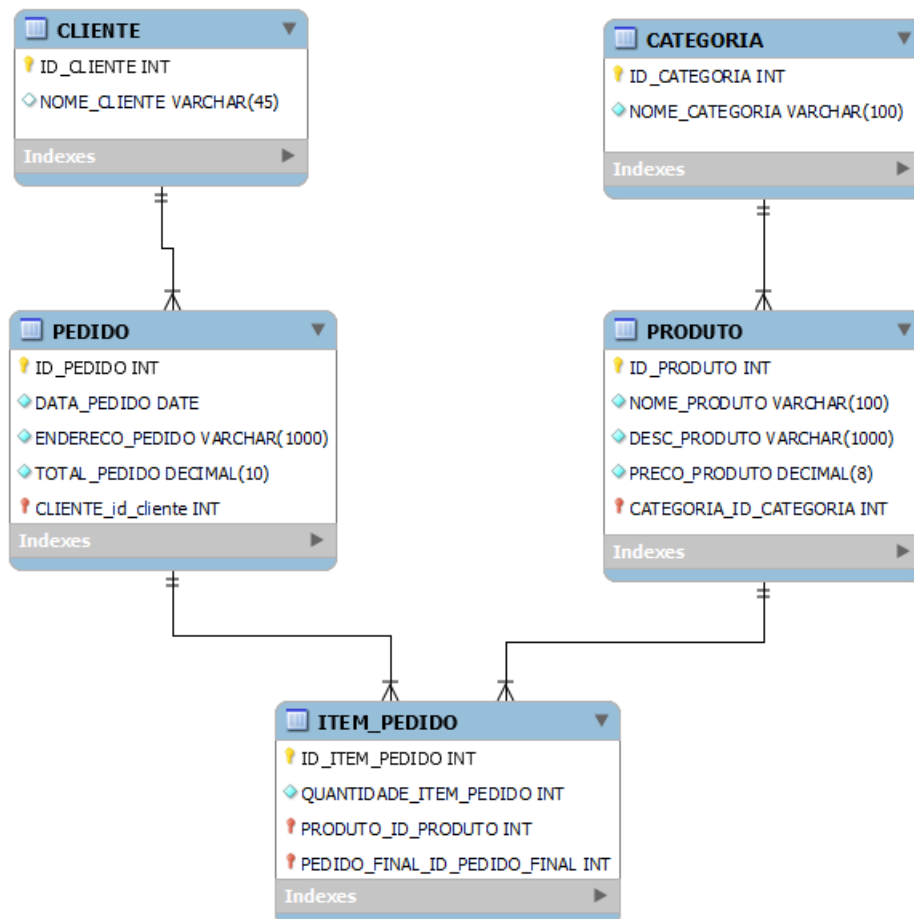


## Desafio | Bolsista de Desenvolvimento Suporte

Nome: Henrique Mateus Teodoro



- O presente modelo ER (Diagrama Entidade Relacionamento) trata de mostrar como é feito o armazenamento de informações sobre os produtos que vendem em uma loja online.
- As principais entidades são:
  - CATEGORIA:
    - Com ID\_CATEGORIA como chave primária e o atributo NOME\_CATEGORIA.
  - PRODUTO:
    - Possui o ID\_PRODUTO como chave primária, CATEGORIA\_ID\_CATEGORIA como chave estrangeira, além dos

atributos NOME\_PRODUTO, DESC\_PRODUTO e PRECO\_PRODUTO.

- ITEM\_PEDIDO:
  - Serve principalmente para relacionar os pedidos com os produtos, além de controlar a quantidade desses itens. Possui como chave primária o ID\_ITEM\_PEDIDO, e como chaves estrangeiras PRODUTO\_ID\_PRODUTO E PEDIDO\_FINAL\_ID\_PEDIDO\_FINAL, além de seu atributo QUANTIDADE\_ITEM\_PEDIDO.
- PEDIDO:
  - Possui como chave primária o ID\_PEDIDO e como chave estrangeira CLIENTE\_id\_cliente. Seus outros atributos são DATA\_PEDIDO, ENDERECO\_PEDIDO, TOTAL\_PEDIDO.
- CLIENTE:
  - Já o cliente possui o ID\_CLIENTE como chave primária e também um atributo chamado NOME\_CLIENTE.
- Já partindo para o script, a primeira coisa realizada é a criação do banco de dados loja\_database em si, e usando-o na linha seguinte.
- As linhas a seguir são destinadas à criação das tabelas, sendo criadas todas as presentes no modelo ER, conforme seus atributos.
- Depois da criação das tabelas, são realizadas várias procedures. Elas servem para inserção de dados aleatórios, inserem N linhas, conforme o que for especificado. Dentre as procedures estão:
  - INSERE\_CATEGORIAS: Insere categorias aleatórios conforme o número desejado. Como Categoria1, Categoria2... CategoriaN.
  - INSERE\_PRODUTOS: Serve para inserção de N produtos, sorteando uma categoria. São contadas quantas linhas a tabela CATEGORIA tem, para ai sortear um número que esteja dentro do número de linhas da tabela.
  - INSERE\_CLIENTES: Insere vários clientes, de acordo com o número que for especificado.
  - INSERE\_PEDIDOS: Insere N pedidos aleatórios, sorteando um cliente presente na tabela CLIENTE para ser o “comprador”. Nesse momento o total do pedido (TOTAL\_PEDIDO) é deixado em 0.
  - INSERE\_ITEM\_PEDIDO: Insere vários ITEM\_PEDIDO, sorteando um pedido e um produto aleatório, além da quantidade comprada, que

também é sorteada nesse momento. Note que agora o TOTAL\_PEDIDO da tabela PEDIDO é atualizado, possuindo o valor da quantidade vezes o preço do produto.

- INSERE\_DADOS\_ALEATORIOS: Junta todas as procedures anteriores para executá-las ao mesmo tempo. É necessário informar quantos registros (linhas) queremos inserir. A partir disso é feita a inserção em todas as tabelas ao mesmo.

OBSERVAÇÃO: Como também passei para a segunda fase da bolsa de Desenvolvimento Mobile do laboratório Bridge, decidi dar ênfase ao encaminhamento dela primeiro. Como o tempo era curto infelizmente não consegui terminar tudo o que foi pedido, como os SELECTS que eram requeridos. Também não houve tempo para passar para PostreSQL, então tudo foi realizado em MySQL, que é o que domino melhor. Entretanto nota-se que as duas tecnologias são parecidas em diversos aspectos, inclusive em sua codificação. Apesar de não ter feito nessa tecnologia requerida, pondero que aprendo muito rapidamente e me dedico em tudo que faço, estando disposto a aprender o que pedissem, caso fosse escolhido como bolsista. Obrigado pela atenção!