programa faz sobre o que foi feito, exemplos, clique, tecla pressionada, movimento de mouse, tick do clock, etc...

As filas de eventos tornam o processo de execução mais organizado, para que algo não seja sempre a única coisa a executar e o resto do código fique parado à mercê de uma única funcionalidade.



Tratamento de filas

Como mostrado no código `aula2fila.c`



Tratamento de input

Mostrado no código `aula2input.c`



Tratamento de FPS

Tratamento de FPS é mostrado no código
`aula2fps.c`



Desafio

1. (aula2input.c) Fazer mostrar uma mensagem de erro na tela caso usar a tecla errada



Desafio

2. (aula2input.c) Desenvolver a linha de código que está faltando. (dica: variável v)
3. (aula2input.c) Modificar o código para escrever na tela de A até Z.