



Prof. Cláudio A. Fleury

2012-2



Processamento Digital de Sinais

Sistemas Lineares de Tempo Discreto **SLITDs**

Conteúdo

- Sistemas
 - Classificação quanto:
 - Ao tipo de Sinais manipulados: **Contínuo, Amostrado, Discreto, Digital**
 - Ao uso de memória: **Com Memória** ou **Sem Memória**
 - À relação Saída/Entrada: **Linear** ou **Não-linear**
 - À estabilidade: **Estável, Marginalmente Estável** e **Instável**
 - À relação entre causa e efeito: **Causal** ou **Não-causal** (antecipativo)
 - À mudança de características no tempo: **Invariante** ou **Variante**
 - À sua Resposta Impulsiva e Equação de Diferenças: **FIR** ou **IIR**
- [Resumo](#)
- [Exercícios](#)

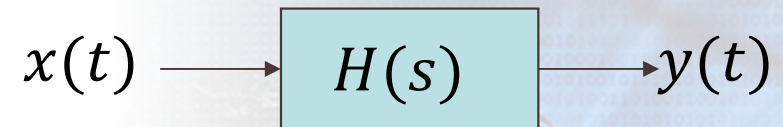
Classificação de Sistemas

Classificação de Sistemas

Quanto ao tipo de Sinais manipulados

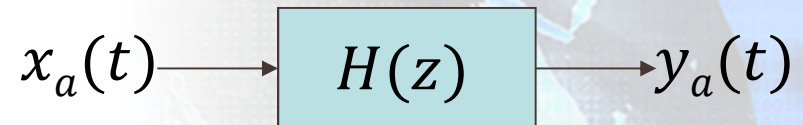
Contínuo

Ex.: Filtros ativos e passivos



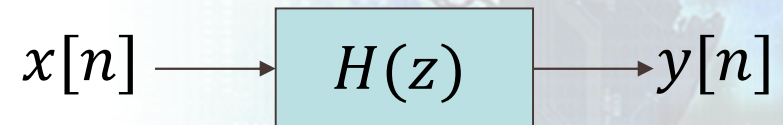
Amostrado

Ex.: Filtros a capacitor chaveado



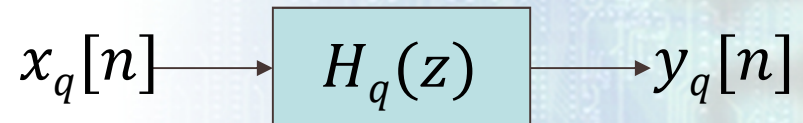
Discreto

Ex.: Filtros digitais com
Precisão Infinita



Digital

Ex.: Filtros digitais com
Precisão Finita



Representação: diagrama de blocos

Classificação de Sistemas

- **Sistema Discreto**

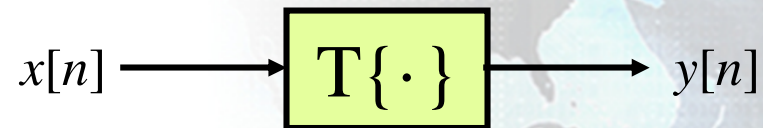
- Transforma uma sequência de entrada $x[n]$ em uma sequência de saída $y[n]$

Representações

Matemática (eq. de diferenças):

$$y[n] = T\{x[n]\}$$

Diagrama de Blocos:



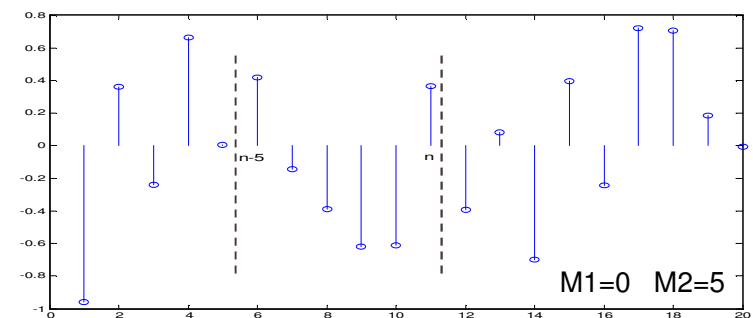
Exemplo 1: Sistema de Atraso/Avanço

$$y[n] = x[n - n_0]$$

$$\begin{cases} n_0 > 0 \Rightarrow \text{atraso} \\ n_0 < 0 \Rightarrow \text{avanço} \end{cases}$$

Exemplo 2: Média Móvel
(Moving Average - MA)

$$y[n] = \frac{1}{M_1 + M_2 + 1} \sum_{k=-M_1}^{M_2} x[n - k]$$



Classificação de Sistemas

Quanto ao uso de memória

- Sistemas Sem Memória
 - A saída corrente $y[n]$ depende somente da entrada $x[n]$ corrente
 - Exemplo:

$$y[n] = 5x[n]$$

EDLCC

- Sistemas Com Memória
 - A saída corrente $y[n]$ depende de entrada(s) $x[n]$ atual e/ou anteriores, e/ou de saída(s) anterior(es)
 - Exemplo:

$$y[n] = 2x[n] - 3x[n-1] - 2y[n-1]$$

EDLCC

Classificação de Sistemas

Quanto à relação entre Saída/Entrada

- Um sistema é **Linear** quando ele obedece ao **Princípio da Superposição**

Admitindo: $y_1[n] = T\{x_1[n]\}$ e $y_2[n] = T\{x_2[n]\}$



Aditividade: $T\{x_1[n] + x_2[n]\} = T\{x_1[n]\} + T\{x_2[n]\}$



Homogeneidade: $T\{a.x_1[n]\} = a.T\{x_1[n]\} = a.y_1[n]$



Linearidade: $T\{a.x_1[n] + b.x_2[n]\} = a.T\{x_1[n]\} + b.T\{x_2[n]\}$

Sistema Linear

- Exemplo

Amplificador Digital: $y[n] = 10.x[n]$ é um sistema linear?

Sejam $x_1[n] = u[n]$ e $x_2[n] = \delta[n]$ sinais colocados na entrada do sistema, logo as respectivas saídas serão:

$$y_1[n] = 10u[n] \text{ e } y_2[n] = 10\delta[n]$$

Agora, usando a soma das entradas anteriores multiplicadas por $a=2$ e $b=5$, como entrada do sistema, teremos:

$$x[n] = 2x_1[n] + 5x_2[n] = 2u[n] + 5\delta[n],$$

Assim, a saída gerada pelo sistema será:

$$y[n] = 10.x[n] = 10.(2u[n] + 5\delta[n]) = 20u[n] + 50\delta[n] = 2y_1[n] + 5y_2[n]$$

Logo, trata-se de um **Sistema Linear**

Sistema Linear

- Exemplo

Quadrado: $y[n] = x^2[n]$ é um sistema linear?

Sejam $x_1[n] = u[n]$ e $x_2[n] = \delta[n]$ sinais colocados na entrada do sistema, logo as respectivas saídas serão:

$$y_1[n] = u^2[n] \text{ e } y_2[n] = \delta^2[n]$$

Agora, usando a soma das entradas anteriores multiplicadas por $a=2$ e $b=5$, como sendo a entrada do sistema, teremos:

$$x[n] = 2u[n] + 5\delta[n], \quad \text{e a saída gerada pelo sistema será:}$$

$$y[n] = x^2[n] = (2u[n] + 5\delta[n])^2 = 4u^2[n] + 20u[n]\delta[n] + 25\delta^2[n]$$

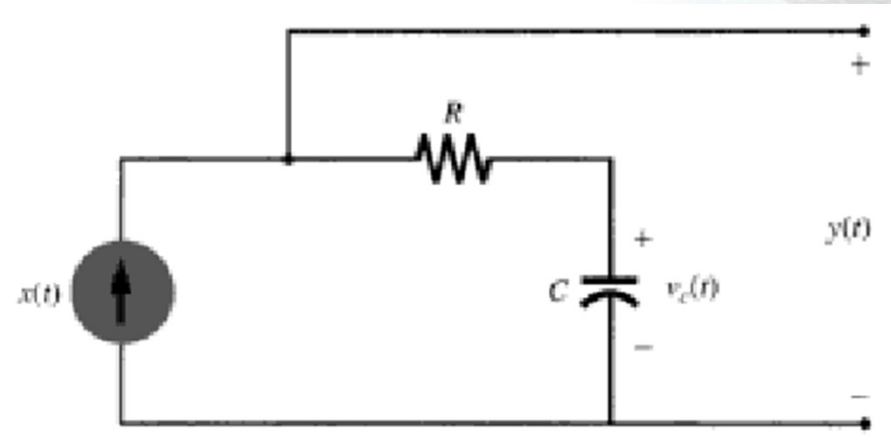
$$y[n] = 4y_1[n] + 20u[n]\delta[n] + 25y_2[n] \neq 2y_1[n] + 5y_2[n]$$

Logo, trata-se de um **Sistema Não Linear**

Sistemas

- Sistema Elétrico Simples
 - Descrição (modelo matemático)

$$y(t) = v_C(t) + R.x(t) + \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau, \quad t \geq t_0$$



Sistema Linear

- Resposta Total de um Sistema Linear
 - Resposta à entrada nula
 - Condições Iniciais do Sistema (energia inicial)
 - Resposta ao estado nulo
 - Sistema descarregado e estimulado apenas pela entrada

resposta total = resposta entrada nula + resposta estado nulo

$$y(t) = \underbrace{v_c(0)}_{\text{componente: entrada nula}} + \underbrace{R.x(t) + \frac{1}{C} \int_0^t x(\tau) d\tau}_{\text{componente: estado nulo}}$$

Classificação de Sistemas

Quanto à mudança de características no tempo

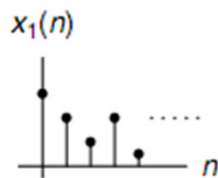
- Um sistema é dito ser **Invariante no Tempo** se um sinal de entrada sofrer um deslocamento no tempo e a saída correspondente também sofrer o mesmo deslocamento no tempo

Invariância no Tempo:

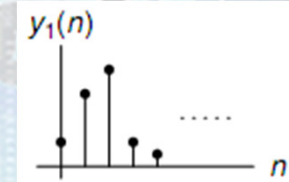
se $y[n] = T\{ x[n] \}$, então $y[n-n_0] = T\{ x[n-n_0] \}$

Se:

$$y[n] = T\{ x[n] \}$$

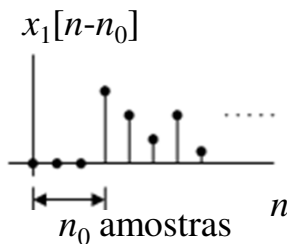


$x[n] \longrightarrow$ **Sistema** $\longrightarrow y[n]$

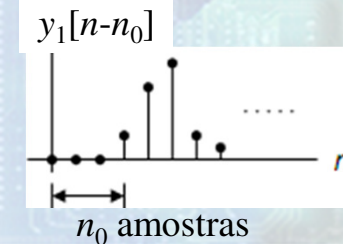


Invariância ao Tempo:

$$y[n-n_0] = T\{ x[n-n_0] \}$$



$x[n-n_0] \longrightarrow$ **Sistema** $\longrightarrow y[n-n_0]$



Sistemas Invariantes no Tempo

- Exemplo

Amplif. c/ Atraso: $y[n] = 2.x[n-5]$ é um sistema invariante ao tempo?

Para uma entrada $x_1[n]$ a saída gerada pelo sistema será:

$$y_1[n] = 2.x_1[n-5]$$

Agora, vamos usar uma entrada $x_2[n]$, obtida a partir da entrada $x_1[n]$ deslocada no tempo n_0 amostras:

$x_2[n] = x_1[n-n_0]$, e a saída gerada pelo sistema será:

$$y_2[n] = 2.x_2[n-5] = 2.x_1[(n-n_0)-5]$$

Enquanto que deslocar a saída $y_1[n]$ de n_0 amostras resulta em:

$$y_1[n-n_0] = 2.x_1[n-5-n_0] = 2.x_1[(n-n_0)-5]$$

Logo, trata-se de um **Sistema Invariante ao Tempo**

Sistemas Invariantes no Tempo

- Exemplo

Amplif. Compressor: $y[n] = 2.x[3n]$ é um sist. invariante ao tempo?

Para uma entrada $x_1[n]$ a saída gerada pelo sistema será:

$$y_1[n] = 2.x_1[3n]$$

Agora, vamos usar uma entrada $x_2[n]$, obtida a partir da entrada $x_1[n]$ deslocada no tempo:

$$x_2[n] = x_1[n-n_0], \text{ a saída será:}$$

$$y_2[n] = 2.x_2[3n] = 2x_1[3(n-n_0)]$$

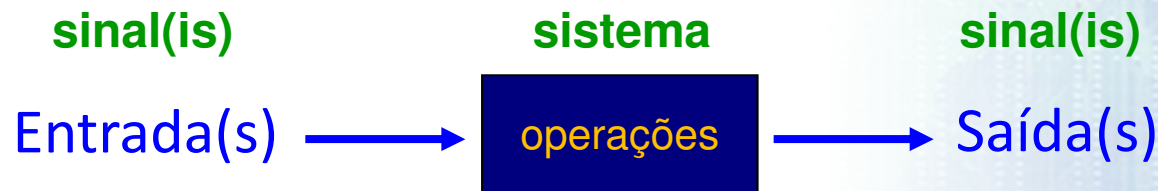
Enquanto que deslocar a saída $y_1[n]$ de n_0 amostras resulta em:

$$y_1[n-n_0] = 2x_1[3n-n_0]$$

Logo, trata-se de um **Sistema Variante ao Tempo**

Sistema Linear e Invariante no Tempo

- Um sistema é **linear** se
 - Ele pode ser representado por uma, ou mais, equações de diferenças lineares com coeficientes constantes (EDLCC)
 - Ele obedece ao Princípio da Superposição
- **Invariância ao Tempo** significa que as operações executadas pelo sistema não mudam ao longo do tempo
 - As **operações** executadas pelo bloco só dependem das variáveis de entrada e/ou das saídas (realimentação) e **nunca** da variável tempo



Classificação de Sistemas

Quanto à relação entre causa e efeito

- Causalidade:

- Um sistema é causal se a saída $y[n_0]$ depende de $y[n]$ e/ou $x[n]$ para $n \leq n_0$, ou seja, não depende de valores futuros

- Exemplos:

Forward Difference: $y[n] = x[n+1] - x[n]$

Não Causal
(antecipativo)

Backward Difference: $y[n] = x[n] - x[n-1]$

Causal

O sistema é dito ser causal se sua
Resposta ao Impulso é nula para tempos negativos

$$h[n] = 0, \quad n < 0$$

Sistemas Causais

- Exemplo

Filtro: $y[n] = 0,5 x[n] + 2,5 x[n-2]$, para $n \geq 0$; é um sistema causal?

Como a saída $y[n]$ para $n \geq 0$ só depende da entrada corrente $x[n]$ e de seu valor passado $x[n-2]$, então o sistema é causal (não antecipativo).

Logo, trata-se de um **Sistema Causal**

Obs.: Todo sistema causal é realizável em TEMPO REAL.

Sistemas Causais

- Exemplo

Filtro:

$$y[n] = 0,25.x[n-1] + 0,5.x[n+1] - 0,4.y[n-1], \text{ para } n \geq 0; \text{ é causal?}$$

Como a saída $y[n]$ para $n \geq 0$ depende do valor futuro $x[n+1]$, então o sistema é não causal.

Logo, trata-se de um **Sistema Não Causal (antecipativo)**

Obs.: Todo sistema antecipativo não pode ser realizado em TEMPO REAL.

Sistemas Estáveis

Quanto à estabilidade

- Estabilidade

- Um sistema é considerado estável se a sua saída $y[n]$ for limitada para toda e qualquer entrada $x[n]$ limitada

A entrada $x[n]$ é limitada se: $|x[n]| \leq B_x < \infty, \quad \forall n$

A saída $y[n]$ é limitada se: $|y[n]| \leq B_y < \infty, \quad \forall n$

- Exemplos:

$$y[n] = x^2[n],$$

$$y[n] = \log(x[n]),$$

$$y[n] = \sum_{k=0}^n x[k]$$

SLIT estável \Leftrightarrow Resposta ao Impulso é absolutamente somável

Critério BIBO (Bounded Input – Bounded Output)

$$S = \sum_{k=-\infty}^{\infty} |h[k]| < \infty$$

Sistemas Estáveis

- Exemplo

Filtro: $h[n] = 0,25^n u[n]$ para $n \geq 0$ e com $y[-1] = 0$; é estável?

Usando o critério BIBO:

$$S = \sum_{k=-\infty}^{\infty} |h[k]| = \sum_{k=-\infty}^{\infty} (0,25^k u[k])$$

Aplicando a definição de degrau unitário: $S = \sum_{k=0}^{\infty} 0,25^k = 1 + 0,25 + 0,25^2 + \dots$

Soma de **Séries Geométricas** de razão a : $\sum_{k=0}^{\infty} a^k = \frac{1}{1-a}, \quad |a| < 1$

onde: $|a| = |0,25| < 1 \Rightarrow S = 1 + 0,25 + 0,25^2 + \dots = \frac{1}{1-0,25} = \frac{4}{3} < \infty$

Logo, trata-se de um **Sistema Estável**

Resumo

- Algumas características de sistemas que facilitam a sua análise, projeto e implementação:
 - *Linearidade*
 - *Invariância ao tempo*
 - *Causalidade*
 - *Estabilidade*
- A Resposta ao Impulso e a Equação de Diferenças (EDLCC) são formas de representação dos SLITD's.

Exercícios

1. Determine quais dos sistemas seguintes é linear:

- a. $y[n] = 5x[n] + 2x^2[n]$
- b. $y[n] = x[n-1] + 4x[n]$
- c. $y[n] = 4x^3[n-1] - 2x[n]$

2. Determine quais dos sistemas seguintes é invariante ao tempo:

- a. $y[n] = -5x[n-10]$
- b. $y[n] = 4x[n^2]$

3. Determine quais dos seguintes sistemas é causal.

- a. $y[n] = 0.5x[n] + 100x[n-2] - 20x[n-10]$
- b. $y[n] = x[n+4] + 0.5x[n] - 2x[n-2]$

4. Determine a estabilidade dos seguintes SLIT's:

$$y[n] = \sum_{k=0}^{\infty} 0.75^k x(n-k)$$

$$y[n] = \sum_{k=0}^{\infty} 2^k x(n-k)$$



Gabarito

1. a) e c) são sistemas não lineares.
2. a) invariante b) variante
3. a) causal b) não causal
4. a) Estável b) Instável

