



MÓDULO 3. Unidade 2.
Conceitos gerais, variáveis e operadores.
Prática 1.



Prática 1.

A partir de um documento HTML básico com a sua estrutura correspondente. É-lhe pedido:

1. Inserir o código JavaScript no próprio documento HTML usando a etiqueta correspondente.
2. Calcular a área de um quadrado e de um triângulo.
3. Trabalhar com números fixos, sem interagir com o ecrã (com a página web).
Isto significa que daremos um valor fixo (definido no código) para o lado do quadrado e o mesmo para o triângulo.
4. Mostraremos o resultado na consola, através do código **`console.log(`A área do quadrado é: ${areaQuadrado}`)`**



Diretrizes gerais:

1. Guardaremos o ficheiro para a entrega com o seguinte formato: M3P01_Nome_Apelido1_Apelido2
2. No caso do exercício conter mais de um ficheiro, carregamos um ficheiro “.zip” ou “.rar” com o mesmo formato de nome, isto é, M3P01_Nome_Apelido1_Apelido2.zip
3. Recomenda-se a utilização de comentários no código para indicar os nossos passos.
4. Software recomendado: Visual Studio Code. Embora se nos sentirmos à vontade com outro editor para trabalhar com HTML, CSS e JS tal como Sublime Text ou Atom, também é válido.
5. Usaremos nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, vamos chamar essa variável **nota**, não x ou n.