

---

# LABORATÓRIO 10

---

## ANÁLISE SEMÂNTICA

1. Modifique o projeto AST (Abstract Syntax Tree) fornecido no Material de Apoio de forma que ele faça conversões automáticas entre valores inteiros e booleanos, convertendo 0 para false e qualquer outro valor para true.

O projeto AST implementa a gramática a seguir:

```
program  →  type main() block          { return block.n; }
block    →  { decls stmts }                { block.n = stmts.n; }

decls    →  decl decls
           |  ε

decl     →  type id index;                { symtable.insert(id, type); }

index    →  [ integer ]
           |  ε

stmts    →  stmt stmts1                  { stmts.n = new Seq(stmt.n, stmts1.n); }
           |  ε

stmt     →  Local = bool;                  { stmt.n = new Assign(local.n, bool.n); }
           |  if (bool) stmt1              { stmt.n = new If(bool.n, stmt1.n); }
           |  while (bool) stmt1           { stmt.n = new While(bool.n, stmt1.n); }
           |  do stmt1 while (bool);      { stmt.n = new Do(stmt1.n, bool.n); }
           |  block                          { stmt.n = block.n; }

Local    →  Local1 [bool]                { local.n = new Access(local1.n, bool.n); }
           |  id                             { local.n = new Identifier(lexeme); }
```

<i>bool</i>	→	<i>bool</i> <sub>1</sub>    <i>join</i>	{ <i>bool</i> .n = new Log(' ', <i>bool</i> <sub>1</sub> .n, <i>join</i> .n); }
		<i>join</i>	{ <i>bool</i> .n = <i>join</i> .n; }
<i>join</i>	→	<i>join</i> <sub>1</sub> && <i>equality</i>	{ <i>join</i> .n = new Log('&', <i>join</i> <sub>1</sub> .n, <i>equality</i> .n); }
		<i>equality</i>	{ <i>join</i> .n = <i>equality</i> .n; }
<i>equality</i>	→	<i>equality</i> <sub>1</sub> == <i>rel</i>	{ <i>equality</i> .n = new Rel('=', <i>equality</i> <sub>1</sub> .n, <i>rel</i> .n); }
		<i>equality</i> <sub>1</sub> != <i>rel</i>	{ <i>equality</i> .n = new Rel('≠', <i>equality</i> <sub>1</sub> .n, <i>rel</i> .n); }
		<i>rel</i>	{ <i>equality</i> .n = <i>rel</i> .n; }
<i>rel</i>	→	<i>rel</i> <sub>1</sub> < <i>ari</i>	{ <i>rel</i> .n = new Rel('<', <i>rel</i> <sub>1</sub> .n, <i>ari</i> .n); }
		<i>rel</i> <sub>1</sub> <= <i>ari</i>	{ <i>rel</i> .n = new Rel('≤', <i>rel</i> <sub>1</sub> .n, <i>ari</i> .n); }
		<i>rel</i> <sub>1</sub> > <i>ari</i>	{ <i>rel</i> .n = new Rel('>', <i>rel</i> <sub>1</sub> .n, <i>ari</i> .n); }
		<i>rel</i> <sub>1</sub> >= <i>ari</i>	{ <i>rel</i> .n = new Rel('≥', <i>rel</i> <sub>1</sub> .n, <i>ari</i> .n); }
		<i>ari</i>	{ <i>rel</i> .n = <i>ari</i> .n; }
<i>ari</i>	→	<i>ari</i> <sub>1</sub> + <i>term</i>	{ <i>ari</i> .n = new Ari('+', <i>ari</i> <sub>1</sub> .n, <i>term</i> .n); }
		<i>ari</i> <sub>1</sub> - <i>term</i>	{ <i>ari</i> .n = new Ari('-', <i>ari</i> <sub>1</sub> .n, <i>term</i> .n); }
		<i>term</i>	{ <i>ari</i> .n = <i>term</i> .n; }
<i>term</i>	→	<i>term</i> <sub>1</sub> * <i>unary</i>	{ <i>term</i> .n = new Ari('*', <i>term</i> <sub>1</sub> .n, <i>unary</i> .n); }
		<i>term</i> <sub>1</sub> / <i>unary</i>	{ <i>term</i> .n = new Ari('/', <i>term</i> <sub>1</sub> .n, <i>unary</i> .n); }
		<i>unary</i>	{ <i>term</i> .n = <i>unary</i> .n; }
<i>unary</i>	→	! <i>unary</i> <sub>1</sub>	{ <i>unary</i> .n = new Unary('!', <i>unary</i> <sub>1</sub> .n); }
		- <i>unary</i> <sub>1</sub>	{ <i>unary</i> .n = new Unary('-', <i>unary</i> <sub>1</sub> .n); }
		<i>factor</i>	{ <i>unary</i> .n = <i>factor</i> .n; }
<i>factor</i>	→	( <i>bool</i> )	{ <i>factor</i> .n = <i>bool</i> .n; }
		<i>local</i>	{ <i>factor</i> .n = <i>local</i> .n; }
		<b>integer</b>	{ <i>factor</i> .n = new Constant(INT, <i>integer</i> .value); }
		<b>real</b>	{ <i>factor</i> .n = new Constant(FLOAT, <i>real</i> .value); }
		<b>true</b>	{ <i>factor</i> .n = new Constant(BOOL, "true"); }
		<b>false</b>	{ <i>factor</i> .n = new Constant(BOOL, "false"); }