



Aula 14 - Design adaptativo

Mesa de Trabalho

Objetivos

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor front-end é estruturar interfaces e aplicar estilos de um wireframe ou uma imagem. O desafio será reconhecer os diferentes rótulos e os estilos correspondentes que podem compor o layout e o design para começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Desta vez, vamos usar um [sketch no Figma](#) para fazer o projeto feito na aula 10: super cards responsivos.

Boa sorte! 🤖👍✨

Desafio

Utilizaremos o seguinte [sketch Figma](#) já feito na aula 10 e iremos adaptar nosso super projeto para tablets e celulares. Para isso, devemos seguir as seguintes alterações:

- Medidas relativas em fontes e elementos estruturais do HTML.
- Use duas consultas de mídia com viewport para tablet e celular.
- Escreva neles as propriedades necessárias para sua adaptação.

Quando a atividade estiver concluída, compartilhe o link das páginas atualizadas do

GitHub no canal geral do Discord.

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais serão os elementos que vamos precisar para estruturar um site.

Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões fáceis de modificar porque, uma vez feito isso, o processo de estruturação do HTML será apenas inserir tags com seus valores correspondentes.

Vamos pensar também em quais regras CSS podemos usar para alcançar o resultado desejado.

Até a próxima!