Missão prática | Nível 1 | Mundo 3



CAMPUS: POLO DISTRITO JK - ANÁPOLIS - GO

CURSO: DESENVOLVIMENTO FULL STACK

NÚMERO DA TURMA: 2024.3

SEMESTRE LETIVO: Segundo semestre de 2024

ALIUNO: Henrique Rodrigues Rabello Vieira

MATRÍCULA: 202301230527

RPG0014 - Iniciando o caminho pelo Java

Objetivos:

- Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.

Segundo procedimento:

Códigos solicitados:

Opções:

```
package Cadastropoo;

import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
import model.PessoaFisica;
import model.PessoaFisica;
import model.PessoaFisica;
import model.PessoaFisicaRepo;
import model.PessoaFisicaRepo;
import model.PessoaFisicaRepo;

public class CadastroPOOsequnda {

public class CadastroPOOsequnda {

public static void main(String[] args) throws IOException, ClassNotFoundException {

Scanner in = new Scanner(System.in);
PessoaFisicaRepo repoFfisica = new PessoaFisicaRepo();
PessoaJuridicaRepo repoFfisica = new PessoaJuridicaRepo();

PessoaJuridicaRepo repoFfuridica = new PessoaJuridicaRepo();

System.out.println("a = new PessoaJuridicaRepo();

System.out.println("a = Alterar Pessoa");
System.out.println("a = Excluir Pessoa");
System.out.println("a = Excluir Pessoa");
System.out.println("a = Excluir Pessoa");
System.out.println("a = Pressoa Pessoa");
System.out.println("b = Excluir Todos");
System.out.println("b = Faxibir Todos");
System.out.println("c = Pressiar Dados");
System.out.println("c = Pressiar Dados");
System.out.println("c = Faxibir Todos");
System.out.println("c = Faxibir Todos");
System.out.println("c = Pressiar Dados");
System.out.println("c = Pressiar Dados");
System.out.println("c = Faxibir Todos");
```

Opção incluir:

Opção alterar:

```
else if (pessoaTipoA.equals("J")){

close | cl
```

Opção excluir:

Opção obter:

Opção obter todos:

```
case(5) -> {

System.out.println("F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica");

String pessoaTipoOT = in.next();

if (pessoaTipoOT.equals("F")) {

ArrayList<PessoaFisica > pessoaObtida = repoPFisica.obterTodos();

for (PessoaFisica p: pessoaObtida) {

p.exibir();
}

else if (pessoaTipoOT.equals("J")) {

ArrayList<PessoaJuridica> pessoaObtida = repoPJuridica.obterTodos();

for (PessoaJuridica> pessoaObtida = repoPJuridica.obterTodos();

for (PessoaJuridica p: pessoaObtida) {

p.exibir();
}

p.exibir();
}

}

p.exibir();
}

}
```

Opção salvar:

```
case(6) -> {
    System.out.print("Insira um prefixo para salvar o arquivo: ");
    String arquivoNomeS = in.next();
    String arquivoNomeS = in.next();
    try{
        repoPFisica.persistir(arquivoNomeS + ".fisica.bin");
        repoPJuridica.persistir(arquivoNomeS + ".juridica.bin");
        System.out.println("Dados salvos com sucesso.");
    } catch (IOException e) {
        System.out.println("Erro ao salvar dados: " + e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Opção Recuperar:

```
case(7) -> {
    System.out.print("Insira um prefixo para recuperar o arquivo: ");
    String arquivoNomeR = in.next();
    try{
        repoPFisica.recuperar(arquivoNomeR + ".fisica.bin");
        repoPJuridica.recuperar(arquivoNomeR + ".juridica.bin");
        System.out.println("Dados recuperados com sucesso.");
    }catch(IOException | ClassNotFoundException e) {
        System.out.println("Erro ao recuperar dados: " + e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Resultados:

```
run:
1 - Incluir Pessoa
2 - Alterar Pessoa
3 - Excluir Pessoa
4 - Buscar pelo Id
5 - Exibir Todos
6 - Persistir Dados
7 - Recuperar Dados
0 - Finalizar Programa
```

Análise e conclusão:

O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Elementos estáticos são elementos que pertencem a classe e podem ser acessados sem a criação de um objeto. O método main adota esse modificador para que possa ser acessado/utilizado sem ser instanciado.

Para que serve a classe Scanner?

Utilizada para ler dados de entrada, muito usada para permitir interações entre o usuário e o programa.

Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

O uso de classes repositório impactou positivamente a organização do código deixando ele mais legível.