

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA**



PUC Minas

**UNIDADE EDUCACIONAL PRAÇA DA LIBERDADE
Bacharelado em Ciência da Computação**

Henrique Castro e Silva

Lista de exercícios pré-prova 2

Belo Horizonte
2021

SUMÁRIO

Questões escolhidas	3
Questão 1	3
Questão 2	3
Questão 3	3
Questão 4	4
Questão 5	4
Questão 6	4
Questão 8	5
Questão 9	5
Questão 11	6
Questão 12	6
Questões obrigatórias	3
Questão 7	6
Questão 10	7
Questão 30	9
Questão 31	11
Questão 32	13

1. Questões escolhidas

1 – Crie na CLista o método **void InserirAntesDe(Object ElementoAInserir, Object Elemento)** que insere o **ElementoAInserir** na posição anterior ao **Elemento** passado por parâmetro.

```
public void InserirAntesDe(Object ElementoAInserir, Object elemento){
    boolean achou = false;
    CCelula aux = primeira;
    while(!achou && aux.prox!=null){
        achou = aux.prox.item.equals(elemento);
        if(!achou)
            aux = aux.prox;
    }
    CCelula tmp = new CCelula(ElementoAInserir, aux.prox);
    aux.prox = tmp;
}
```

2 – Crie na CLista o método **void InserirDepoisDe(Object ElementoAInserir, Object Elemento)** que insere o **ElementoAInserir** na posição posterior ao **Elemento** passado por parâmetro.

```
public void InserirDepoisDe(Object ElementoAInserir, Object elemento) {
    boolean achou = false;
    CCelula aux = primeira;
    for(; !achou && aux.prox!=null; aux = aux.prox)
        achou = aux.prox.item.equals(elemento);
    CCelula tmp = new CCelula(ElementoAInserir, aux.prox);
    aux.prox = tmp;
}
```

3 – Crie na CLista o método **void InserirOrdenado(int ElementoAInserir)** que insere **ElementoAInserir** em ordem crescente (*perceba que para funcionar corretamente, todos os elementos precisarão, necessariamente, ser inseridos através desse método*).

```
public void InserirOrdenado(int ElementoAInserir){
    boolean menor = false;
    CCelula aux = primeira;
    while( !menor && aux.prox!=null){
        menor = (ElementoAInserir < (int) aux.prox.item);
        if(!menor)
            aux = aux.prox;
    }
    CCelula tmp = new CCelula(ElementoAInserir, aux.prox);
    aux.prox = tmp;
}
```

4 – Crie a função **CListaDup ConcatenaLD(CListaDup L1, CListaDup L2)** que concatena as listas L1 e L2 passadas por parâmetro, retornando uma lista duplamente encadeada.

```
public static CListaDup ConcatenaLD(CListaDup L1, CListaDup L2){
    CListaDup resp = new CListaDup();
    for(int i=0; i< L1.quantidade(); i++)
        resp.insereFim(L1.retornaIndice(i+1));
    for(int i=0; i< L2.quantidade(); i++)
        resp.insereFim(L2.retornaIndice(i+1));
    return resp;
}
```

5 – Crie a função **CFila ConcatenaFila(CFila F1, CFila F2)** que concatena as filas F1 e F2 passadas por parâmetro.

```
public static CFila ConcatenaFila(CFila F1, CFila F2){
    CFila resp = new CFila();
    int f1Len = F1.quantidade();
    int f2Len = F2.quantidade();
    Object tmp[] = new Object[f1Len +f2Len];
    int i = 0;

    for(i=0; F1.quantidade() > 0; i++)
        tmp[i] = F1.desenfileira();
    for(; F2.quantidade() > 0; i++)
        tmp[i] = F2.desenfileira();

    for(i=0; i < f1Len; i++){
        resp.enfileira(tmp[i]);
        F1.enfileira(tmp[i]);
    }

    for(; i < f2Len+f1Len; i++){
        resp.enfileira(tmp[i]);
        F2.enfileira(tmp[i]);
    }
    return resp;
}
```

6 – Crie a função **CPilha ConcatenaPilha(CPilha P1, CPilha P2)** que concatena as pilhas P1 e P2 passadas por parâmetro.

```
public static CPilha ConcatenaPilha(CPilha P1, CPilha P2){
    CPilha resp = new CPilha();
    int P1Len = P1.quantidade();
    int P2Len = P2.quantidade();
    Object tmp[] = new Object[P1Len +P2Len];
    int i = 0;

    for(i=0; P1.quantidade() > 0; i++)
```

```

        tmp[i] = P1.desempilha();
        for(; P2.quantidade() > 0; i++){
            tmp[i] = P2.desempilha();

            for(i=P1Len-1; i >=0; i--){
                resp.empilha(tmp[i]);
                P1.empilha(tmp[i]);
            }

            for(i=P1Len+P2Len-1; i >=P1Len; i--){
                resp.empilha(tmp[i]);
                P2.empilha(tmp[i]);
            }
            return resp;
        }
    }
}

```

8 – Crie na CListaDup o método **int primeiraOcorrenciaDe(Object elemento)** que busca e retorna o índice da primeira ocorrência do elemento passado por parâmetro. Caso o elemento não exista, sua função deve retornar um valor negativo. *Obs: considere que o primeiro elemento está na posição 1.*

```

public int primeiraOcorrenciaDe(Object elemento){
    int i = 0;
    boolean achou = false;
    CCelulaDup aux = primeira.prox;
    while (aux != null && !achou) {
        achou = aux.item.equals(elemento);
        aux = aux.prox;
        i++;
    }
    return achou ? i : -1;
}

```

9 – Crie na CListaDup o método **int ultimaOcorrenciaDe(Object elemento)** que busca e retorna o índice da última ocorrência do elemento passado por parâmetro. Caso o elemento não exista, sua função deve retornar um valor negativo. *Obs: considere que o primeiro elemento está na posição 1.*

```

public int ultimaOcorrenciaDe(Object elemento){
    int i = qtde+1;
    boolean achou = false;
    CCelulaDup aux = ultima;
    while (aux != primeira && !achou) {
        achou = aux.item.equals(elemento);
        aux = aux.ant;
        i--;
    }
    return achou ? i : -1;
}

```

11 – Crie na CLista o método **void RemovePos(int n)** que remove o elemento na n-ésima posição da lista.

```
public void RemovePos(int n) {
    if ((n >= 1) && (n <= qtde) && (primeira != ultima)) {
        int i = 0;
        CCelula aux = primeira;
        while (i < n - 1) {
            aux = aux.prox;
            i++;
        }
        aux.prox = aux.prox.prox;
        if (aux.prox == null)
            ultima = aux;
        qtde--;
    }
}
```

12 – Crie na CListaDup o método **void RemovePos(int n)** que remove o elemento na n-ésima posição da lista.

```
public void RemovePos(int n) {
    if ((n >= 1) && (n <= qtde) && (primeira != ultima)) {
        CCelulaDup aux = primeira.prox;
        for (int i = 1; i < n; i++, aux = aux.prox);
        aux.ant.prox = aux.prox;
        if (aux.prox != null)
            aux.prox.ant = aux.ant;
        else
            ultima = aux.ant;
        qtde--;
    }
}
```

2. Questões Obrigatórias

7 – A classe **RandomQueue** é uma Fila que retorna elementos aleatórios ao invés de sempre retornar o primeiro elemento. Crie a classe RandomQueue com os seguintes métodos

```
class RandomQueue {
    private CCelula frente; // Celula cabeca.
    private CCelula tras; // Ultima celula.
    private int qtde;

    public RandomQueue() {
        frente = new CCelula();
        tras = frente;
    }
}
```

```

public boolean isEmpty() {
    return frente == tras;
}

public void Enqueue(Object valorItem) {
    tras.prox = new CCelula(valorItem);
    tras = tras.prox;
    qtde++;
}

public Object Dequeue() {
    Random r = new Random();
    int i = r.nextInt(qtde);
    CCelula aux = frente;
    for(; i > 0; i--, aux = aux.prox);

    Object item = aux.prox.item;
    aux.prox = aux.prox.prox;
    qtde--;
    return item;
}

public Object Sample(){
    Random r = new Random();
    int i = r.nextInt(qtde);
    CCelula aux = frente;
    for(; i > 0; i--, aux = aux.prox);

    Object item = aux.prox.item;

    return item;
}
}

```

10 – **Deque** (Double-ended-queue) é um Tipo Abstrato de Dados (TAD) que funciona como uma Fila e como uma Pilha, permitindo que itens sejam adicionados em ambos os extremos. Implemente a classe Deque, usando duplo encadeamento

```

class Deque {
    private CCelulaDup front;
    private CCelulaDup back;
    private int size;

    public Deque() {
        front = new CCelulaDup();
        back = front;
    }

    public boolean isEmpty() {

```

```

        return front == back;
    }
    public int size() {
        return size;
    }
    public void pushLeft(Object item) {
        if(front == back){
            back.prox = new CCelulaDup(item,back,null);
            back = back.prox;
        }else{
            front.prox = new CCelulaDup(item, front, front.prox);
            front.prox.prox.ant = front.prox;
        }
        size++;
    }
    public void pushRight(Object item) {
        back.prox = new CCelulaDup(item,back,null);
        back = back.prox;
        size++;
    }
    public Object popLeft() {
        if(front.prox != null){
            CCelulaDup aux = front.prox;
            front = front.prox;
            front.ant = null;
            size--;
            return aux.item;
        }

        return null;
    }
    public Object popRight() {
        if(front != back.prox){
            CCelulaDup aux = back;
            back = back.ant;
            back.prox = null;
            size--;
            return aux.item;
        }
        return null;
    }
}

```


30 – Crie as classes **CCelulaDicionario** e **CDicionario** conforme a interface abaixo.

Classes:

```
class CCelulaDicionario{
    public Object key, value;
    public CCelulaDicionario prox;
    // Construtora que anula os três atributos da célula
    public CCelulaDicionario(){
        key = value = null;
        prox = null;
    }
    // Construtora que inicializa key e value com os argumentos passados
    // por parâmetro e anula a referência à próxima célula
    public CCelulaDicionario(Object chave, Object valor){
        key = chave;
        value = valor;
        prox = null;
    }
    // Construtora que inicializa todos os atribulos da célula com os arg
    umentos
    // passados por parâmetro
    public CCelulaDicionario(Object chave, Object valor, CCelulaDicionari
    o proxima){
        key = chave;
        value = valor;
        prox = proxima;
    }
}

class CDicionario{
    private CCelulaDicionario primeira, ultima;
    public CDicionario(){
        primeira = new CCelulaDicionario();
        ultima = primeira;
    }
    public boolean vazio(){
        return primeira == ultima;
    }
    public void adiciona(Object chave, Object valor){
        if(recebeValor(chave) == null){
            CCelulaDicionario aux = new CCelulaDicionario(chave, valor);
            ultima.prox = aux;
            ultima = aux;
        }
    }
    public Object recebeValor(Object chave){
        boolean achou = false;
    }
}
```

```

        C CelulaDicionario aux = primeira.prox;
        while(aux != null && !achou){
            achou = aux.key.equals(chave);
            if(!achou)
                aux = aux.prox;
            else
                return aux.value;
        }
        return null;
    }
}

```

Main:

```

public class Main {

    public static void setURLs(CDicionario d){
        d.adiciona("www.google.com","2800:3f0:4004:809::2004");
        d.adiciona("www.yahoo.com","2001:4998:44:3507::8001");
        d.adiciona("www.amazon.com","13.33.129.30");
        d.adiciona("www.uol.com.br","200.147.100.53");
        d.adiciona("www.pucminas.br","200.229.32.29");
        d.adiciona("www.microsoft.com","2600:1419:ac00:38f::356e");
        d.adiciona("research.microsoft.com","13.67.218.189");
        d.adiciona("www.hotmail.com","2620:1ec:c11::212");
        d.adiciona("www.gmail.com","2800:3f0:4004:802::2005");
        d.adiciona("www.twitter.com","104.244.42.129");
        d.adiciona("www.facebook.com","2a03:2880:f1ff:83:face:b00c:0:25de");

        d.adiciona("www.cplusplus.com","2607:5300:60:5d9b:c::");
        d.adiciona("www.youtube.com","2800:3f0:4004:80c::200e");
        d.adiciona("www.brasil.gov.br","170.246.255.242");
        d.adiciona("www.whitehouse.gov","2600:1419:ac00:38a::fc4");
        d.adiciona("www.nyt.com","151.101.177.164");
        d.adiciona("www.capes.gov.br","200.130.18.234");
        d.adiciona("www.wikipedia.com","2620:0:861:ed1a::9");
        d.adiciona("www.answers.com","151.101.176.203");
        d.adiciona("www.apple.com","2600:1419:ac00:295::1aca");
        d.adiciona("www.techtudo.com.br","186.192.81.152");
        d.adiciona("www.hltv.org","104.18.2.89");
        d.adiciona("www.twitch.tv","151.101.178.167");
        d.adiciona("www.pattrol.com.br","69.49.115.40");
        d.adiciona("brasil.diplo.de","46.243.125.105");
    }

    public static void main(String[] args){

```

```

        CDicionario l = new CDicionario();
        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        setURLs(l);
        String lookFor = "";
        System.out.println("Bem vindo");
        do {
            System.out.println("Digite sua Url, ou digite 0 para fechar o
programa: ");

            lookFor = sc.next();
            if (!lookFor.equals("0")){
                Object val = l.recebeValor(lookFor);
                if(val == null)
                    System.out.println("Parece que esse site ainda nao fo
i cadastrado");
                else
                    System.out.println("O IP e: "+l.recebeValor(lookFor))
;
            }

        }
        while(!lookFor.equals("0"));
    }
}

```

* 31 – Um biólogo precisa de um programa que traduza uma trinca de nucleotídeos em seu aminoácido correspondente. Por exemplo, a trinca de aminoácidos ACG é traduzida como o aminoácido Treonina, e GCA em Alanina. Crie um programa em Java que use a sua classe CDicionario para criar um dicionário do código genético. O usuário deve digitar uma trinca (chave) e seu programa deve mostrar o nome (valor) do aminoácido correspondente. Use a tabela a seguir para cadastrar todas as trincas/aminoácidos.

Obs.: Estou usando a mesma classe utilizada na questão 30

```

public class Main {

    public static void setAmin(CDicionario d){
        d.adiciona("UUU","Fenilalanina");
        d.adiciona("UUC","Fenilalanina");
        d.adiciona("UUA","Leucina");
        d.adiciona("UUG","Leucina");
        d.adiciona("UCU","Serina");
        d.adiciona("UCC","Serina");
        d.adiciona("UCA","Serina");
        d.adiciona("UCG","Serina");
        d.adiciona("UAU","Tirosina");
        d.adiciona("UAC","Tirosina");
        d.adiciona("UAA","Parada");
        d.adiciona("UAG","Parada");
    }
}

```

```
d.adiciona("UGU", "Cisteina");
d.adiciona("UGC", "Cisteina");
d.adiciona("UGA", "Parada");
d.adiciona("UGG", "Tryptofano");
d.adiciona("CUU", "Leucina");
d.adiciona("CUC", "Leucina");
d.adiciona("CUA", "Leucina");
d.adiciona("CUG", "Leucina");
d.adiciona("CCU", "Prolina");
d.adiciona("CCC", "Prolina");
d.adiciona("CCA", "Prolina");
d.adiciona("CCG", "Prolina");
d.adiciona("CAU", "Histidina");
d.adiciona("CAC", "Histidina");
d.adiciona("CAA", "Glutamina");
d.adiciona("CAG", "Glutamina");
d.adiciona("CGU", "Arginina");
d.adiciona("CGC", "Arginina");
d.adiciona("CGA", "Arginina");
d.adiciona("CGG", "Arginina");
d.adiciona("AUU", "Isoleucina");
d.adiciona("AUC", "Isoleucina");
d.adiciona("AUA", "Isoleucina");
d.adiciona("AUG", "Metionina");
d.adiciona("ACU", "Treonina");
d.adiciona("ACC", "Treonina");
d.adiciona("ACA", "Treonina");
d.adiciona("ACG", "Treonina");
d.adiciona("AAU", "Asparagina");
d.adiciona("AAC", "Asparagina");
d.adiciona("AAA", "Lisina");
d.adiciona("AAG", "Lisina");
d.adiciona("AGU", "Serina");
d.adiciona("AGC", "Serina");
d.adiciona("AGA", "Arginina");
d.adiciona("AGG", "Arginina");
d.adiciona("GUU", "Valina");
d.adiciona("GUC", "Valina");
d.adiciona("GUA", "Valina");
d.adiciona("GUG", "Valina");
d.adiciona("GCU", "Alanina");
d.adiciona("GCC", "Alanina");
d.adiciona("GCA", "Alanina");
d.adiciona("GCG", "Alanina");
d.adiciona("GAU", "Aspartato");
d.adiciona("GAC", "Aspartato");
d.adiciona("GAA", "Glutamato");
d.adiciona("GAG", "Glutamato");
d.adiciona("GGU", "Glicina");
```

```

        d.adiciona("GGC","Glicina");
        d.adiciona("GGA","Glicina");
        d.adiciona("GGG","Glicina");
    }
    public static void main(String[] args){

        CDicionario l = new CDicionario();
        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        setAmin(l);
        String lookFor = "";
        System.out.println("Bem vindo");
        do {
            System.out.println("Digite sua Trinca, ou digite 0 para fechar o programa: ");
            lookFor = sc.next();
            if (!lookFor.equals("0")){
                Object val = l.recebeValor(lookFor);
                if(val == null)
                    System.out.println("O Valor ('"+lookFor+"') nao foi encontrado");
                else
                    System.out.println("O Aminoacido e: "+l.recebeValor(lookFor));
            }
        }while(!lookFor.equals("0"));
    }
}

```

32 – Crie a classe **CListaSimples** que é uma lista simplesmente encadeada sem célula cabeça e que possui apenas os métodos definidos na interface abaixo. **Atenção: não podem ser acrescentados novos atributos ou métodos às classes CListaSimples e/ou CCelula abaixo.**

```

class CCelulaSimples{
    public Object item;
    public CCelulaSimples prox;
}
class CListaSimples{
    private CCelulaSimples primeira, ultima;
    public CListaSimples(){
        // Código da função construtora
        primeira = new CCelulaSimples();
        ultima = primeira;
    }
    public boolean vazia(){
        // Código para verificar se a Lista está vazia
        return ((primeira.item == null) && (primeira == ultima));
    }
}

```

```

}
public void insereComeco(Object valorItem){
    // Código para inserir valorItem no início da Lista
    if(vazia())
        primeira.item = valorItem;
    else{
        CCelulaSimples aux = new CCelulaSimples();
        aux.item = valorItem;
        aux.prox = primeira;
        primeira = aux;
    }
}
public Object removeComeco(){
    // Código para remover e retornar o elemento do início da Lista
    if(!vazia()){
        if(primeira == ultima){
            Object aux = primeira.item;
            primeira.item = null;
            return aux;
        }else{
            CCelulaSimples aux = primeira;
            primeira = primeira.prox;
            return aux.item;
        }
    }
    return null;
}
public void insereFim(Object valorItem){
    // Código para inserir valorItem no fim da Lista
    if(vazia())
        primeira.item = valorItem;
    else{
        CCelulaSimples aux = new CCelulaSimples();
        aux.item = valorItem;
        ultima.prox = aux;
        ultima = ultima.prox;
    }
}
public Object removeFim(){
    // Código para remover e retornar o elemento do fim da Lista
    if(!vazia()){
        if(primeira == ultima){
            Object aux = primeira.item;
            primeira.item = null;
            return aux;
        }else{
            CCelulaSimples aux = primeira;
            for(aux = primeira; aux.prox != ultima; aux = aux.prox);
            Object item = aux.prox.item;

```

```

        aux.prox = null;
        return item;
    }
}
return null;
}
public void imprime(){
    // Código para imprimir todos os elementos da Lista
    CCelulaSimples aux = primeira;

    while (aux != null) {
        System.out.print(aux.item + " ");
        aux = aux.prox;
    }
    System.out.println("");
}
public boolean contem(Object elemento){
    // Código para verifica se a Lista contem o elemento passado
    // como parâmetro
    CCelulaSimples aux = primeira;
    while (aux != null) {
        if (aux.item.equals(elemento))
            return true;
        aux = aux.prox;
    }
    return false;
}
}

```