2°. Trabalho de POO

Data de Entrega: 06/11/2018

Natureza do Trabalho: em grupo de 3 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos

gerados pela ferramenta NetBeans 8.2. A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOOTrabN1N2N3

onde N1N2N3 representa os nomes dos integrantes

Exemplo: prjTrabChristinaViniciusCarlos

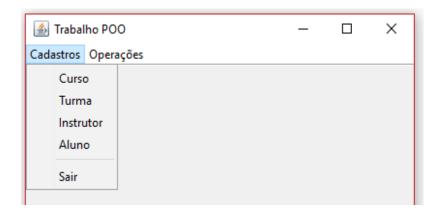
Na correção do trabalho será avaliada a nomenclatura dos arquivos, a nomenclatura dos recursos de interface, a montagem da GUI.

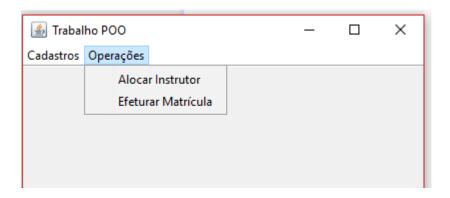
- 1) Utilizando o projeto criado no trabalho 1:
 - Crie um pacote com as seguintes pastas fatec.poo.view
 - Copiar a pasta icon disponibilizada na área pública para a pasta view

2) Construção Gui's

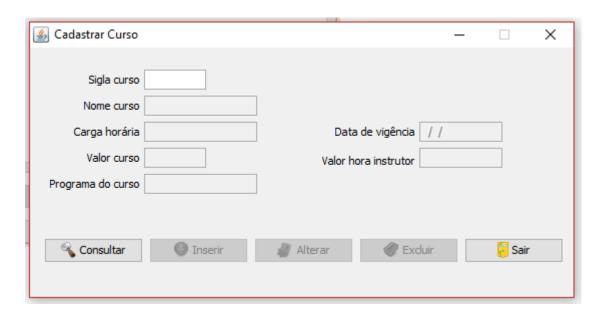
Insira no pacote fatec.poo.view as gui's definidas abaixo

2.1) Gui Menu



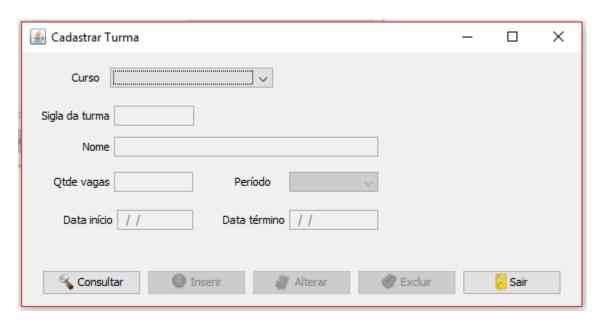


2.2) Gui Curso



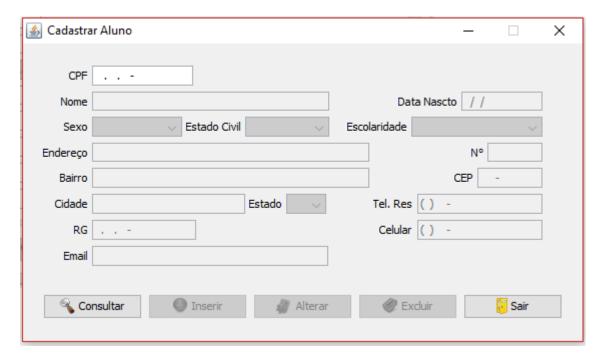
- Somente a caixa de edição para a entrada da Sigla do Curso deve estar habilitada
- A caixa de edição da Data de vigência deve ser do tipo Campo Formatado (JFormatted TextField) com o formato de entrada para data (dd/mm/aaaa)
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon

2.3) Gui Turma



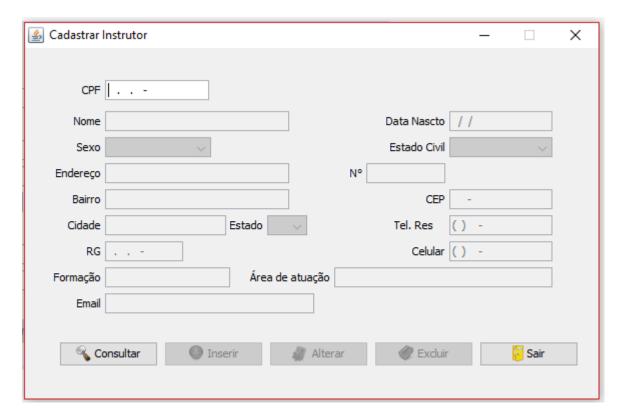
- Somente o combox Curso deve estar habilitado
- A caixa de edição da Data Início e da Data Término deve ser do tipo Campo Formatado (JFormatted TextField) com o formato de entrada para data (dd/mm/aaaa)
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon

2.4) Gui Aluno



- Somente a caixa de edição para a entrada CPF deve estar habilitada
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon

2.5) Gui Instrutor



- Somente a caixa de edição para a entrada CPF deve estar habilitada
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon
- 3) Faça a interação entre cada ItemMenu com a sua respectiva GUI.