

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUÍ</p>	<p><b>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ</b>  <b>Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas</b>  <b>Disciplina: Programação para a Internet</b>  <b>Professor: Ely</b></p>
--	--

### Exercício 06

- Sobre a entrega:
  - Em dupla;
  - Apresentação no dia 27/07/2016, a partir das 15h;
  - Vale 5,0 pontos para a primeira nota;
  - Entregas posteriores valerão frações dos pontos;
  
- 1. Crie uma app que registre viagens e gastos. Para isso:
  - a. Crie uma tela principal com as seguintes opções em TextViews:
    - i. Nova viagem;
    - ii. Novo gasto;
    - iii. Minhas viagens;
  - b. Crie uma action bar com um ícone e nome da app.
  
- 2. Ao clicar em nova viagem, exiba uma tela com campos para registrar:
  - a. Destino: texto
  - b. Tipo de viagem: opções de Lazer e Negócios;
  - c. Data: estudar o componente DatePicker e implementar a captura de uma data vinda dele;
  - d. Botão para gravar a viagem;
  
- 3. Ao clicar em Minhas viagens, exiba uma listagem das viagens cadastradas e:
  - a. Em cada item/viagem, exiba:
    - i. Um ícone relativo ao tipo de viagem;
    - ii. O nome do local;
    - iii. A data;
    - iv. Total de gastos da viagem;
  - b. Exiba uma action bar com o botão “up navigation”, que servirá pra fechar a activity e voltar pra a tela principal;
  - c. Exiba na action bar um botão de busca que filtre as viagens pelo nome do local visitado.
  - d. Exiba na action bar dessa tela um ícone de compartilhar onde você exportará todas as suas viagens em formato texto para alguma outra app do android;
  
- 4. Ao clicar em novo gasto, crie uma tela que exiba campos para:
  - a. Seleção da viagem. Em um spinner “povoado” com as viagens cadastradas;
  - b. Seleção do tipo de gasto em um spinner: alimentação, hospedagem, transporte, outros;
  - c. Data do gasto;
  - d. Valor.

5. Na tela de listagens de viagens, coloque um botão “up navigation” para retorno à activity anterior e ao clicar em uma viagem, abra outra tela com os gastos da viagem clicada listando para cada gasto em itens de uma lista:
    - a. Tipo de gasto
    - b. Valor;
    - c. Campo “checkbox”
  6. Na action bar da tela acima, crie um botão de excluir os gastos selecionados e implemente isso na ação do botão.
  7. Após adicionar ou excluir gastos, atualize o total gasto da viagem, a ser exibido na listagem de viagens.
  8. Sugira duas funcionalidades além das propostas, podendo usar outros itens de visão ou recursos apresentados nas aulas.
- Observações:
    - Sempre que possível, use ListViews com layouts “inflados”;
    - Use as imagens repassadas junto a esta atividade, caso não encontre uma sugestiva, pesquise na internet:
      - <https://design.google.com/icons/>
      - <https://materialdesignicons.com/>
      - <https://github.com/google/material-design-icons/>
    - Atualize sempre a action bar com o título que represente a tela em questão;
    - Utilize “toasts” para dar um feedback da ação realizada;