**Atividade 01:**

**- sqrt**: Função utilizada para encontrar a raiz quadrada de um número. Para ser utilizada, basta digitar “sqrt(x)”, com o número que deseja descobrir a raiz dentro dos parênteses.

**- pow**: Função utilizada para calcular o aumento de um número á potência de outro. Para utiliza-la, basta usar “math.pow(a,b)”, onde ‘a’ será elevado a ‘b’.

**- abs**: Utilizado para retornar o valor absoluto de qualquer número. Basta usar “abs(x)” que irá retornar o valor absoluto.

Na API JAVA é possível consultar mais sobre as classes.

**Atividade 02:**

- **trim()-** Remove os espaços em branco do inicio e/ou fim da uma string. Basta inserir a String desejada dentro dos parênteses que será retornado sem os espaços.

**EQUALS -** O método equals é utilizado para comparações. A classe String e as classes Wrapper sobrescrevem equals() para garantir que dois objetos desses tipos, com o mesmo conteúdo, possam ser considerados iguais.

**equalsIgnoreCase -** Verifique se duas strings são iguais. A comparação, nesse caso, não faz distinção entre maiúsculas e minúsculas, o que significa que a String "hello" é igual à String "HELLO".

**compareTo -** O método compareTo() da classe Java String compara a string fornecida com a string atual lexicograficamente. Retorna um número positivo, um número negativo ou 0. Ele compara strings com base no valor Unicode de cada caractere nas strings. Se a primeira string for lexicograficamente maior que a segunda string, ela retornará um número positivo (diferença do valor do caractere). Se a primeira string for menor que a segunda string lexicograficamente, ela retornará um número negativo e se a primeira string for lexicograficamente igual à segunda string, retornará 0.

**compareToIgnoreCase -** O compareToIgnoreCase(), o método compara duas strings lexicograficamente, ignorando as diferenças entre maiúsculas e minúsculas. A comparação é baseada no valor Unicode de cada caractere na string convertida para letras minúsculas. O método retorna 0 se a string for igual à outra string, ignorando as diferenças entre maiúsculas e minúsculas. Um valor menor que 0 é retornado se a string for menor que a outra string (menos caracteres) e um valor maior que 0 se a string for maior que a outra string (mais caracteres).

**Replace** - O replace() método procura uma string por um caractere especificado e retorna uma nova string onde os caracteres especificados são substituídos.

**valueOf** - O método java string valueOf() converte diferentes tipos de valores em string. Com a ajuda do método string valueOf(), você pode converter int em string, long em string, boolean em string, caractere em string, float em string, double em string, objeto em string e array de char em string.

**indexOf -** O indexOf()método retorna a posição da primeira ocorrência do(s) caractere(s) especificado(s) em uma string.