Henrique Mascarin

**Cel**: +55 (55) 99703-2615 **Email**: [henriqueamascarin@gmail.com](mailto:henriqueamascarin@gmail.com) **Endereço:** Santo Ângelo - RS

**LinkedIn**: [Henrique Mascarin](https://www.linkedin.com/in/henriqueamasc/) **GitHub**: [@HenriqueAMascarin](https://github.com/HenriqueAMascarin) **Portfólio**: [Henrique Mascarin](https://henriqueamascarin.vercel.app/)

# **SOBRE**

Atualmente, tenho mais de 3 anos na área da programação, comecei com Front-end e hoje estou focando em mobile. Nesse caminho, desenvolvi minha própria empresa na Google Play do zero até a publicação do aplicativo Media Timer. Agora, busco construir outros projetos para me desafiar, como o novo aplicativo de e-commerce em desenvolvimento Star T-Shirts.

Para a área de mobile, trago minha bagagem de desenvolvedor Front-end, contendo boas práticas de acessibilidade, código limpo, HTML semântico e SEO. Como experiência, trabalho atualmente no sistema SG Master Web com centenas de clientes, em que eu e minha equipe desenvolvemos o projeto do zero com Vue. Também, tenho uma base sólida com React.js, por conta de ser a principal tecnologia que uso na maioria dos meus sites no meu portfólio, e outros no GitHub. Por fim, possuo experiência com derivados de CSS em sites, como Sass, Styled Components e Tailwind CSS.

# **EXPERIÊNCIAS**

## **SGBr® Sistemas** **– *Desenvolvedor Front-end*** *(julho/2023 - presente)*

• Criação, manutenção da Landing Page e suas telas após login.

• Desenvolvimento de novas implementações e manutenção do novo sistema SG Master Web.

• Revisão sobre testes práticos de novos talentos para a equipe, code review sobre pull requests e sempre ajudo ou instruo quando precisam da minha ajuda para resolver um problema.

• Implementação das novas permissões dos usuários. Em destaque, formatei a resposta do back-end, exemplo: ‘CADASTRO.GRUPO:MENU’, na estrutura de menus, submenus e permissões. Em seguida, esses dados são enviados ao componente de permissões, oferecendo ao usuário a possibilidade de escolher e aumentando a flexibilidade em 100%.

• Implementação do novo filtro V2 do Back-end, para ter uma maior flexibilidade em filtragens das APIs no Front-end, principalmente em componentes de selects dos modelos antigos e novos.

• Customizações de componentes do Quasar por arquivo CSS, deixando o design diferente do padrão do framework. Para ser feita essas mudanças, tive que usar bastante o inspecionador do DevTools.

• Implementação e alinhamento com o time de Back-end sobre margens e envio de e-mail, referentes a documentos fiscais. Além disso, nas configurações de cada módulo, pode-se alterar o rodapé enviado no e-mail em um editor WYSIWYG.

**Habilidades: Vue, Quasar, JavaScript, Tailwind, Gerenciamento de estado (Pinia), Yup, HTML semântico, CSS3, Consumo de REST APIs, Conceitos SOLID, Scrum, Kanban, Git, GitHub.**

## **Henrique Mascarin *– Fundador e Desenvolvedor Mobile*** *(agosto/2024 - dezembro/2024)*

• Construir minha marca na Google Play e marketing sobre os aplicativos no LinkedIn da empresa.

• Desenvolver, publicar e dar manutenção em produção sobre o aplicativo Media Timer na Google Play.

• Utilizei o AdMob para colocar anúncios em aplicativos.

• Possui licenças de projetos, para não haver cópias.

• Cuidar da política de privacidade e outras questões da Google em relação aos aplicativos.

**Habilidades: Expo, React Native, TypeScript, Gerenciamento de estado (Redux), Design UX/UI (Figma), i18next, Git, GitHub, Notifee, AdMob, Local storage, Acessibilidade ARIA, AdMob.**

# **PROJETOS**

## **Media Timer** –Concluído([Baixar o aplicativo](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.henriqueamascarin.mediatimer) - [Política de privacidade](https://henriqueamascarin.vercel.app/privacy-policy/media-timer) - [GitHub](https://github.com/HenriqueAMascarin/MediaTimer) - [Design](https://www.figma.com/design/XTRDCbSVe8lHtwkXK1Z5T7/Media-Timer?t=2WIleknFjgiShuOE-1))

Aplicativo de temporizador, teve como objetivo solucionar um problema pessoal.

**•** Publicação na Google Play em produção, com licença para o projeto e termos de privacidade.

**•** Implementação de selecionar sons do celular. Após selecionar, estarão salvos no histórico que utiliza a biblioteca rn-fetch-blob e permissões do dispositivo para achar o arquivo quando o escolhe.

**•** Aplicativo em inglês/US e português/BR (depende do idioma do seu dispositivo) com i18next.

**•** Tema escuro e branco, criei um Context API do React para gerenciar esse estado e, pelo código nativo, fiz com que celulares (por exemplo, Xiaomi) não troquem as cores dos temas por outras.

**•** O temporizador funciona em segundo plano e, caso remova a notificação, ele desliga o timer.

**•** Permissões do dispositivo para pegar os arquivos das músicas que a pessoa seleciona.

**•** Melhorei a acessibilidade com ARIA e retirei a possibilidade de mudar o tamanho dos textos pelo celular do usuário, porque quebrava a lógica dos números do temporizador.

**•** Notificações com Notifee, mostrando a situação do aplicativo.

**•** Atualizei a versão do SDK do Expo de 48 para 51 e tive que fazer inúmeras mudanças no código nativo, conforme o site do Expo. Testei todas as dependências para ver se tinha problema com a nova versão.

**•** Banner de anúncio AdMob na parte inferior e suas configurações do Google para funcionar em produção.

**Habilidades: Expo (Bare Workflow, EAS para builds), React Native, TypeScript, Gerenciamento de estado (Redux), Design UX/UI (Figma), i18next, Git, GitHub, Local storage, Acessibilidade ARIA.**

## **Star T-Shirts** – Em desenvolvimento ([GitHub](https://github.com/HenriqueAMascarin/StarTShirts) - [Design](https://www.figma.com/design/mLpUBhQRfv9QpXPP34KxPt/star-t-shirts?node-id=0-1&t=HQmLZFHWEwZiQhgX-1))

Aplicativo fictício de e-commerce, exclusivo para camisetas.

**•** Back-end fictício com local storage.

**•** Módulo nativo para mostrar a Splash Screen, escrito em Kotlin.

**•** React Navigation para rotas.

**•** Estrutura do projeto foi pensada como se fosse um produto real.

**•** Telas de formulário com React Hook Form, com suas validações do Zod.

**•** Alertas situacionais desenvolvidos do zero, gerados por meio de estado global e utilizados principalmente para as requisições do back-end fictício.

**•** Testes de integração com Jest e React Native Testing Library.

**Habilidades: React Native, TypeScript, Gerenciamento de estado (Redux), Design UX/UI (Figma), Jest, React Native Testing Library, Zod, React Hook Form, Git, GitHub, Conceitos SOLID.**

# **IDIOMAS**

## **Português (Brasil) –** Nativo. **Inglês –** Intermediário superior (B2 – [EF SET](https://cert.efset.org/UnYTHM)).

# **EDUCAÇÃO**

## **Front-end RSTI –** [**Senac RS**](https://www.senacrs.com.br/hotsite/programarsti/index.php) **/ Trilhas (Lógica de Programação e Desenvolvimento Web Front-end) - AGOSTO DE 2022 – MARÇO DE 2023**

**•** Curso profissionalizante, presencial, que visa capacitar os alunos para o mercado de trabalho como desenvolvedores de software. Ensinando lógica de programação, HTML5, CSS3 e design de interface.

## **Curso Web Design Completo –** [**Udemy**](https://www.udemy.com/certificate/UC-16be765b-025e-479c-92e5-1449d7629545/) **-****NOVEMBRO DE 2022**

**•** Aprendi a desenvolver sites utilizando HTML, CSS3 e JavaScript. Com um toque especial de semântica, acessibilidade e lógica de programação.

## **Curso Algoritmos e Lógica de Programação –** [**Udemy**](https://www.udemy.com/certificate/UC-24e04025-8e35-4d88-8fa1-bcc0194dbe05/) **-****ABRIL DE 2022**

**•** Nesse curso, foi apresentado sobre a base da lógica de programação, tendo exercícios com diferentes linguagens de programação e explicações sobre o assunto.