# trabajo\_final2\_finalfinal\_bueno - copia.py Un taller de introducción a Git y GitHub

Delegación de Estudiantes EPS Grupo de Usuarios de Linux delegeps@uc3m.es info@gul.uc3m.es

Universidad Carlos III de Madrid

**Jorge Lázaro Ruiz** 19 de octubre de 2023

# Índice

- 1 ¿Git? ¿Eso se come?
- 2 Mi primer repositorio
- 3 Git remoto (y encima táctico)
- 4 A currar

# Git es tu amigo

Git es una herramienta de **control de cambios**.

Su función es llevar un registro de versiones anteriores de un mismo archivo de texto plano (ideal para archivos de código).

Hay alternativas, pero la hegemonía de Git se debe a su modelo de ramificación (*branches*), que permite monitorear varias ramas independientes de un mismo repositorio y crearlas, mezclarlas y eliminarlas fácilmente. Ya hablaremos de esto.

La carpeta donde guardamos todos los archivos que queremos que Git controle se llama **repositorio**.

Cada una de las versiones que guardamos se registran como una **confirmación** (o **commit**, en inglés).

# ¿Cómo descargo Git?

## Desde la página oficial

La web oficial de Git detecta tu sistema operativo y te redirige a su correspondiente página de descargas.

https://git-scm.com/downloads

#### Desde la terminal

Git está disponible para su instalación mediante los principales gestores de paquetes.

- Con APT (Debian, Ubuntu...): sudo apt install git
- En MacOS suele venir preinstalado, pero puedes comprobarlo con: git --version
  - También puedes descargar una versión distinta con Homebrew: brew install git

# ¿Para qué quiero usar Git?

- Porque así, si la lías en una práctica, puedes volver a una versión anterior.
  - ¡Se acabaron los nombres como trabajo\_final2\_finalfinal\_bueno copia.py! ¡Se acabó escribirle a tu profe porque subiste la versión equivocada de la práctica!
- Porque puedes hacer tu parte del trabajo mientras tu compa de laboratorio hace la suya (y no morir en el intento).
- Porque en cualquier equipo de desarrollo se usa muchísimo, así que vas a tener que aprender a usarlo sí o sí.

# Inicializar un repositorio

#### **Pasos**

- Creamos una carpeta
- 2 Abrimos la carpeta en la terminal
- 3 Inicializamos el repo con: git init

Un **repositorio** no es más que la **carpeta** donde guardaremos los archivos que queremos que Git controle.

Esto sería el equivalente a la típica carpeta de Drive que haces para una práctica.

## Añadir archivos

#### **Pasos**

- 1 Creamos/modificamos archivos
- 2 Añadimos los archivos
  - git add <archivo>
  - git add . (Añade todos los archivos modificados del directorio)
- Confirmamos cambios
  - git commit -m
    "<mensaje>"
  - git commit -m "<mensaje corto>" -m "<descripción larga>"
  - El mensaje es una descripción de lo que hemos cambiado o un nombre para el commit.

Cuando hemos hecho cambios en nuestro repositorio y queremos guardarlos, primero tenemos que **añadir** los archivos que hemos cambiado y luego **confirmar** esos cambios.

Cada una de estas confirmaciones o *commits* son las versiones de los archivos. Podemos comparar el estado de un mismo archivo en distintos *commits*, revertir los cambios...

## Otras funciones de Git

#### Ramas

Las **ramas** permiten crear una «copia» del repositorio donde podemos modificar lo que queramos sin miedo a que esto afecte a la versión principal del repositorio.

Una vez las cosas funcionan en la rama nueva, podemos integrarla con la rama principal (*main* o *master*) **mezclándolas** (en inglés, haciendo un *merge*).

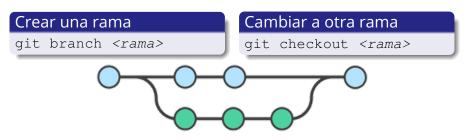


Figura: La rama secundaria se mezcla con la principal en el último commit.

## Otras funciones de Git

Mezclar ramas (merge)

#### Rama feature

Esta línea es A.

#### Rama main

Esta línea es B.

¿Qué pasa si intentamos mezclar feature con main?

#### Mezclar ramas desde la terminal

git checkout main git merge feature

Git nos avisará de que hay un **conflicto** en el archivo y que no ha podido mezclarlos automáticamente.

## Resolver conflictos

Si abrimos el archivo conflictivo, nos encontraremos con esto:

## Interfaz de resolución de conflictos

<<<<<< HEAD
Esta línea es B.
=====
Esta línea es A.
>>>>> feature

Tendremos que decidir manualmente con qué versión queremos quedarnos.

Cuando hayamos resuelto el conflicto, podemos añadir el archivo y, por fin, hacer un *commit*.

## Otras funciones de Git

Reservar (stash)

Podemos almacenar temporalmente (o guardar en un *stash*) los cambios en el código para poder trabajar en otra cosa y, más tarde, regresar y volver a aplicar los cambios.

Es práctico cuando estamos en medio de un cambio en el código y no lo tenemos todo listo para confirmar, pero queremos ponernos a trabajar en otra cosa.

- git stash Reserva los cambios no confirmados.
- git stash pop Recupera los cambios previamente reservados (y elimina la reserva).
- git stash apply Recupera los cambios previamente reservados (sin eliminar la reserva).

## GitHub: el modo PvP de Git

**GitHub** es una plataforma en línea que permite a los desarrolladores compartir, gestionar y colaborar en repositorios de Git.

Los repositorios que tenemos subidos a GitHub son **repositorios remotos**, y podemos sincronizarlos con repositorios locales.

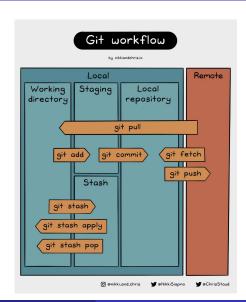
https://www.github.com

**Superconsejito:** Podéis solicitar GitHub Pro si utilizáis vuestro correo institucional de la UC3M.

# Algunas funciones de GitHub

#### Repositorios remotos

- git add remote Vincula el repositorio local con uno remoto.
- git pull Descarga (y fusiona con la rama actual) los cambios más recientes de un repositorio remoto. Si no queremos fusionarlos, podemos usar git fetch.
- git push Sube los cambios del repositorio local al remoto.



# Algunas funciones de GitHub

#### Colaboración

- Solicitudes de incorporación de cambios (pull request o PR) Cuando hemos terminado nuestro trabajo en una rama, podemos abrir una pull request para pedir que mezclen nuestra rama con la rama principal.
  - Esto es útil al dividir un trabajo en grupo. Cada integrante trabaja en su rama y, cuando ha acabado, hace una PR. Así, nadie se carga el trabajo de nadie.
- Bifurcaciones (fork)
  - Hacer una copia de un repositorio que no sea nuestro para poder modificarlo como queramos.
  - Más adelante, podemos solicitar que incorporen los cambios de nuestro *fork* mediante una PR al repo original.

## GitHub con SSH

#### Generar nueva clave SSH

ssh-keygen -t ed25519 -C <email@ejemplo.com>

### Añadir la clave SSH

https://github.com/settings/ssh/new

# Clonar un repositorio

**Clonar** un repositorio es descargar todo su contenido.

#### Clonar con SSH

git clone git@github.com:<usuario>/<repositorio>.git

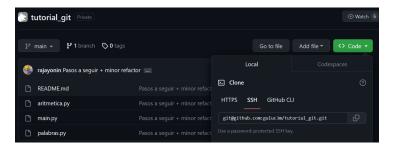


Figura: Desplegando *Code* encontramos la dirección SSH del repo.

## Manos a la obra

Ahora que habéis clonado el repositorio, podéis seguir los pasos que aparecen descritos en el  $\mathtt{README.md}$  y practicar lo que hemos aprendido.

Si tenéis cualquier pregunta, no dudéis en levantar la mano.

## Para más información



Daniel Rodríguez (2021)
Taller Introducción a Git (GUL)

https://www.youtube.com/watch?v=jvsneGS00Tw



Bilal Arslan (2021)

arslanbilal/git-cheat-sheet

https://github.com/arslanbilal/git-cheat-sheet