

# Ambiente Linux

## Node.js

Para começar vamos instalar o Node.js para executar nossos códigos criados com JavaScript, para isso, de acordo com sua versão do Linux, utilize os passos de instalação abaixo:

<https://github.com/nodesource/distributions/blob/master/README.md#installation-instructions>

## Visual Studio Code

Para escrever nosso código utilizaremos o Visual Studio Code, um editor de códigos muito completo, principalmente para JavaScript:

<https://code.visualstudio.com/download>

## Google Chrome

Para visualizar nossas aplicações iremos utilizar o browser Google Chrome:

<https://www.google.com/intl/pt-BR/chrome/>