
LABORATÓRIO 15

APLICAÇÕES DO FLEX

1. Modifique o projeto NumText do material de apoio de forma que números abaixo sejam reconhecidos como número e não como texto:

```
7E
7E0
7.0E
```

2. Modifique o projeto WordCount do material de apoio de forma que ele leia uma palavra do usuário e conte quantas ocorrências dessa palavra podem ser encontradas no texto de entrada.

```
>./wordcount arquivo.txt teste
Existem 5 ocorrências da palavra "teste" no arquivo.
```

3. Modifique o projeto States do material de apoio de forma a reconhecer a última linha do exemplo abaixo como código e não como comentário.

```
/*
    múltiplas linhas
    e depois código
*/ int z;
```

4. Modifique o projeto States do material de apoio de forma que ele contabilize comentários no formato da linguagem C++.

```
/* comentário da linguagem c */
// comentário da linguagem c++
```