

No momento em que as threads de passageiros chegam na estação<sup>1</sup>, a condicional verifica se há um vagão na estação. Caso não haja, elas aguardam por meio do wait até que a condicional mude de valor. Assim que o vagão chega<sup>2</sup>, a condicional é liberada via broadcast e o mesmo entra em uma condicional diferente, que só é liberada quando todos os assentos do vagão são ocupados ou quando não há mais passageiros esperando. Além disso, assim que liberadas, todas as threads de passageiro entram em um while<sup>1</sup> que roda enquanto exista passageiros esperando. Dentro desse while há um if, que verifica se há assentos ou passageiros, que finaliza a thread caso haja assentos livres, diminuindo a quantidade destes. Se não houver assentos livres, as threads de passageiros voltam a aguardar e o vagão é liberado via signal<sup>3</sup>, e todo o processo se repete até o fim dos passageiros, resultando no fim do programa.

1. estacao\_espera\_pelo\_vagao
2. estacao\_preencher\_vagao
3. estacao\_embarque