



**MÓDULO 3. Unidade 3.**  
**Estrutura condicional.**  
**Prática 3.**



### Prática 3.

A partir de um documento HTML básico com a sua estrutura correspondente. É-lhe pedido:

1. Criar um ficheiro em JavaScript (**.js**) e inseri-lo no documento HTML.
2. O programa deve pedir ao utilizador uma pontuação entre 0 e 10.
3. O programa indicará, de acordo com a nota introduzida, a que categoria corresponde.
  - 0 - 2 Muito fraco
  - 3 - 4 Insuficiente
  - 5 - 6 Suficiente
  - 7 - 8 Bom
  - 9 - 10 Excelente



## Diretrizes gerais:

1. Guardaremos o ficheiro para a entrega com o seguinte formato: M3P03\_Nome\_Apelido1\_Apelido2
2. No caso do exercício conter mais de um ficheiro, carregamos um ficheiro “.zip” ou “.rar” com o mesmo formato de nome, isto é, M3P03\_Nome\_Apelido1\_Apelido2.zip
3. Recomenda-se a utilização de comentários no código para indicar os nossos passos.
4. Software recomendado: Visual Studio Code. Embora se nos sentirmos à vontade com outro editor para trabalhar com HTML, CSS e JS tal como Sublime Text, também é válido.
5. Usaremos nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, vamos chamar essa variável **nota**, não x ou n.