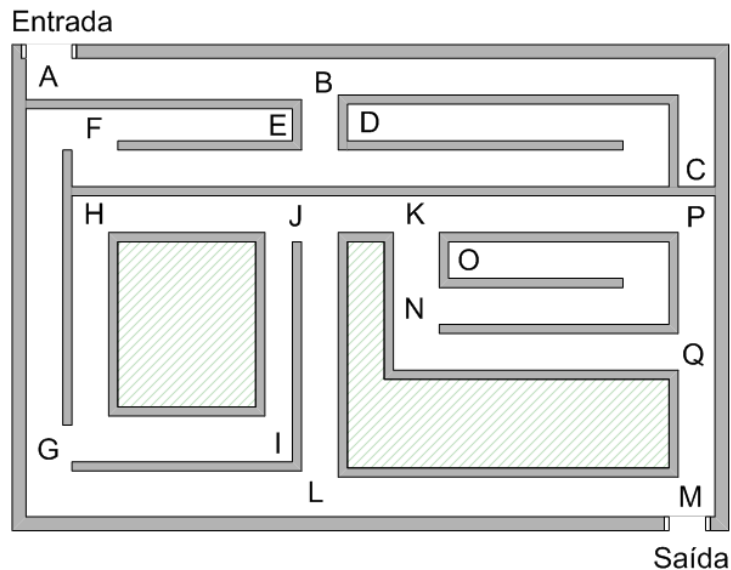


A partir do labirinto apresentado a seguir, elabore um aplicativo que exiba qual deve ser o **caminho** percorrido da entrada até a saída.



Divida o problema em várias etapas

1. Em uma folha, faça a modelagem do labirinto apresentado na forma gráfica e em seguida, na forma de funções de incidência. Aproveite e escreva a identificação dos vértices como valores numéricos, iniciando em ZERO, além disso, considere que o peso das arestas é UNITÁRIO. Assim fica mais fácil de chamar a rotina **InserirAresta** no seu programa.
2. Ao executar o programa, você perceberá todos os vértices serão visitados, mesmo depois que o vértice de destino é descoberto. Utilize o parâmetro passado por referência **achei** na sub-rotina **Pre_visita** para fazer com que a busca termine quando o vértice de saída for encontrado. A sintaxe a seguir é sugerida para a chamada dessa sub-rotina:

```
Pre_visita_DFS(g, v, destino, achei, caminho);
```

3. Ao executar o programa novamente, você perceberá que o caminho apresentado como resposta ... não é um caminho ... Utilize o procedimento **Pos_visita** para retirar os vértices que não levam à saída da variável **caminho**. Retire somente os vértices que não conseguem explorar novos caminhos. Lembre-se de não remover o vértice de destino do caminho. A sintaxe a seguir é sugerida para a chamada dessa sub-rotina:

```
Pos_visita_DFS(g, v, destino, nExplorados, caminho);
```