

**Protocolo
XREP - 520**

***Manual para
Desenvolvedores***

Protocolo de comunicação XREP 520.....	3
Estrutura das mensagens	3
Cálculo do CRC.....	3
Fluxos das Mensagens	5
Mensagens Simples	5
Mensagens Complexas	5
Lista de Comandos	6
Descrição dos Comandos	7
Comando Cadastra Empresa	7
Comando Envia Data/Hora.....	7
Comando Cadastro de Funcionário.....	8
Comando Exclusão de Funcionário/Biometria	8
Comando Biometria.....	9
Comando Marcações	10

Protocolo de comunicação XREP 520

Protocolo de comunicação ASCII para rede TCP/IP e RS232 utilizado pelo coletor XREP 520. O XREP 520 é um REP (Relógio Eletrônico de Ponto). Esse REP possui um firmware interno fixo que implementa a maioria das funções de ponto. O protocolo descrito neste documento permite ao desenvolvedor fazer todas as configurações do REP bem como enviar arquivos e receber marcações de forma on-line ou off-line.

Estrutura das mensagens

As mensagens possuem a seguinte estrutura:

Início	Comando	S	SET/READ/INFO	S	N Bytes	S	Dados	S	CRC
1 bytes	2 bytes	,	1 byte	,	3 bytes	,	N Bytes	,	2 bytes

Onde:

Início → Indica o início de uma mensagem, sempre deve ser “!” (Exclamação).

Comando → Código do comando a ser enviado, sempre com 2 bytes.

SET/READ/INFO → Tipo da mensagem, ou “S” ou “R” ou “I” (utilizar sempre caixa alta).

N Bytes → Número de bytes do campo Dados. Utilizar sempre 3 bytes (completar com zeros a esquerda quando necessário).

Dados → São os dados referentes ao comando. Eles podem variar de tamanho, dependendo do comando enviado. Este campo deve sempre existir.

CRC → Campo para checar se a mensagem recebida é válida. O cálculo do CRC será demonstrado mais para frente (utilizar sempre caixa alta).

S → Os campos sempre devem ser separados por vírgulas.

As mensagens de ACK (Acknowledge / OK) e NACK (Negative Acknowledge / Não OK) têm a seguinte estrutura:

Início	Comando	S	SET/READ/INFO	S	N Bytes	S	Dados	S	CRC
!	2 bytes	,	I	,	002	,	06 ou 15	,	2 bytes

Mensagem de ACK o campo Dados vem com 06.

Mensagem de NACK o campo Dados vem com 15.

Cálculo do CRC

Para calcular o CRC da mensagem deve-se somar todos os bytes (inclusive os separadores) da mensagem (em ASCII) e pegar o resto da divisão por 0x100 (256).

Exemplo:

Iremos enviar uma mensagem de Data/Hora para o dia 20/01/2010 às 12:00:00

!02,S,012,20012010120000,

O cálculo do CRC fica:

! = 0x21	1 = 0x31
0 = 0x30	2 = 0x32
2 = 0x32	0 = 0x30
, = 0x2C	1 = 0x31
S = 0x53	0 = 0x30
, = 0x2C	1 = 0x31
0 = 0x30	2 = 0x32
1 = 0x31	0 = 0x30
2 = 0x32	0 = 0x30
, = 0x2C	0 = 0x30
2 = 0x32	0 = 0x30
0 = 0x30	, = 0x2C
0 = 0x30	

A soma fica:

$$0x21 + 0x30 + 0x32 + 0x2C + 0x53 + 0x2C + 0x30 + 0x31 + 0x32 + 0x2C + 0x32 + 0x30 + 0x30 + 0x31 + 0x32 + 0x30 + 0x31 + 0x30 + 0x31 + 0x32 + 0x30 + 0x30 + 0x30 + 0x30 + 0x2C = 0x4C2$$

Dividindo o resultado por 0x100 temos:

$$0x4C2 \% 0x100 = 0xC2$$

0xC2 é o resultado do CRC, esse número é o que vai no campo CRC em string (2 bytes) "C" e "2".

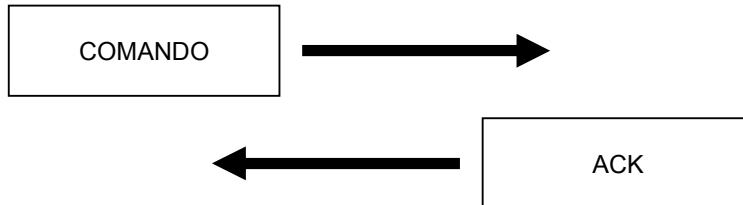
A mensagem final fica:

!02,S,012,20012010120000,C2

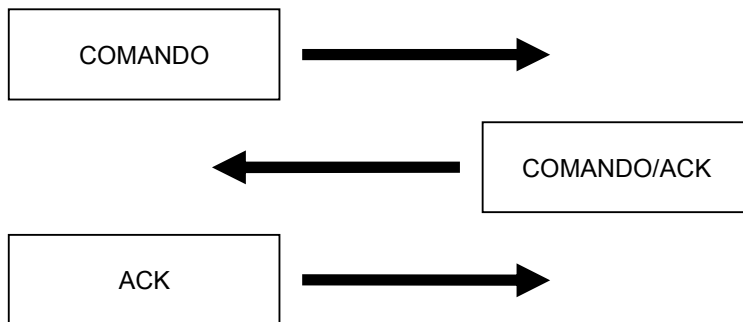
Fluxos das Mensagens

Como regra geral, todo comando é seguido de uma resposta. Essa resposta pode ser um ack ou pode ser um outro comando (nesse caso, esse segundo comando deve ser respondido com um ack). Sendo assim, existem duas possibilidades de fluxo de mensagens:

Mensagens Simples



Mensagens Complexas



Lista de Comandos

Aqui está a lista dos comandos definidos nesta versão do protocolo.

Comando	Nome	Aceita	Tipo de Resposta
01	Cadastra Empresa	Set	ACK
02	Envia Data/Hora	Set	ACK
03	Cadastro de Funcionário	Set	ACK
04	Exclusão de Funcionário/Biometria	Set	ACK
05	Biometria	Set/Read	Comando/ACK
06	Marcações	Read	Comando/ACK

Descrição dos Comandos

Aqui estão descritos todos os comandos do protocolo XREP 520. Na descrição estão explicados os campos de dados utilizados e sua organização.

Comando Cadastra Empresa

Set

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja cadastrar/alterar as informações da empresa.

Comando	Dados				
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
01	Tipo de identificador	Identificador	CEI	Razão Social	Localidade

- Tipo de identificador: 1 para CNPJ e 2 para CPF.
- Identificador: Número do CNPJ/CPF com 14 dígitos (completar com espaços a direita se não utilizar todos os bytes).
- CEI: Número de cadastro CEI (opcional se não utilizar completar com espaços) com 12 dígitos.
- Razão Social: Razão Social da Empresa com 150 dígitos (completar com espaços a direita se não utilizar todos os bytes).
- Localidade: Local da Prestação de serviços com 100 dígitos (completar com espaços a direita se não utilizar todos os bytes).

Exemplo:

CNPJ: 54481502000100

CEI: 000000000000

Razão Social: TRIX TECNOLOGIA LTDA

Localidade: R. da Paz, 1957 – São Paulo

Mensagem:

!01,S,277,15448150200010000000000000TRIX TECNOLOGIA LTDA

R. da Paz, 1957 - São Paulo

,4A

O REP responde a esse comando com ACK (!01,I,002,06,73) ou NACK(!01,I,002,15,73).

Comando Envia Data/Hora

Set

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja alterar a Data/Hora do REP.

Comando	Dados					
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
02	Dia	Mês	Ano	Hora	Minuto	Segundo

- Dia: Dia com 2 dígitos.
- Mês: Mês com 2 dígitos.
- Ano: Ano com 4 dígitos.
- Hora: Hora com 2 dígitos.
- Minuto: Minuto com 2 dígitos.
- Segundo: Segundo com 2 dígitos.

Exemplo:

Data: 20/01/2010

Hora: 12:00:00

Mensagem:

!02,S,012,20012010120000,C2

O REP responde a esse comando com ACK(!02,I,002,06,74) ou NACK(!02,I,002,15,74).

Comando Cadastro de Funcionário

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja Cadastrar/Alterar um funcionário da MT (Memória de Trabalho).

Comando	Dados				
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
03	Matrícula	PIS	Config	Senha	Nome

- Matrícula: Número do cartão (Proximidade/Código de Barras) do funcionário com 15 dígitos (completar com 0s (zeros) a esquerda).
- PIS: Número do PIS do funcionário com 12 dígitos.
- Config: Configuração dos leitores com 6 dígitos:
 - 1º dígito: Código de Barras (0 desabilitado, 1 habilitado);
 - 2º dígito: Proximidade (0 desabilitado, 1 habilitado);
 - 3º dígito: Biometria (0 desabilitado, 1 habilitado);
 - 4º dígito: Teclado (0 desabilitado, 1 habilitado);
 - 5º dígito: Usa senha (0 sem senha, 1 com senha);
 - 6º dígito: Modo de trabalho da biometria (0 para 1:1, 1 para 1:N).
- Senha: Senha do funcionário com 6 dígitos (completar com 0s senão utilizar).
- Nome: Nome do funcionário com até 52 dígitos (completar com espaços).

Exemplo:

Matricula: 22727

PIS: 123456789012

Config: Codigo de Barras, Senha e Biometria 1:N

Senha: 456789

Nome: José dos Santos Silva

Mensagem:

!03,S,091,000000000022727123456789012101011456789Jose dos Santos Silva
,6E

O REP responde a esse comando com ACK (!03,I,002,06,75) ou NACK(!03,I,002,15,75).

Comando Exclusão de Funcionário/Biometria

Set

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja Excluir um funcionário ou somente a biometria da MT (Memória de Trabalho).

Comando	Dados	
	Campo 1	Campo 2
04	PIS	Biometria

- PIS: Número do PIS do funcionário com 12 dígitos.
- Biometria: Escolha se exclui apenas a biometria ou o funcionário e a biometria (1 dígito).
 - 0 – Exclui apenas o template biométrico do funcionário
 - 1 – Exclui todos os dados do funcionário (inclusive a biometria).

Se o PIS enviado for igual à: 000000000000 e o campo Biometria for 0, todos os templates biométricos serão excluídos da memória.

Exemplo:

Excluir Funcionário com PIS: 123456789012

Mensagem:

!04,S,013,1234567890121,BD

O REP responde a esse comando com ACK (!04,I,002,06,76) ou NACK(!04,I,002,15,76).

Comando *Biometria*

Set

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja Cadastrar templates do REP.

Comando	Dados	
	Campo 1	Campo 2
05	PIS	Template

- PIS: Número do PIS do funcionário com 12 dígitos.
- Template: Template da digital do funcionário em binário com 384 bytes (Completar com 0x00 NULL a direita).

Exemplo:

PIS: 123456789012

Template: 384 bytes

Mensagem:

!05,S,396,123456789012Template,CRC

O REP responde a esse comando com ACK (!05,I,002,06,77) ou NACK(!05,I,002,15,77).

Read

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja Receber templates do REP.

Comando	Dados
	Campo 1
05	PIS

- PIS: Número do PIS do funcionário com 12 dígitos.

Exemplo:

PIS: 123456789012

Mensagem:

!05,R,012,123456789012,8B

O REP responde a esse comando da seguinte maneira:

Info

Este comando é enviado pelo REP ao PC em resposta a uma requisição de template.

Comando	Dados	
	Campo 1	Campo 2
05	PIS	Template

- PIS: Número do PIS do funcionário com 12 dígitos.
- Template: Template da digital do funcionário em binário com 384 bytes.

Exemplo:

!05,I,396,123456789012Template,CRC

Não é necessário o envio de um ACK para esse comando.

Comando Marções

Sempre que o equipamento realizar uma marcação, ela será enviada pela porta de comunicação ativa, para trabalhar ON-LINE só é necessário deixar a porta de comunicação aberta e sempre que receber uma marcação confirmar com um ACK.

Info

Este comando é enviado pelo REP ao PC quando ocorre alguma marcação de ponto no REP ou em resposta a uma requisição de marcação.

Comando	Dados					
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
06	Marções	NSR	Data	Hora	PIS	NFR

- Marções: Número de marcações que faltam ser recolhidas em Hexadecimal (8 dígitos).
- NSR: Número seqüencial do registro com 9 dígitos (Decimal).
- Data: Data da marcação de ponto no formato ddmmaaaa.
- Hora: Hora da marcação de ponto no formato hhmm.
- PIS: Número PIS do funcionário com 12 dígitos.
- NFR: Número de fabricação do equipamento (Número de série) com 17 dígitos.

Exemplo:

!06,I,058,00000000A0000000082001201008051234567890120000000000000001,5A

Marções: 10 (0x0A)

NSR: 8

Data: 20/01/2010

Hora: 08:05

PIS: 123456789012

NFR: 000000000000000001

O PC deve responder a este comando com ACK (!06,I,002,06,78).

Assim que o PC responder a este comando com ACK, a marcação será considerada como recolhida, e se existirem mais marcações na memória, a próxima marcação será enviada imediatamente.

Read

Este comando é enviado pelo PC ao REP quando se deseja Receber as marcações do REP.

Comando	Dados
	Campo 1
06	Tipo

- Tipo:
 - 0 – Recolhe apenas as marcações que ainda não foram recolhidas.
 - 1 – Recolhe todas as marcações da memória.

Exemplo:

Recolher todas as marcações da memória:

!06,R,001,1,4B

O REP irá responder a com o comando *Info* ou NACK (!06,I,002,15,78) se não existir nenhuma marcação.