Projeto-Coleta-Lixo

Para realização desse projeto, será utilizada a produção de ciclo de vida baseado em Espiral. Esse método é o mais utilizado para desenvolvimento de software. Nesse modelo, o projeto é desenvolvido por níveis de prioridade e as partes podem ser reutilizadas para outros softwares futuros, muito utilizada com linguagens orientadas a objetos. As partes podem ser feitas separadamente, “pedaço por pedaço” até chegar em algo funcional e útil.

No modelo citado, a divisão de fases é feita da seguinte forma:

* Planejamento: Nessa fase é definida as atividades de trabalho, os prazos e a divisão de trabalho nas equipes;
* Análise de Riscos: Avaliar impactos e probabilidades de problemas na condução do projeto;
* Execução: Realização do trabalho de desenvolvimento confirmado;
* Verificação: Nessa fase é avaliado a qualidade técnica junto com o cliente.

A escolha foi feita a partir do pedido do cliente de ter alterações mais flexível (mudança de escopo) e apresentar o resultado, mesmo que parcial, o quanto antes.

SCRUM

Para a criação desse projeto será utilizado o método ágil conhecido como SCRUM, com isso torna-se mais organizado e com grandes chances de um resulto excelente ao final do projeto. É o mais indicado para produção em espiral. São estabelecidos as partes e o tempo para finalização de um “Time Box”. Com isso, o prazo deve ser cumprido com o máximo de pontualidade possível.

Organização da equipe de projeto

Para organizar a equipe de projeto, Contaremos com um Product Owner (realizará os requisitos de negócio e validará as entregas), um Scrum Master (cuidará do método e realizará impedimentos  solucionando problemas no entorno do projeto) e por fim o Time de Desenvolvimento (responsável por produzir o sistema juntamente com o Scrum Master) .