

# **PLATAFORMA DE CONTROLE DE GASTOS**

**P001 – PLATAFORMA DE CONTROLE DE GASTOS**

## **DOCUMENTO DE REQUISITOS**

**Data de Emissão: 16/05/2017**

**Versão 1.1**

### **Responsáveis pela Proposta:**

**Any Karolyne Galdino Pereira;**

**Clayton Bueno;**

**Felipe Alves;**

**Henrique Rodrigues;**

**Matheus Rufino.**

## ÍNDICE

1.INTRODUÇÃO.....	3
1.1 CONVENÇÕES , TERMOS E ABREVIACÕES.....;	3
1.1.1 <i>Identificação dos Requisitos</i> .....	3
1.1.2 <i>Prioridades dos Requisitos</i> .....	3
2.VISÃO GERAL DO PRODUTO/SERVIÇO .....	3
2.1 ABRANGÊNCIA E SISTEMAS RELACIONADOS .....	4
2.2 DESCRIÇÃO DO CLIENTE.....	4
2.3 DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS .....	4
3.REQUISITOS FUNCIONAIS .....	4
3.1.REQUISITOS FUNCIONAIS DE SISTEMA.....	4

# INTRODUÇÃO

Este documento especifica os requisitos funcionais do cliente do sistema de controle financeiro pessoal, fornecendo as primeiras informações sobre o projeto, para que o cliente faça a avaliação e a eventual contratação do serviço. As demais seções apresentam a especificação da Plataforma de Controle de gastos e estão organizadas como descrito abaixo:

**Seção 2 - Descrição geral do produto/serviço:** apresenta uma visão geral do produto/serviço, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

**Seção 3 - Requisitos funcionais:** lista e descreve os requisitos funcionais do produto/serviço, especificando seus objetivos, funcionalidades, atores e prioridades.

## 1.1 Convenções, termos e abreviações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que serão descritos a seguir.

### 1.1.1 Identificação dos Requisitos

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do identificador do requisito, de acordo com o esquema abaixo:

[identificador de tipo de requisito.identificador do requisito]

O identificador de tipo de requisito pode ser:

- RFS – requisito funcional de sistema;
- RNF – requisito não funcional.

Identificador do requisito é um número, criado sequencialmente, que determina que aquele requisito seja único para um determinado tipo de requisito. Ex: RFS01, RFS02, RNF01, RNF02.

### 1.1.2 Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “Alta”, “Normal” e “Baixa”.

**Alta** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. São requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Normal** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Baixa** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## 2. Visão Geral do Produto/Serviço

O objetivo do sistema de controle de gastos é o controle financeiro pessoal, gerando resultados rápidos e corretos.

## 2.1 Abrangência

A proposta não garante ensinar como fazer os cálculos e nem ter conexão com as contas bancárias.

O sistema poderá ser usado pelos usuários a partir de um cadastro com nome, login, e-mail, telefone e senha. O sistema só pode ser utilizado por usuário cadastrado.

## 2.2 Premissas básicas

O Sistema de contabilidade será um sistema web automatizado projetado com o objetivo de facilitar o controle financeiro dos usuários.

Para a execução do software com qualidade a equipe de projeto se compromete a seguir alguns requisitos.

Uma reunião por semana será realizada e a versão teste terá 1 mês para ser avaliada pelo professor. Se o projeto for aceito um novo prazo será estabelecido junto ao professor para a entrega do projeto final.

## 2.3 Descrição dos usuários

**Usuário:** o usuário poderá se cadastrar e manter despesas, receita, contatos e contas bancárias.

## 3. Requisitos Funcionais

Esta seção tem por objetivo expor os requisitos do sistema de forma descritiva a fim de elucidar suas funcionalidades. Tais requisitos visam um melhor funcionamento do sistema se propondo corresponder ao principal objetivo deste projeto. Em caso de dúvidas, recorrer à seção 1.1 Convenções, termos e abreviações.

### 3.1 Requisitos Funcionais de Sistema

Estes requisitos representam uma descrição mais detalhada dos Requisitos Funcionais de Cliente apresentados na Proposta Técnica entregue anteriormente aos clientes.

---

[RFS01] Cadastrar Usuário

---

**Atores:** Usuário.

Este requisito começa quando o ator deseja se cadastrar no sistema. Para se cadastrar no sistema, o usuário deverá inserir as informações presentes na Tabela 01.

**Tabela 1** - Campos para o Cadastro de usuário

Nome do Campo	Descrição do Campo
* Nome	Nome do usuário
Login	Login do usuário
E-mail	E-mail do usuário
Senha	Senha do usuário

**Prioridade:**      x    Alta                      "    Normal                      "    Baixa

---

[RFS02] Consultar Usuário

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita consultar suas próprias informações de perfil [RFS01]. Para isso ele deverá primeiramente preencher um dos filtros especificados na Tabela 02.

**Tabela 2** - Campos para consultar usuário

Nome do Campo	Descrição do Campo
Login	Login do usuário

<b>Nome</b>	<b>Nome do usuário</b>
-------------	------------------------

Os atributos resultantes da consulta serão: todos os dados do usuário.

**Prioridade:**        x    Alta                                "    Normal                                "    Baixa

---

[RFS03] Alterar Usuário

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita realizar alguma alteração em um dos campos cadastrados em seu perfil. Para isto, basta fazer login no sistema e solicitar tais alterações. Todos os campos da Tabela 01 podem ser alterados.

**Tabela 3** - Campos para alteração de usuário

Nome do Campo	Descrição do Campo
<b>Nome</b>	<b>Nome do usuário</b>
<b>Login</b>	<b>Login do usuário</b>
<b>E-mail</b>	<b>E-mail do usuário</b>
<b>Senha</b>	<b>Senha do usuário</b>

--	--

**Prioridade:**      x    Alta                              "    Normal                              "    Baixa

---

[RFS04] Remover Usuário

---

Esse requisito começa quando o ator deseja desativar sua conta do sistema. Para isto, basta fazer login no sistema e solicitar a desativação. No ato da desativação, o sistema fará a seguinte pergunta:

“Deseja realmente desativar sua conta do sistema?

<< SIM >> <<NÃO>>

Caso a resposta seja “SIM”, o sistema irá excluir o usuário e todos seus dados.

**Prioridade:**      x    Alta                              "    Normal                              "    Baixa

---

[RFS05] Cadastrar Contato

---

**Atores:** Usuário.

Este requisito começa quando o ator usuário deseja cadastrar contatos no sistema. Para isto, o mesmo deverá preencher os campos presentes na Tabela

**Tabela 4** - Campos para o Cadastro de contato

Nome do Campo	Descrição do Campo

<b>Nome</b>	<b>Nome do contato</b>
<b>Telefone</b>	<b>Telefone do usuário</b>
<b>E-mail</b>	<b>E-mail do usuário</b>

Os contatos serão inseridos nos formulários de despesas e recebimentos, para se ter um controle pra quem o usuário paga e de quem ele recebe.

**Prioridade:**                    Alta                                    "x" Normal                                    "                    Baixa

---

[RFS06] Consultar Contato

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita consultar as informações de contatos cadastrados no sistema[RFS05]. Para isso ele deverá primeiramente preencher um dos filtros especificados na Tabela 02.

**Tabela 5** - Campos para consultar contato

<b>Nome do Campo</b>	<b>Descrição do Campo</b>
<b>Nome</b>	<b>Nome do contato</b>
<b>e-mail</b>	<b>e-mail do contato</b>



<< &Nome >> Ordenado alfabeticamente. <e-mail> Ordenado conforme apresentação dos nomes.

**Prioridade:** Alta "x Normal " Baixa

---

[RFS07] Alterar contato

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita realizar alguma alteração em um dos contatos cadastrados. Para isto, basta fazer login no sistema e solicitar tais alterações. Todos os campos da Tabela 04 podem ser alterados.

**Tabela 6** - Campos para alteração de contato

Nome do Campo	Descrição do Campo
Nome	Nome do contato
Telefone	Telefone do usuário
E-mail	E-mail do usuário

**Prioridade:** Alta "x Normal " Baixa

---

[RFS08] Remover contato

---

Esse requisito começa quando o ator deseja excluir um contato do sistema. Para isto, basta fazer login no sistema e excluir através de um botão.

**Prioridade:** Alta "x Normal " Baixa

---

[RFS09] Cadastrar Conta Bancária

---

**Atores:** Usuário.

Este requisito começa quando o ator usuário deseja cadastrar conta bancária no sistema. Para isto, o mesmo deverá preencher os campos presentes na Tabela

**Tabela 7** - Campos para o Cadastro de Conta Bancária

Nome do Campo	Descrição do Campo
Nome do banco	Nome do banco
Tipo de conta	Campo de escolha: poupança e corrente
número da conta	número da conta do banco

As contas bancárias serão inseridas nos formulários de despesas e recebimentos, para se ter um controle das despesas com o banco.

**Prioridade:** Alta                      "x Normal                      " Baixa

---

[RFS10] Consultar Conta Bancária

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita consultar as informações de conta bancária no sistema[RFS9]. Para isso ele deverá primeiramente preencher um dos filtros especificados na Tabela 08.

**Tabela 8** - Campos para contas bancárias

Nome do Campo	Descrição do Campo
Nome do banco	Nome do banco
tipo	tipo da conta no banco

<< &Nome >> Ordenado alfabeticamente. <tip> Ordenado conforme apresentação dos nomes.

**Prioridade:** Alta                      "x Normal                      " Baixa

---

[RFS11] Alterar conta bancária

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita realizar alguma alteração em um das contas bancárias. Para isto, basta fazer login no sistema e solicitar tais alterações. Todos os campos da Tabela 04 podem ser alterados.

**Tabela 9** - Campos para alteração das contas bancárias

Nome do Campo	Descrição do Campo
Nome do banco	Nome do banco
Tipo de conta	Campo de escolha: poupança e corrente
número da conta	número da conta do banco

**Prioridade:** Alta                      "x Normal                      " Baixa

---

[RFS12] Remover conta bancária

---

Esse requisito começa quando o ator deseja remover conta bancária. Para isto, basta fazer login no sistema e remover da tabela.

**Prioridade:**        x    Alta

      "    Normal

      "    Baixa

---

[RFS13] Cadastrar Despesas

---

**Atores:** Usuário.

Este requisito começa quando o ator deseja cadastrar despesas no sistema. Para isto, o mesmo deverá preencher os campos presentes na Tabela 10:  
data, nome, pago para quem, valor e relevância

**Tabela 10** - Campos para o Cadastro de Despesas

Nome do Campo	Descrição do Campo
Data	Data do usuário
Descrição	ex: aluguel
Conta bancária >>	Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de conta bancária [RF09]
Pago pra quem >>	Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de contatos[RF05]
valor	Valor da despesa
Relevância	Campo de escolha: baixa, normal, alta

**Prioridade:**        x    Alta                                "    Normal                                "    Baixa

---

[RFS14] Consultar despesas

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando cria uma tabela listando todas as despesas do usuário.

<< &Nome >> Ordenado alfabeticamente. <tip> Ordenado conforme apresentação dos nomes.

**Prioridade:**        x    Alta                                "    Normal                                "    Baixa

---

[RFS15] Alterar despesas

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita realizar alguma alteração em um das contas bancárias. Para isto, basta fazer login no sistema e solicitar tais alterações. Todos os campos da Tabela 04 podem ser alterados.

**Tabela 11** - Campos para alteração das contas bancárias

Nome do Campo	Descrição do Campo
Data	Data do usuário

<b>Descrição</b>	<b>Descrição</b>
<b>Conta bancária &gt;&gt;</b>	<b>Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de conta bancária[RF09]</b>
<b>Pago pra quem &gt;&gt;</b>	<b>Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de contatos[RF05]</b>
<b>valor</b>	<b>Valor da despesa</b>
<b>Relevância</b>	<b>Campo de escolha: baixa, normal, alta</b>

**Prioridade:**      x    Alta                      "    Normal                      "    Baixa

---

[RFS16] Remover despesas

---

Esse requisito começa quando o ator deseja remover despesas. Para isto, basta fazer login no sistema e remover da tabela.

**Prioridade:**      x    Alta                      "    Normal                      "    Baixa

---

[RFS17] Cadastrar Receita

---

**Atores:** Usuário.

Este requisito começa quando o ator deseja cadastrar receitas no sistema. Para isto, o mesmo deverá preencher os campos presentes na Tabela 10:

data, descrição, pago para quem, valor e relevância

**Tabela 12** - Campos para o Cadastro de Receita

Nome do Campo	Descrição do Campo
Data	Data do usuário
Descrição	Descreve a receita(ex: Formatei um computador)
Conta bancária >>	Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de conta bancária[RF09]
Recebido de quem>>	Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de contatos[RF05]
valor	Valor
Fonte	Fonte(ex: Serviço)



**Prioridade:**        x    Alta                                "    Normal                                "    Baixa

---

[RFS18] Consultar receitas

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando cria uma tabela listando todas as receitas do usuário.

<< &Nome >> Ordenado alfabeticamente. <tip> Ordenando conforme apresentação dos nomes.

**Prioridade:**        x    Alta                                "    Normal                                "    Baixa

---

[RFS19] Alterar receita

---

**Atores:** Usuário.

Esse requisito se inicia quando o ator especificado necessita realizar alguma alteração em receitas. Para isto, basta fazer login no sistema e solicitar tais alterações. Todos os campos da Tabela 04 podem ser alterados.

**Tabela 13** - Campos para alteração de receitas

Nome do Campo	Descrição do Campo
Data	Data do usuário

<b>Nome</b>	<b>NOME de pra quem/que deve</b>
<b>Conta bancária &gt;&gt;</b>	<b>Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de conta bancária[RF09]</b>
<b>Pago pra quem &gt;&gt;</b>	<b>Campo de Escolha fechada: Todos os valores possíveis de Grupos de contatos[RF05]</b>
<b>valor</b>	<b>Valor da despesa</b>
<b>Relevância</b>	<b>Campo de escolha: baixa, média, alta</b>

**Prioridade:** Alta      "x Normal      " Baixa

---

[RFS020] Remover receita

---

Esse requisito começa quando o ator deseja remover receitas. Para isto, basta fazer login no sistema e remover da tabela.

**Prioridade:** Alta      "x Normal      " Baixa

---

[RFS021] Gerar Relatório

---

Esse requisito começa quando o ator adiciona receitas ou despesa. Com os novos dados é gerado um gráfico e uma tabela.

**Prioridade:**            x Alta                            "    Normal                            "    Baixa

---

[RFS22] Cadastrar Economia

---

**Atores:** Usuário.

Este requisito começa quando o ator deseja cadastrar economias no sistema. Para isto, o mesmo deverá preencher os campos presentes na Tabela 14:  
data, descrição, valor.

**Tabela 14** - Campos para o Cadastro de Economia

Nome do Campo	Descrição do Campo
Descrição	Descreve a Economia(ex: Economia para viagem de férias)
Valor	Valor total economia

**Prioridade:**            x    Alta                            "    Normal                            "    Baixa

---

[RFS23] Consultar Economia

---

**Atores:** Usuário.



Esse requisito começa quando o ator deseja remover receitas. Para isto, basta fazer login no sistema e remover da tabela.

**Prioridade:**            Alta                    "x   Normal                    "    Baixa