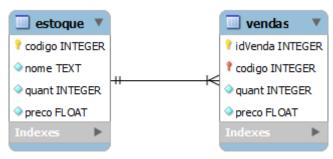
Projeto Final

Um importante empresário do setor de serviços o contratou para implementar o banco de dados do seu sistema de vendas e gerenciamento de estoque. O banco deve possuir duas tabelas, uma chamada **estoque**, com os códigos, nomes, preços e quantidades dos produtos, enquanto que a outra é chamada **vendas**, com a identificação da venda, o código do produto, quantidade vendida e valor unitário. Note que o preço da tabela de **vendas** é o valor pago no ato da compra, enquanto que o preço da tabela de **estoque** é o preço atual do item.



Para garantir as funcionalidades do banco, você também ficou encarregado de elaborar uma interface para que os operadores pudessem utilizar o sistema que deve permitir que as seguintes operações possam ser realizadas:

1 – Nova venda: deve determinar o valor do identificador da venda que será realizada. Para isso, deve-se verificar qual o último código de venda utilizado ou definir o valor da primeira venda da loja como 1.

2 – Adicionar ao carrinho:

- Apresentar a tabela do estoque;
- Permitir ao usuário digitar o código do produto, bem como a quantidade que o cliente deseja;
- Se o produto existir no estoque:
 - Se a quantidade solicitada estiver disponível no estoque:
 - Inserir os dados necessários na venda em aberto;
 - Se algum item com esse código já foi inserido na venda, a sua quantidade dever ser incrementada, ao invés de criar outro item com o mesmo código;
 - Mostrar os dados da venda atual;
 - Retirar a quantidade vendida do estoque;
 - Mostrar os dados do estoque atual;
 - Caso contrário, informar ao usuário que a quantidade solicitada não é suficiente no estoque;
- Caso contrário, informar ao usuário que o produto não está cadastrado;



3 – Fechar venda: Exibe todos os dados da venda atual, além de calcular e exibir o valor total da venda.

4 – Gerenciar estoque:

- Apresentar a tabela de estoque para o usuário;
- O usuário deve informar o código de um produto para ser adicionado ao estoque, ou 0 (zero) para incluir um novo produto (não faça o **if** verificando se o valor é zero, mas verificando se o código existe na tabela). Caso o produto adicionado for novo, ele deve ser cadastrado na tabela estoque. Se o produto já existir na tabela, sua quantidade e preço devem ser atualizados;
- Apresentar a tabela de estoque atualizada para o usuário.
- **5 Sair**: Fecha o programa saindo do laço principal.

Utilize o SQLite Database Browser para criar as tabelas dentro do arquivo "Lojinha.db". Além disso, faça o preenchimento inicial dos produtos em estoque, a partir do arquivo "EstoqueSQLite.sql".

Atenção! Verifique quantas tabelas criadas no arquivo "Lojinha.db".

