

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS CENTRO DE DESENVOLVIMENTO TECNOLÓGICO CURSOS DE CIÊNCIA E ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Prof. Marilton Sanchotene de Aguiar

A partir de uma imagem de satélite pode-se extrair diversas informações como, por exemplo, o tipo de vegetação de uma região do planeta conforme a composição das bandas de infravermelho. Tomando como base este tipo de informação, durante um ano (12 meses) pode-se acompanhar a evolução (aumento ou diminuição) das áreas de cada tipo de vegetação (veja a Figura abaixo). A área total (somatório de todas as áreas de vegetação) nunca varia, apenas a área de cada tipo de vegetação (não é necessário verificar). Entende-se como área de usos antrópicos (áreas de impactos humanos) como os tipos de vegetação: campo, cultivo de arroz, solo exposto, área urbana, transição e mata de pinus. As demais áreas são consideradas área de uso ambiental.



Com base nestas informações, faça um programa que tenha um menu com as seguintes ações:

- 1. void PREENCHER (void) crie uma função que preenche a estrutura Q, mês a mês, armazenando o percentual da área de cada tipo de vegetação na **estrutura Q**. (Valor: 1,5 pontos)
- 2. float PERCENTUAL_MEDIO_ANTROPICO (int bimestre) crie uma função que recebe como parâmetro um valor indicando o bimestre e retorna o percentual médio da área de uso antrópico. No menu, devese imprimir para todos os bimestres do ano. (Valor: 2,0 pontos)
- 3. void PERCENTUAL_AREA_URBANA (int *maior, int *menor) crie uma função que encontra os meses que apresentaram o maior e o menor percentual de área urbana. Esta função deve retornar ambos índices. No menu, deve-se imprimir estes meses. (Valor: 2,5 pontos)
- 4. float CRESCIMENTO_ARROZ (int mes) crie uma função que recebe como parâmetro um valor indicando o mês e retorna, em percentual, o quanto a área de plantio de arroz ainda poderia crescer, descontando a área de água e a área urbana. No menu, deve-se imprimir para todos os meses do ano. (Valor: 2,5 pontos)
- 5. SAIR a repetição com o menu sendo apresentado, o switch e as impressões apropriadas. (Valor: 1,5 pontos)

Requisitos para a Prova

- Dê o nome teste02.c ao arquivo a ser entregue.
- Coloque no início do arquivo, em forma de comentário, seu nome completo e turma.