



## Aula 11 – Caixas flexíveis

# Mesa de Trabalho

## Objetivo

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor front end é estruturar interfaces e aplicar estilos a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer os diferentes rótulos e os estilos correspondentes que podem compor o layout e o design para começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Nesta oportunidade, usaremos um [sketch no Figma](#) para fazer o layout com os conhecimentos já vistos e incorporaremos os novos do flexbox aos seus elementos, conforme necessário.

## Desafio

Sobre o sketch do Figma mencionado acima, vamos usá-lo para fazer o layout de um site para uma pizzeria seguindo estes passos:

- Reconhecimento dos elementos HTML no sketch.
- Crie no VSC as pastas necessárias para o projeto.
- Crie a estrutura básica e a semântica do HTML.
- Use rótulos previamente reconhecidos.
- Dê estilos no arquivo CSS.
- Implemente o flexbox para o layout.

Quando a atividade estiver concluída, compartilhe o link do GitHub Pages no Discord no canal geral.

## Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais serão os elementos que precisaremos para estruturar um site. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões fáceis de modificar, pois, uma vez feito isso, o processo de estruturação do HTML será apenas a inserção de tags com seus valores correspondentes. Vamos pensar também em quais regras CSS podemos usar para alcançar o resultado desejado.

**Até a próxima!**